

**СБОРОЧНАЯ ЕДИНИЦА.
ЗАДАЧА «СОЕДИНЕНИЕ ВИНТОМ»**

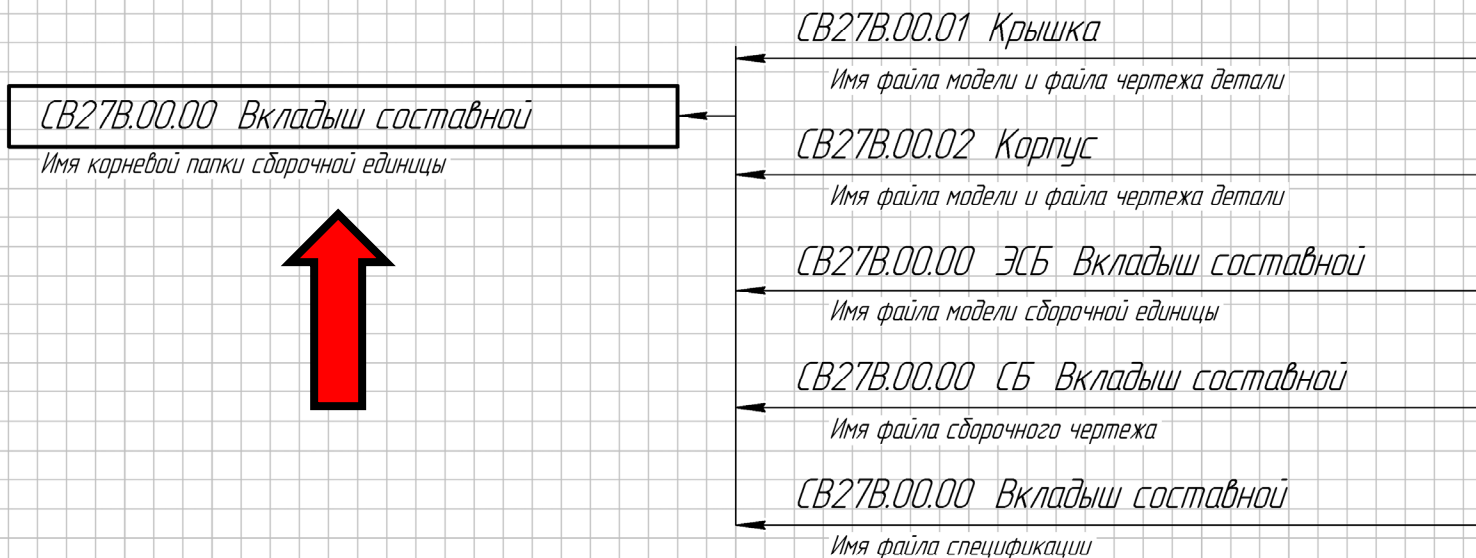
Компас-3D

**НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ».
СВОЙСТВА ФАЙЛОВ МОДЕЛЕЙ ДЕТАЛЕЙ**

СТРУКТУРА ПАПКОК

Создаем структуру папок согласно схеме организации папок и файлов

Сборочная единица «Вкладыш составной»

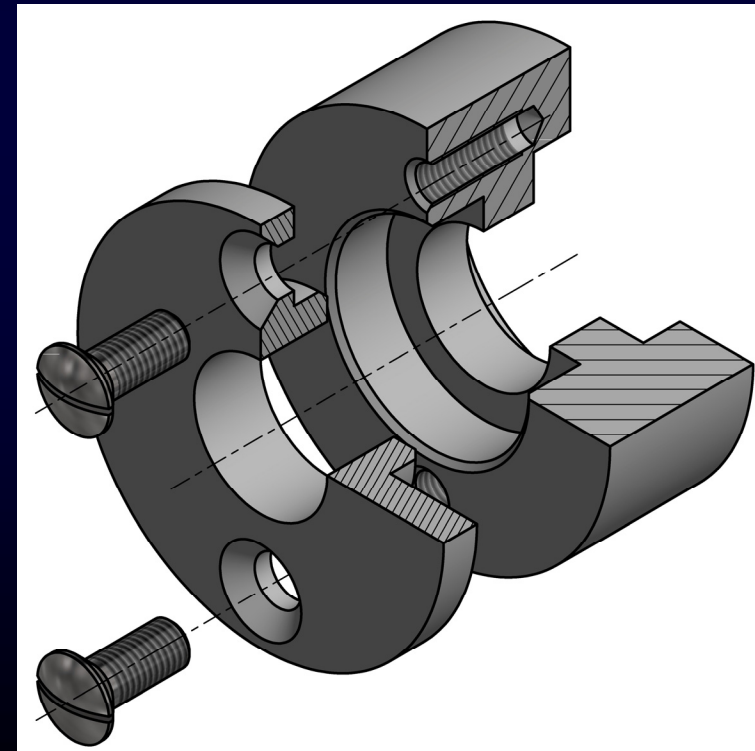


Разработал: Иванов И.И.

