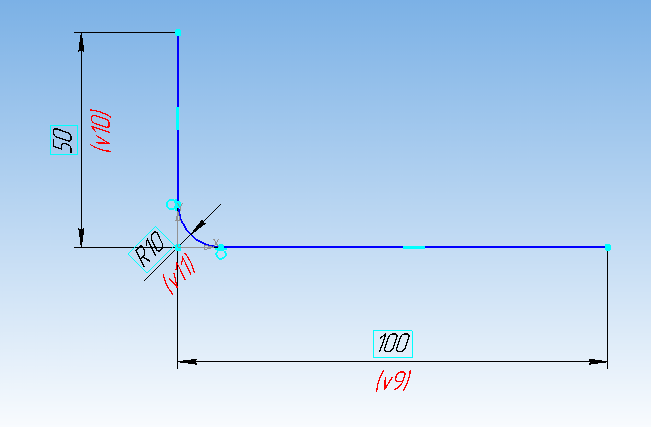
Листовое тело. Часть 1

Сгибы в листовой детали могут быть получены несколькими способами. Рассмотрим их.

Сгиб по эскизу

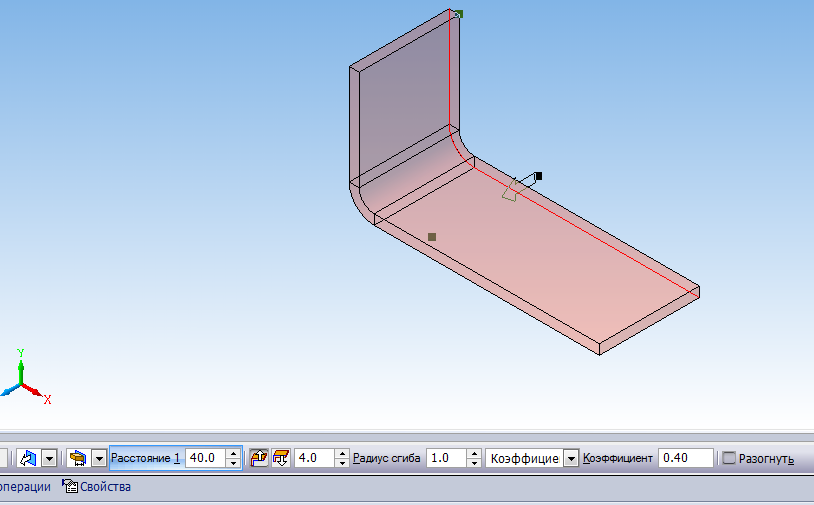
В плоскости xy изометрии xyz создаем эскиз. Проставляем размеры.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/ehskiz-sgiba.png)

На компактной панели нажимаем на кнопку Элементы листового тела[ehlementih listovogo tela](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/ehlementih-listovogo-tela.png)

выбираем команду Листовое тело[knopka listovoe telo](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/knopka-listovoe-telo.png)

Параметры: прямое направление, расстояние 40 мм, толщина наружу 4 мм.

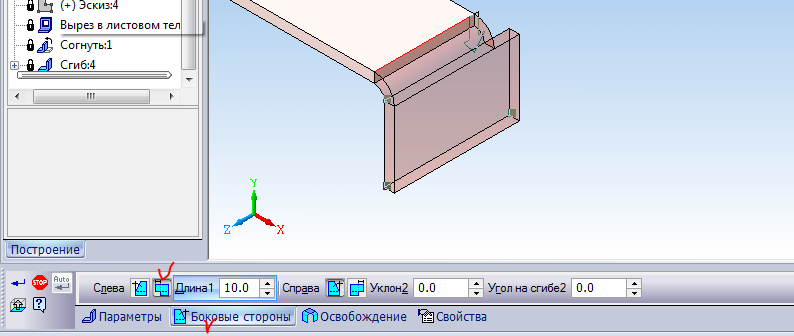
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sozdanie-listovogo-tela.png)

Сгиб по ребру

Следующий сгиб построим при помощи команды Сгиб[sgib](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sgib.png)

Для этого указываем ребро, вызываем команду, указываем параметры — обратное направление, расстояние 30 мм, радиус сгиба 4 мм.