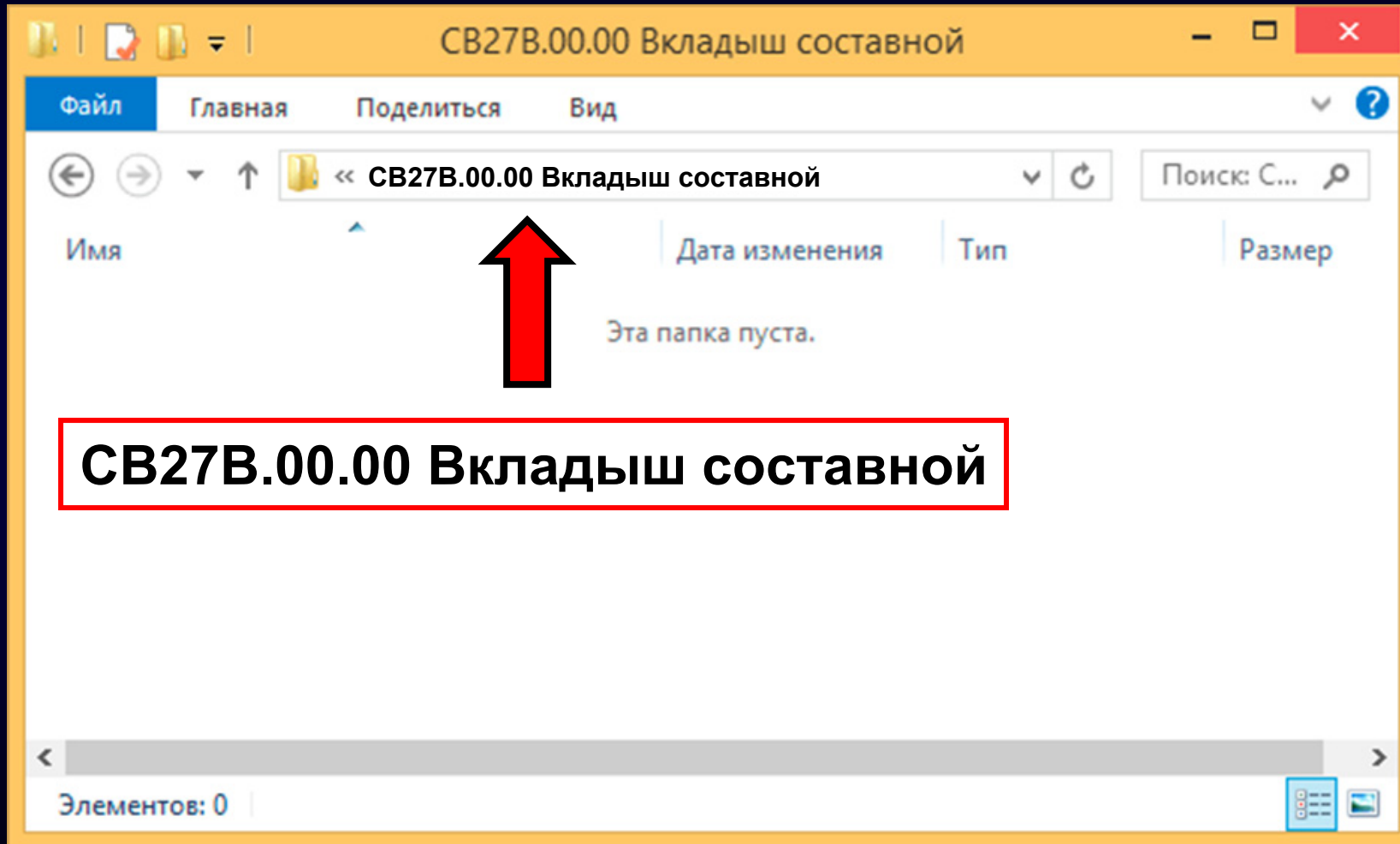
Группа: РК6-23

Вариант: 27В

Проверил: Петров П.П.