Затем открываем вкладку Боковые стороны, указываем расширение сгиба слева — 10 мм.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sgib-po-rebru.png)

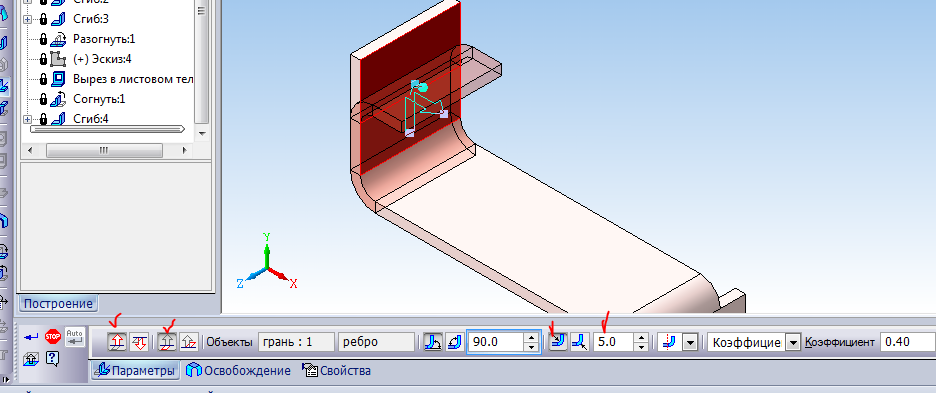
Сгиб по линии

Создадим сгиб по линии.

Выделяем грань, создаем эскиз — отрезок на расстоянии 22 мм от торца детали.

Затем вызываем команду Сгиб по линии[sgib po linii](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sgib-po-linii.png)

Указываем грань, затем отрезок. Параметры — прямое направление, неподвижная Сторона 1, радиус сгиба 5 мм.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sgib-po-linii1.png)

Сгиб в подсечке

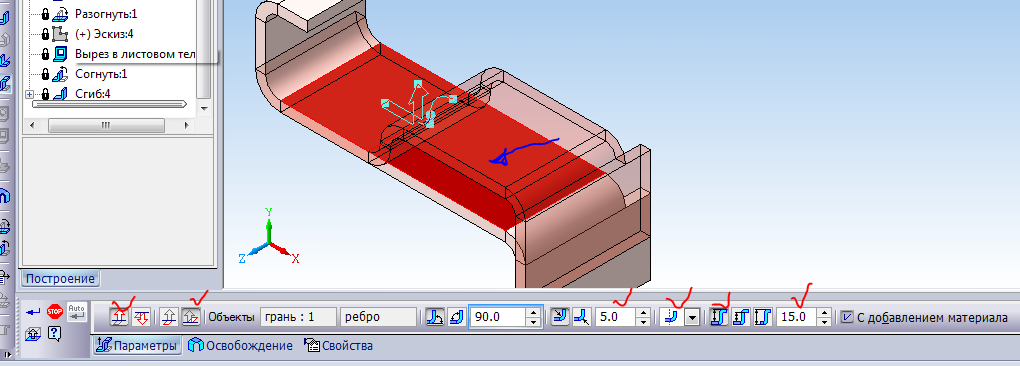
Следующий этап по работе с **листовым телом —** создание сгиба в подсечке.

Выделяем грань, создаем эскиз.

Вызываем команду Подсечка[podsechka](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/podsechka.png)

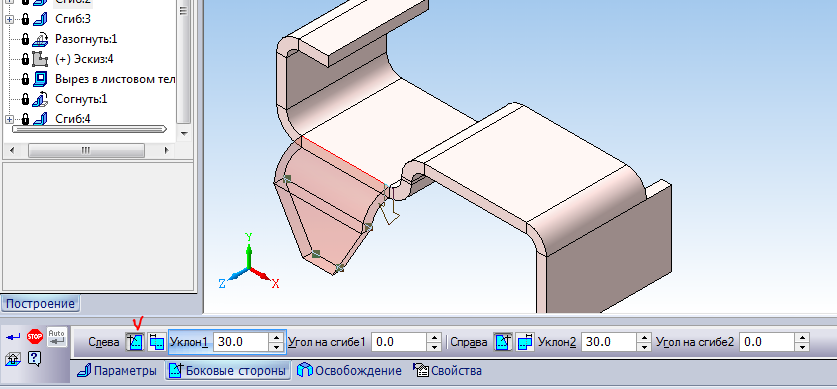
Указываем грань (синяя стрелка) и отрезок.

Параметры — прямое направление, неподвижная Сторона 2, радиус сгиба 5 мм, высота снаружи 15 мм.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/podsechka-sozdanie.png)

Изменение угла уклона боковых сторон

Создадим сгиб по ребру. В обратном направлении, длина 20 мм, радиус сгиба 7 мм.. Открываем вкладку Боковые стороны, задаем угол уклона боковых сторон слева и справа — 30.