СТРУКТУРА ПАПКОК

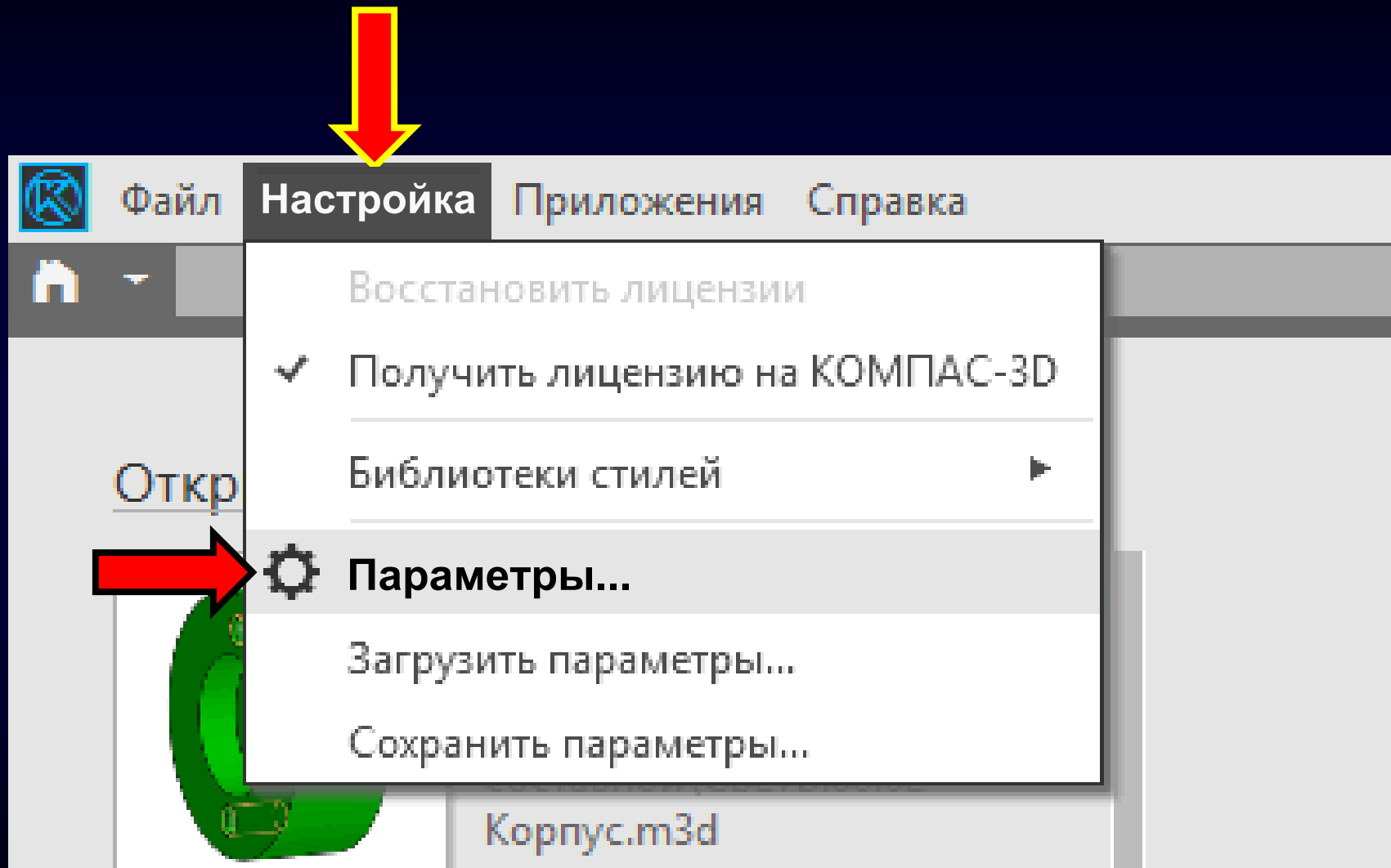


Создаем **корневую** папку сборочной единицы «Вкладыш составной»