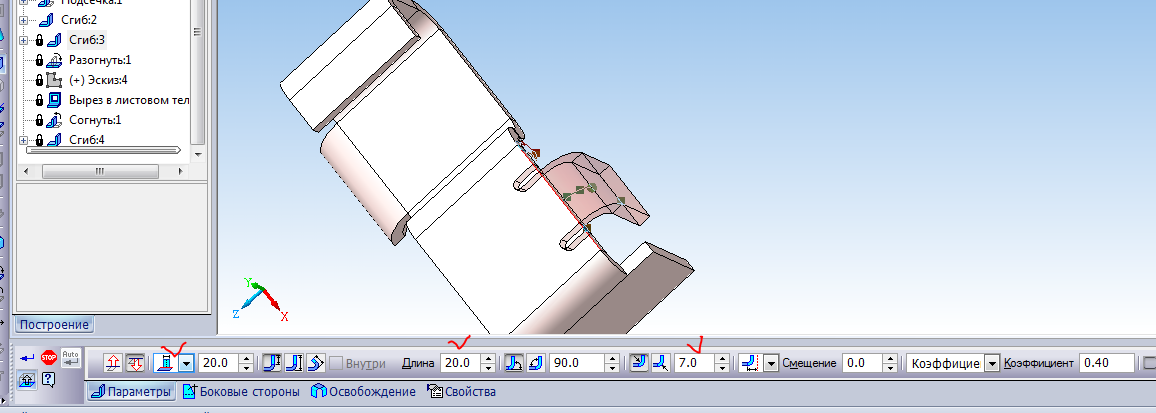
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/ugol-uklona.png)

Смещение сгиба по ребру. Создание освобождений

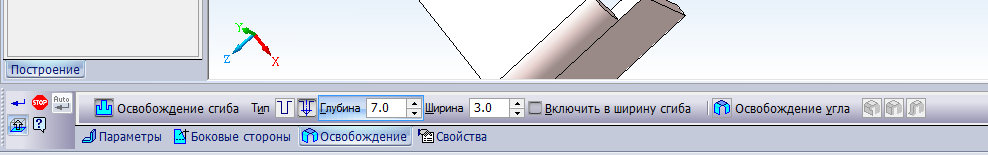
Сгиб по ребру может быть равен по длине не только длине ребер. Их также можно размещать по середине или на различном расстоянии слева и справа.

Создадим сгиб на ребре — тип размещения — по центру, ширина 20 мм, радиус 7 мм, смещение сгиба относительно ребра — внутрь.

При таком смещении сгиба могут возникнуть деформации или разрыв материала. Чтобы этого избежать делают специальные пазы — освобождения слева и справа от сгиба.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sgib-na-rasstoyanii.png)

Переходим во вкладку Освобождение, включаем освобождение сгиба. Тип скругленное, глубина 7 мм, ширина 3 мм.

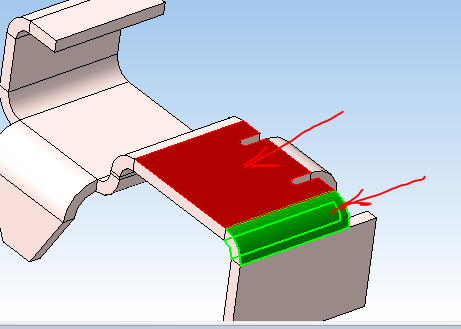
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/osvobozhdenie-sgiba.png)

Создание выреза

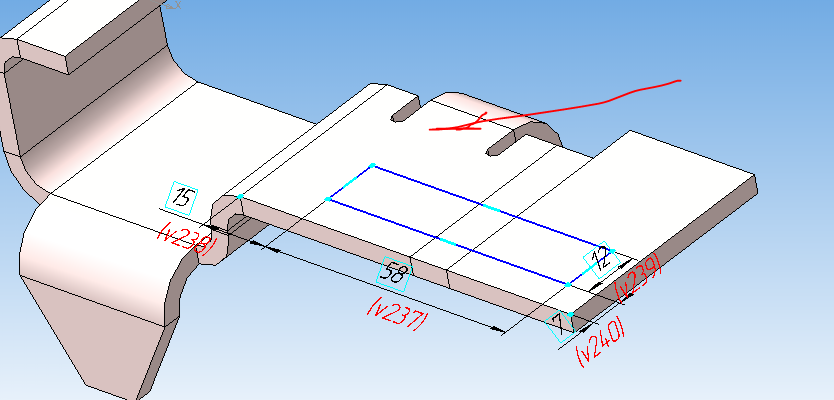
Для того, чтобы сделать следующий элемент листового тела — вырез, необходимо разогнуть один из сгибов.

Нажимаем кнопку Разогнуть[razognutj](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/razognutj.png)

Указываем неподвижную грань и сгиб, который будем разгибать.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/razognutj-sgib.png)

Выделяем грань (красная стрелка), создаем эскиз.

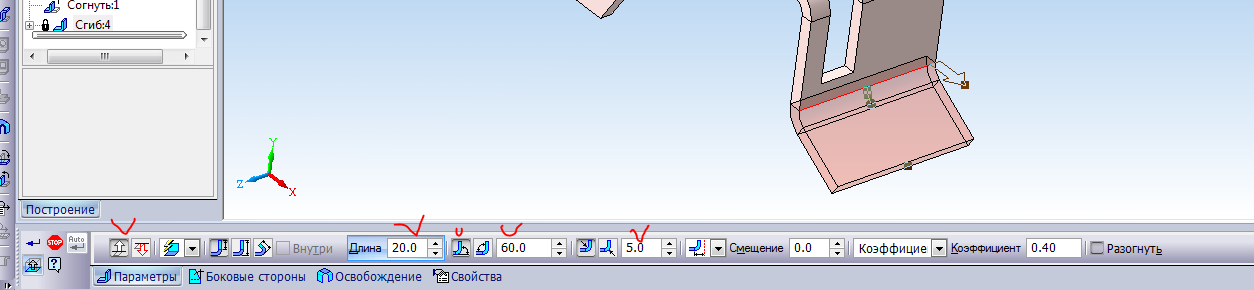
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/vihrez1.png)

Вызываем команду Вырез в листовом теле[vihrez v listovom tele](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/vihrez-v-listovom-tele.png)

Вырезаем по толщине детали.

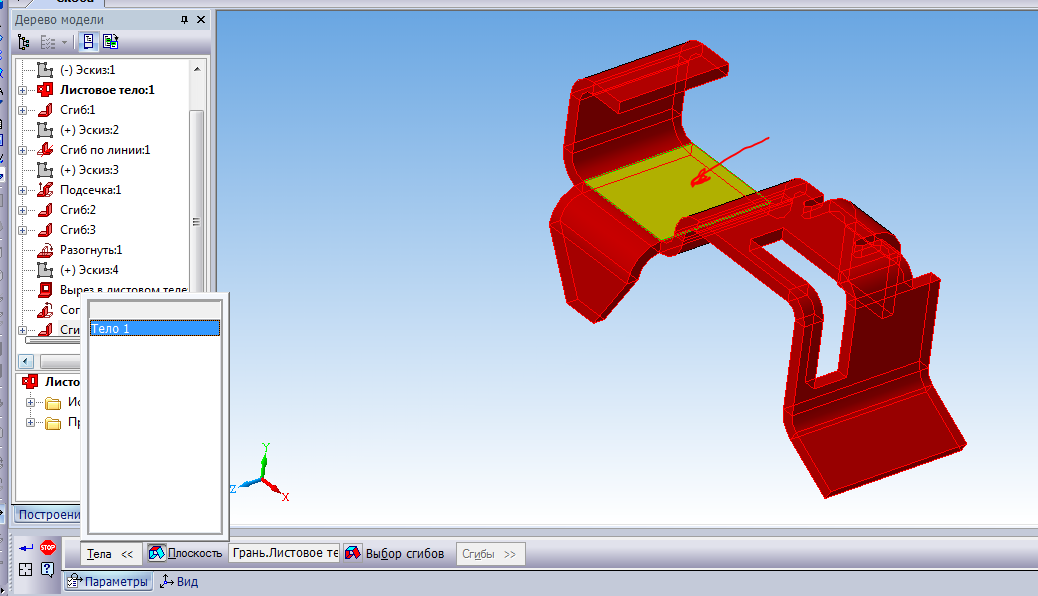
Кнопкой Согнуть [sognutj](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sognutj.png)сгибаем сгиб обратно.