Затем запускаем **Компас-3D**

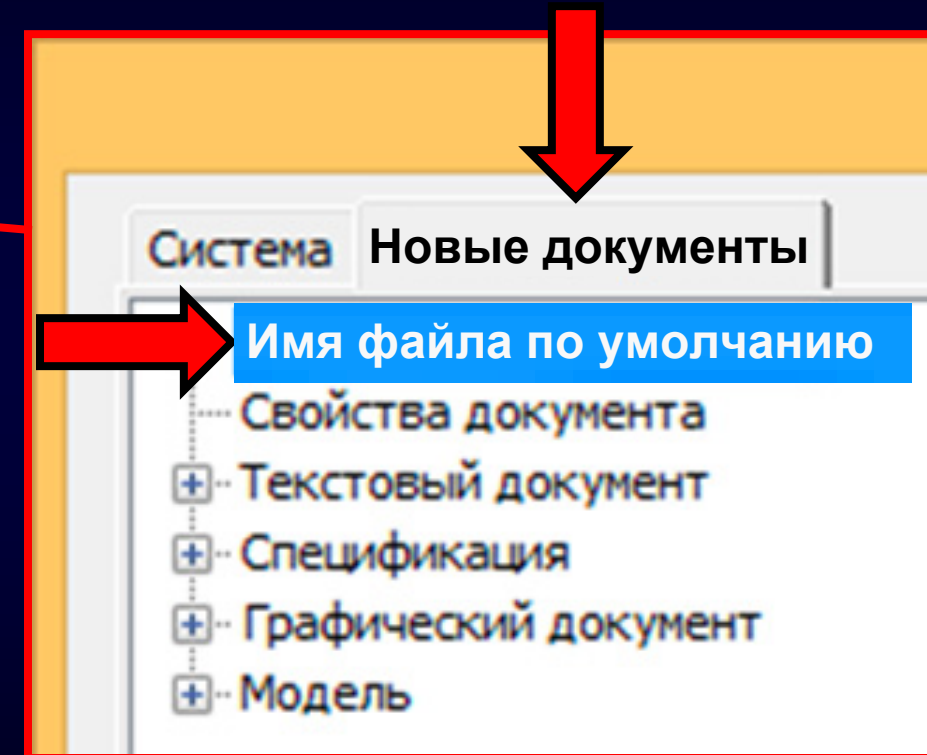
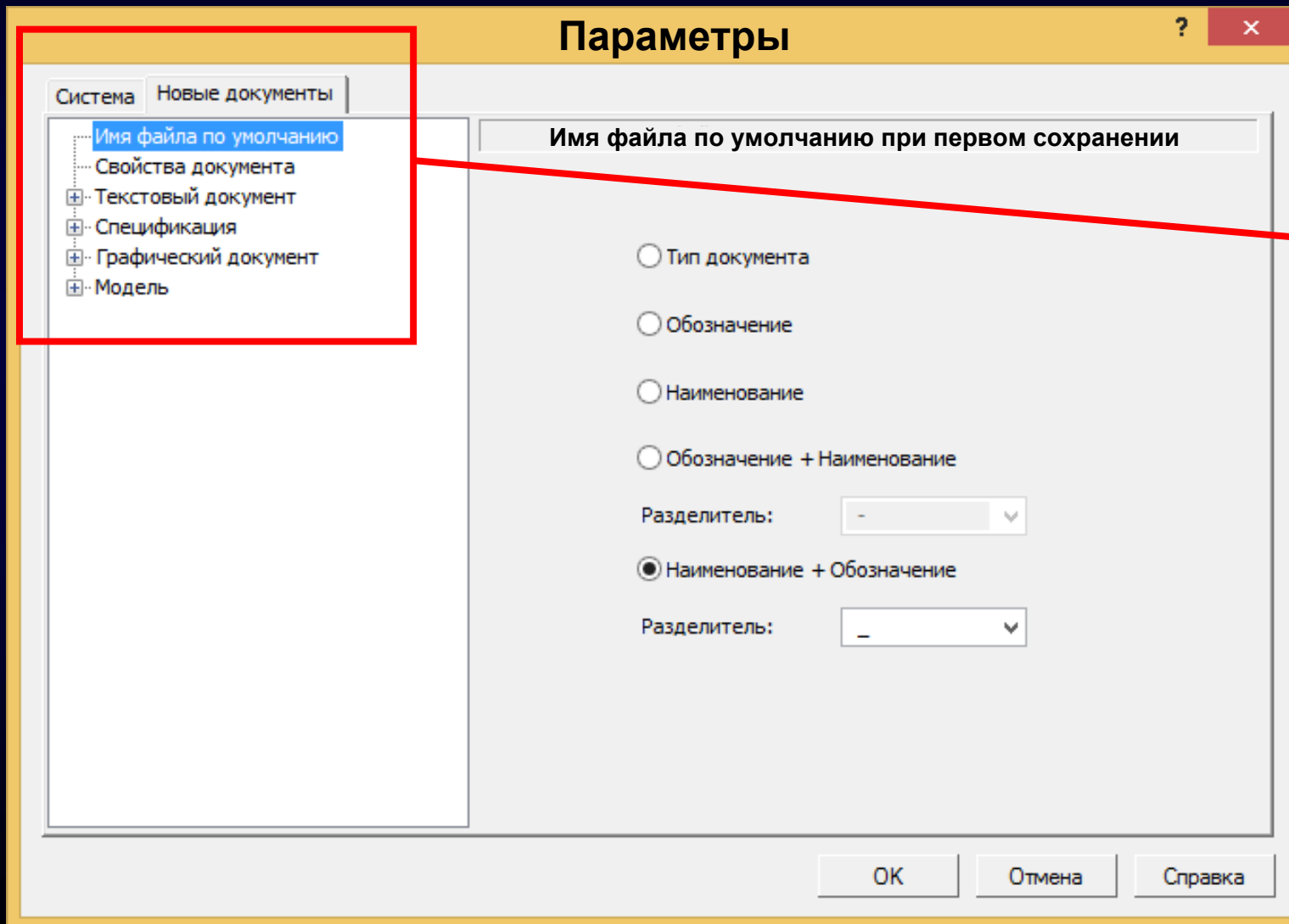
НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Главное меню > Раздел «Настройка» > Команда «Параметры...»



НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

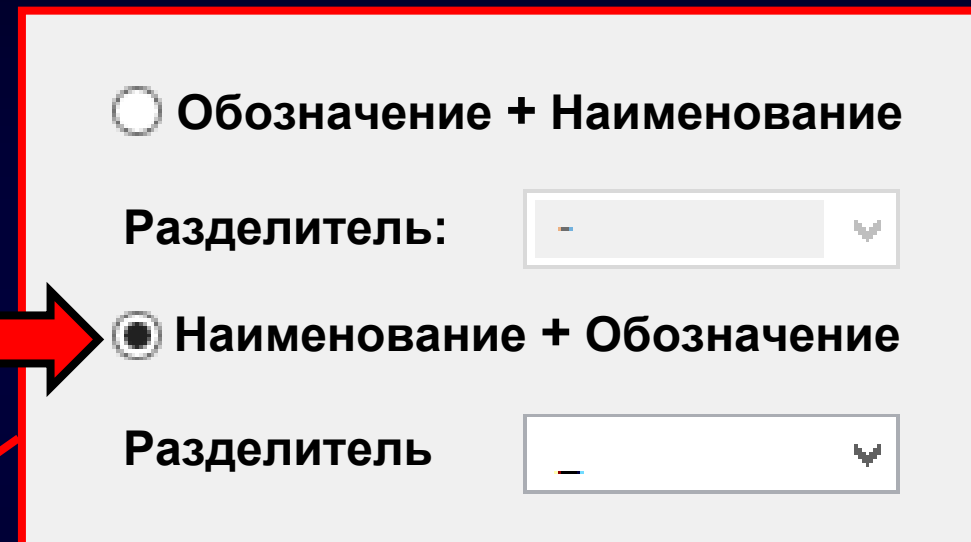
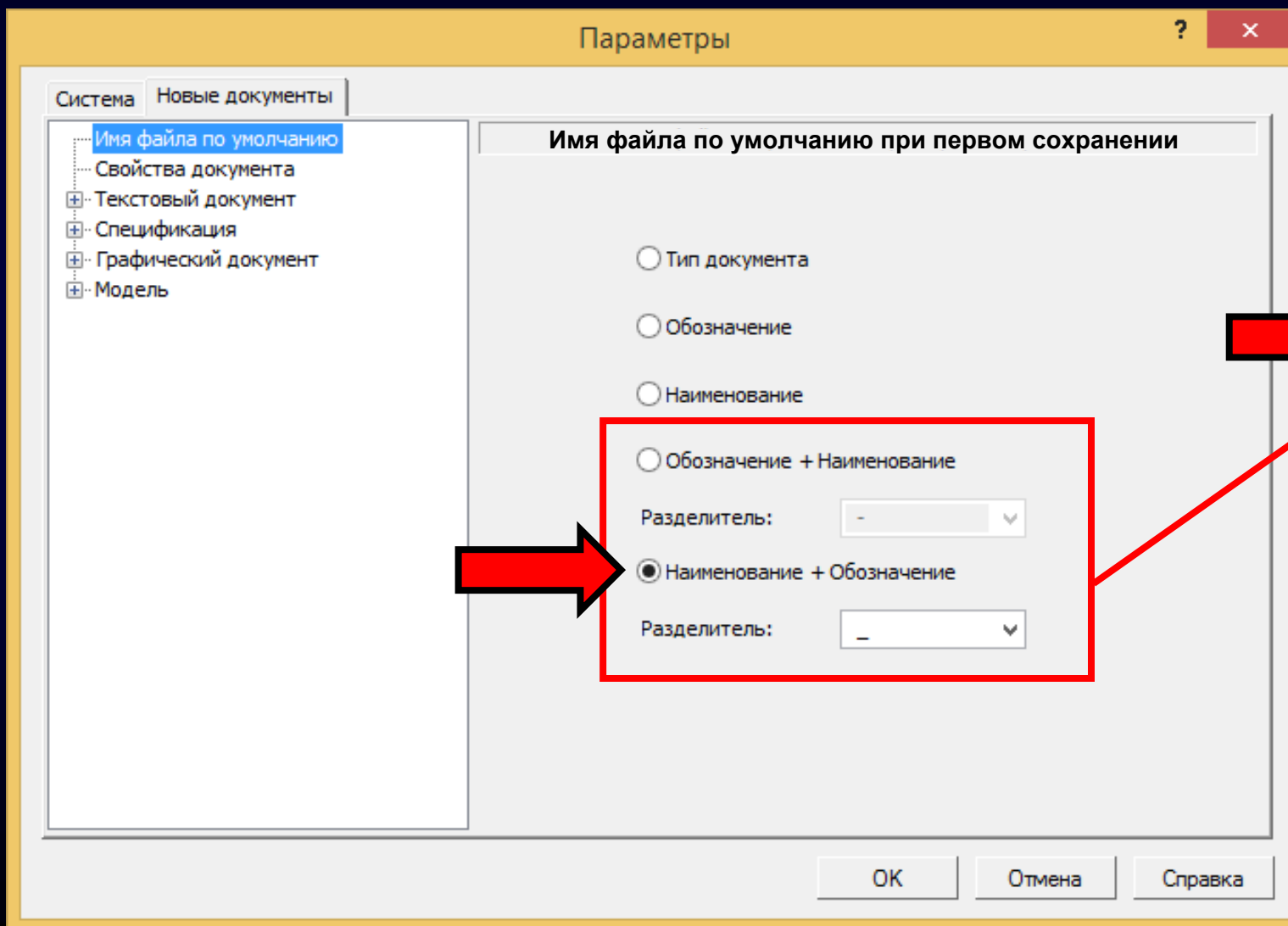
Диалоговое окно «Параметры» > Вкладка «Новые документы» > Раздел «Имя файла по умолчанию»



НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Раздел «Имя файла по умолчанию при первом сохранении»