Создаем последний сгиб под углом 60º

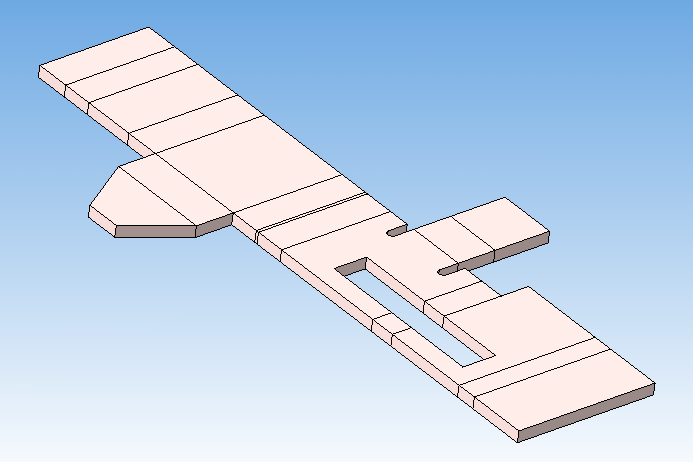
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sognutj-pod-uglom.png)

Создание развертки

Перед созданием развертки нужно задать ее параметры — указать грань, которая будет неподвижной при разгибании. Нажимаем кнопку Параметры развертки[parametrih razvertki](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/parametrih-razvertki.png)

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/parametrih-razvertki-granj.png)

Жмем кнопку Развертка[razvertka listovogo tela](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/razvertka-listovogo-tela.png)

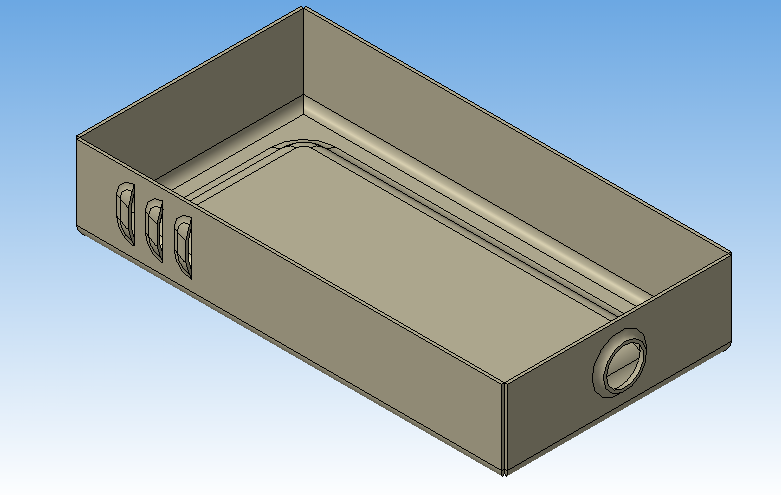
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/razvertka-listovoyj-detali.png)

Сохраняем деталь. Теперь по ней можно сделать чертеж со вставкой развертки.

Традиционный видеоурок

Листовое тело. Часть 2

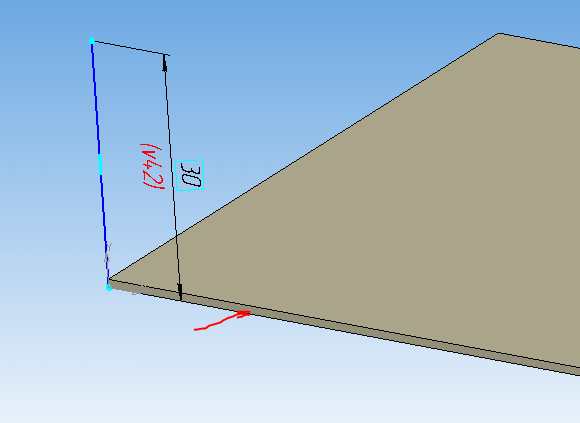
Рассмотрим команды листового тела еще на одном примере. Создадим деталь типа короб, сделаем в нем жалюзи, открытую и закрытую штамповки.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/korpus.png)

Создаем эскиз — отрезок длиной 150 мм.

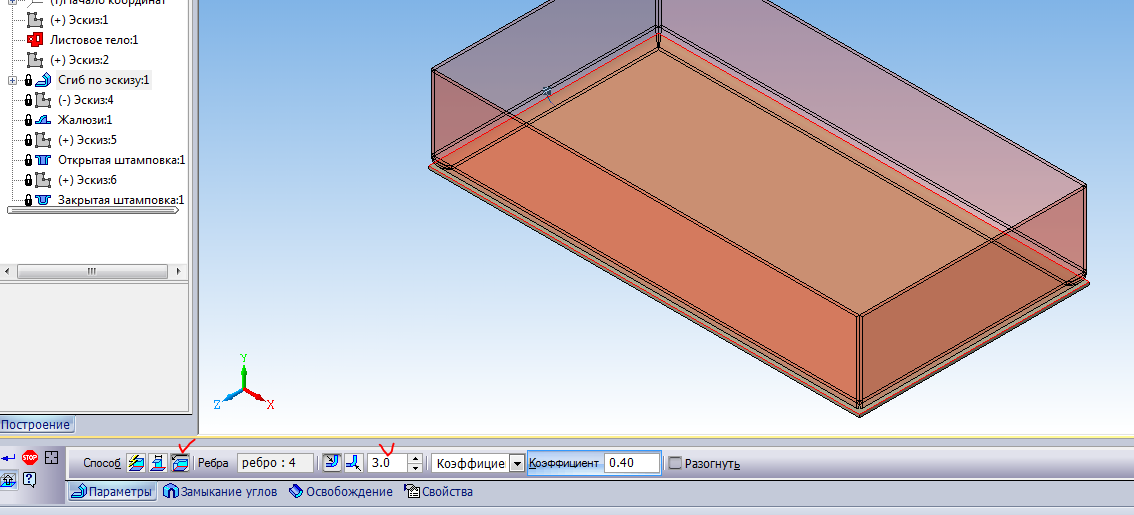
Создаем листовое тело — в средней плоскости на 80 мм, толщина — 1 мм.

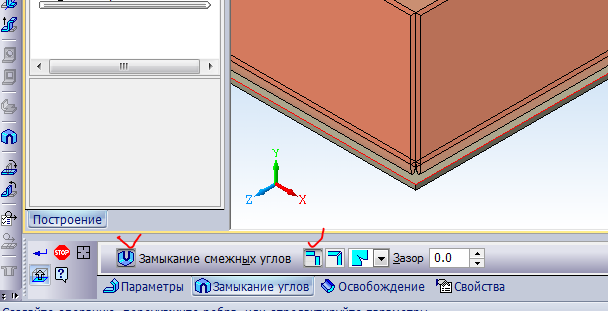
Выделяем грань, создаем эскиз — отрезок 30 мм.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/ehskiz-sgiba30.png)

Создаем сгиб по эскизу, выделяем ребро, нажимаем кнопку Последовательность ребер, указываем оставшиеся ребра.

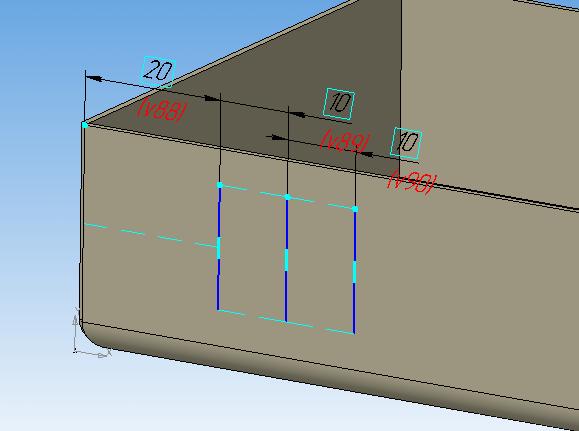
Переходим во вкладку Замыкание углов. Замыкаем встык.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/sozdanie-bokovihkh-stenok.png)

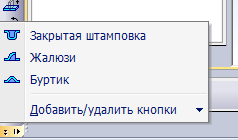
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/zamihkanie-vstihk.png)

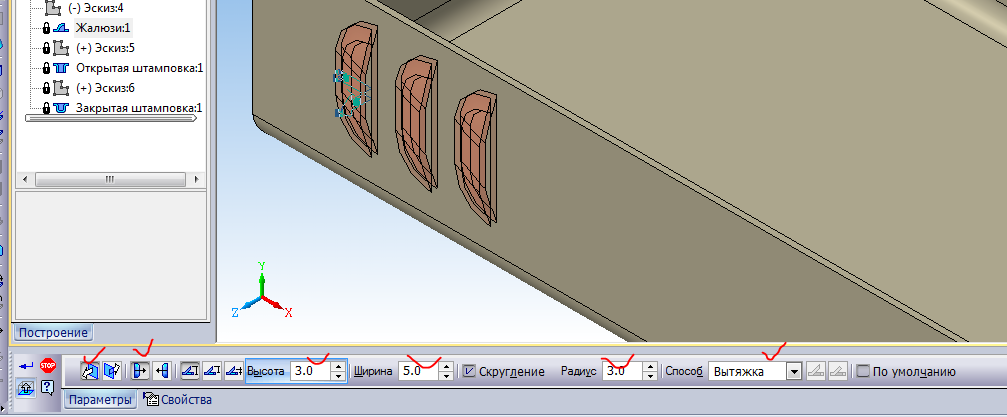
Создаем жалюзи

Выделяем грань, эскиз — три отрезка, выравниваем точки отрезков по горизонтали, проставляем размеры.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/ehskiz-zhalyuzi.png)