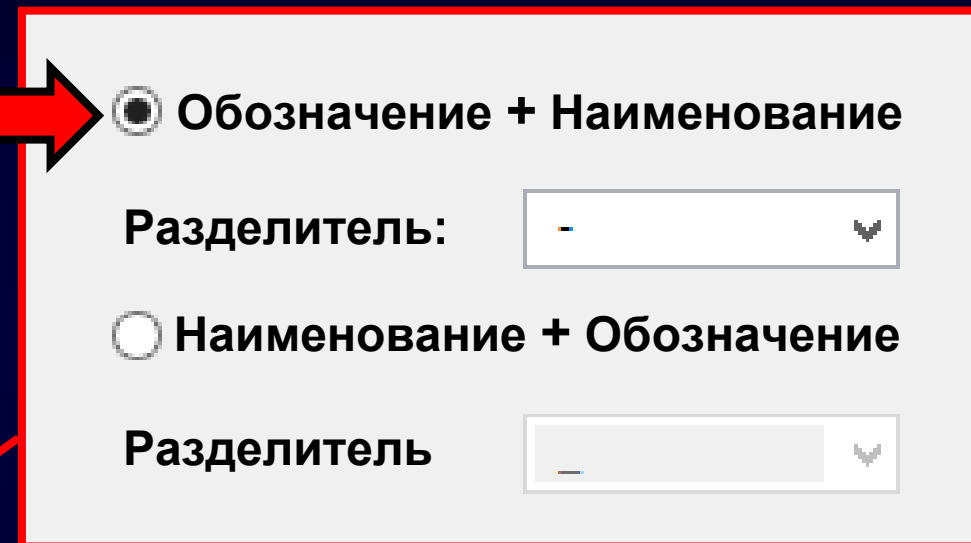
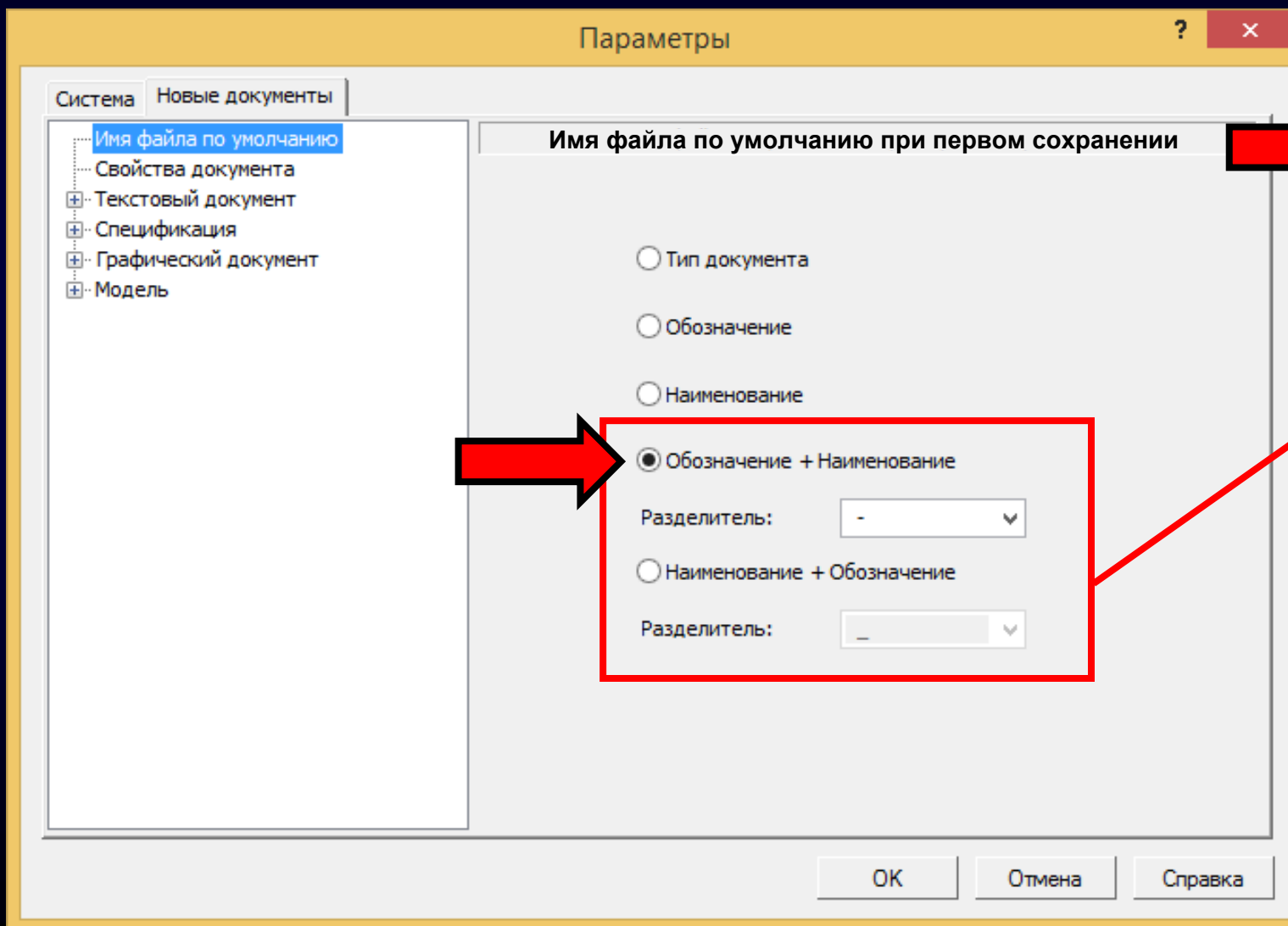
> Значение «Наименование + Обозначение» переключаем на Значение «Обозначение + наименование»



НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Раздел «Имя файла по умолчанию при первом сохранении»

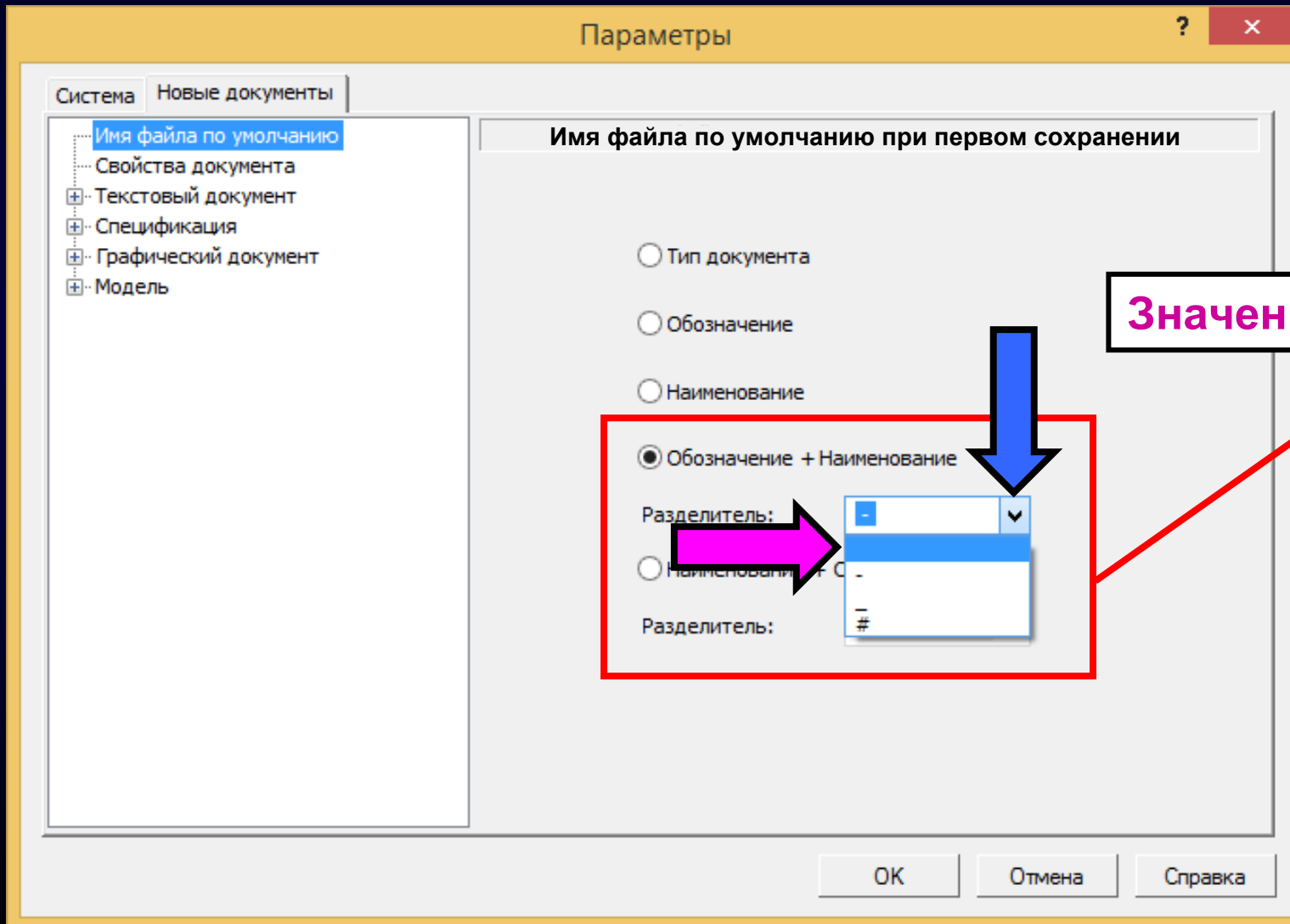
> Значение «Наименование + Обозначение» переключаем на Значение «Обозначение + наименование»



НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Раскрываем **Свиток «Разделитель»** и выбираем **Значение «Пусто»**

Свиток «Разделитель»



Значение «Пусто»