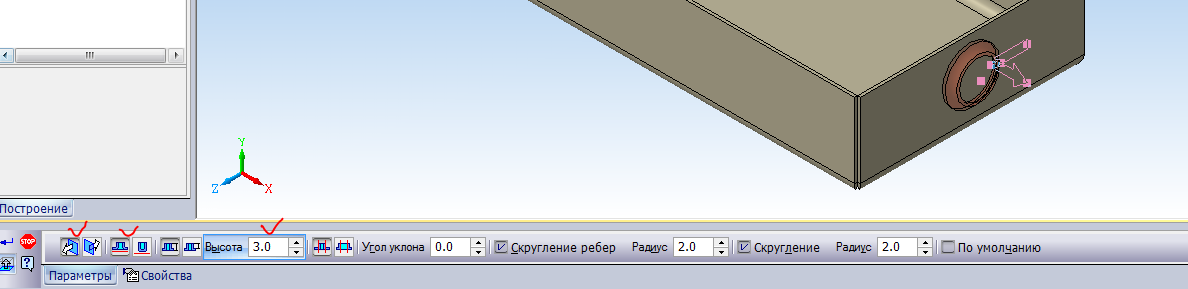
Нажимаем кнопку Жалюзи

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/knopka-zhalyuzi.png)

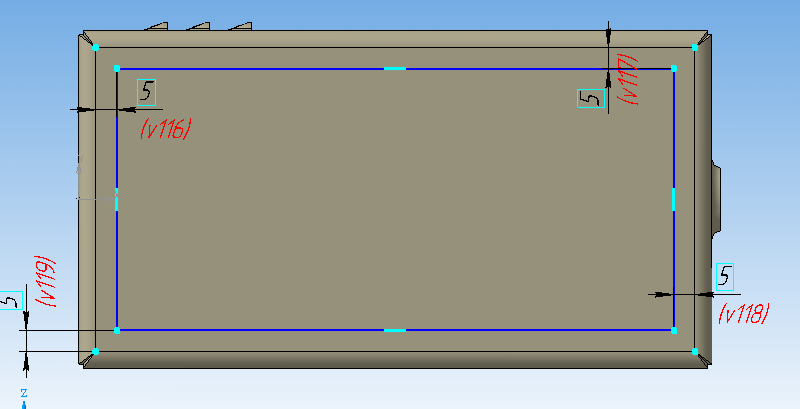
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/zhalyuzi.png)

Создаем эскиз отверстия открытой штамповки — окружность диаметром 15 мм.

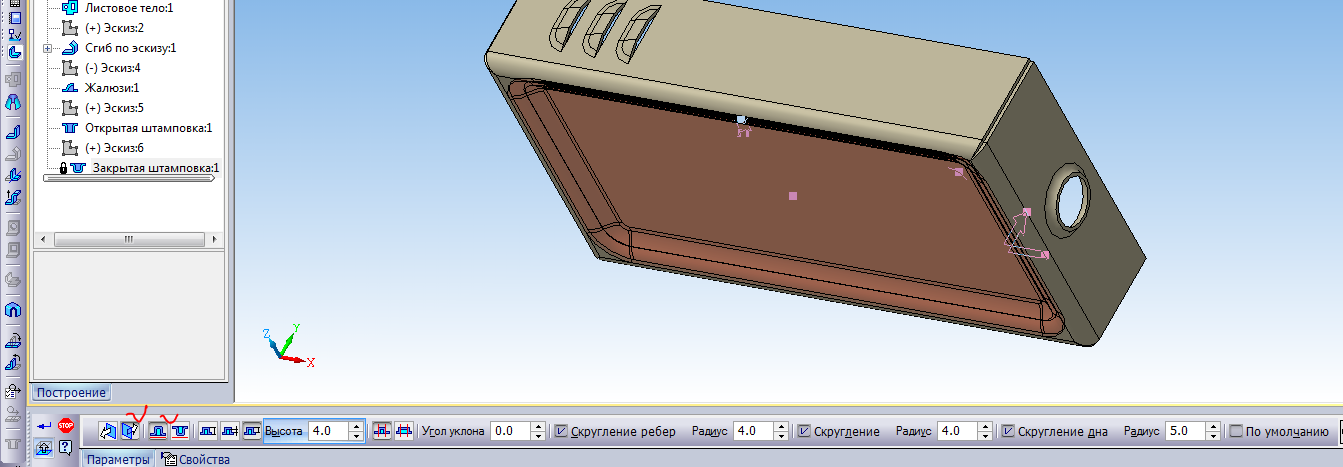
Нажимаем кнопку Открытая штамповка[otkrihtaya shtampovka](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/otkrihtaya-shtampovka.png)

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/otkrihtaya-shtampovka-1.png)

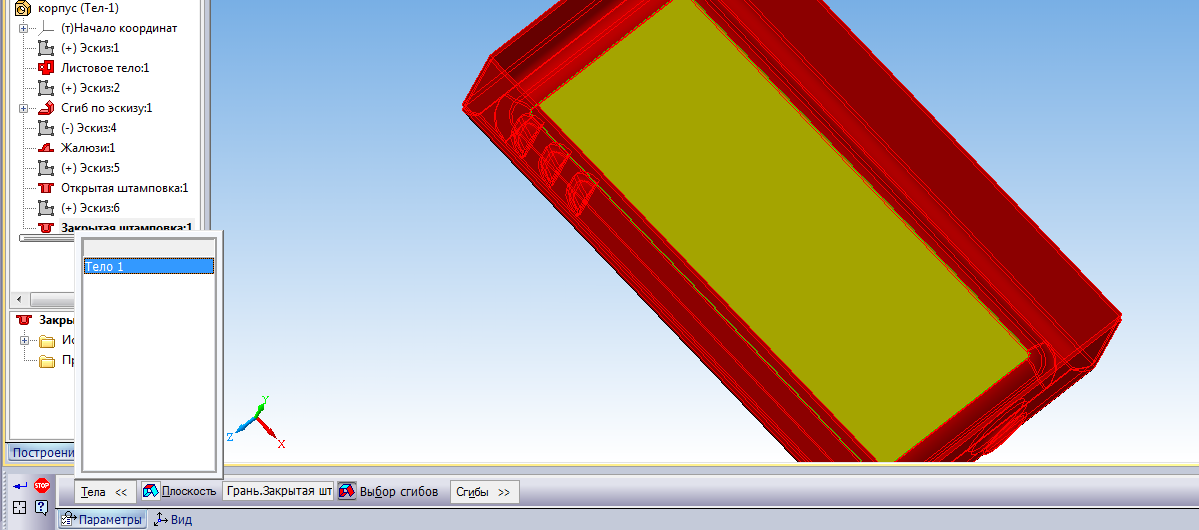
На дне детали создаем эскиз — прямоугольник.

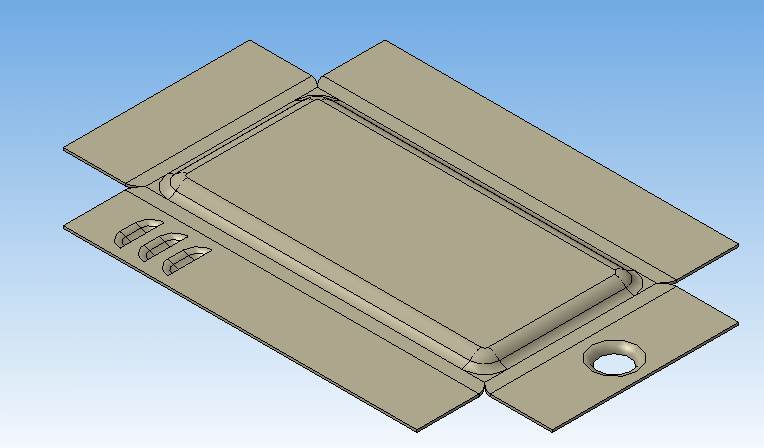
[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/zakrihtaya-shtampovka-ehskiz.png)

Нажимаем кнопку Закрытая штамповка (см. рисунок к жалюзи).

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/zakrihtaya-shtampovka.png)

Создаем развертку.

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/parametrih-razvertki-korpusa.png)

[](http://veselowa.ru/wp-content/uploads/2014/07/razvertka-korpusa.png)