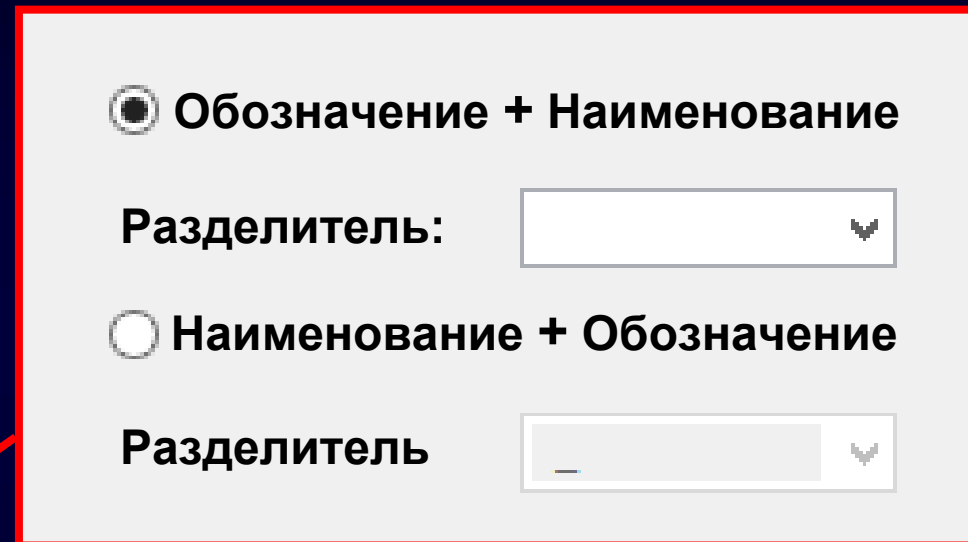
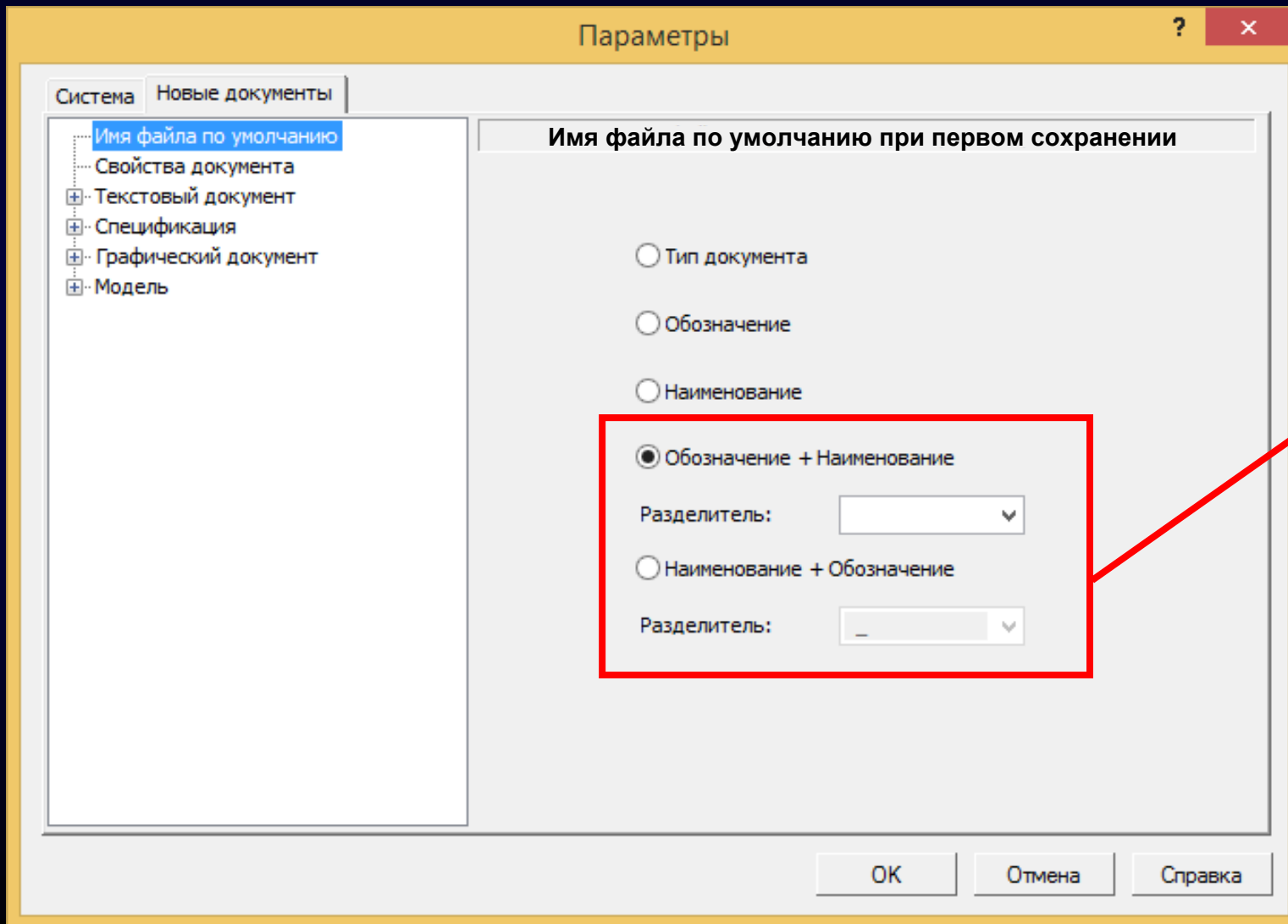
Обозначение + Наименование

Разделитель:

Разделитель

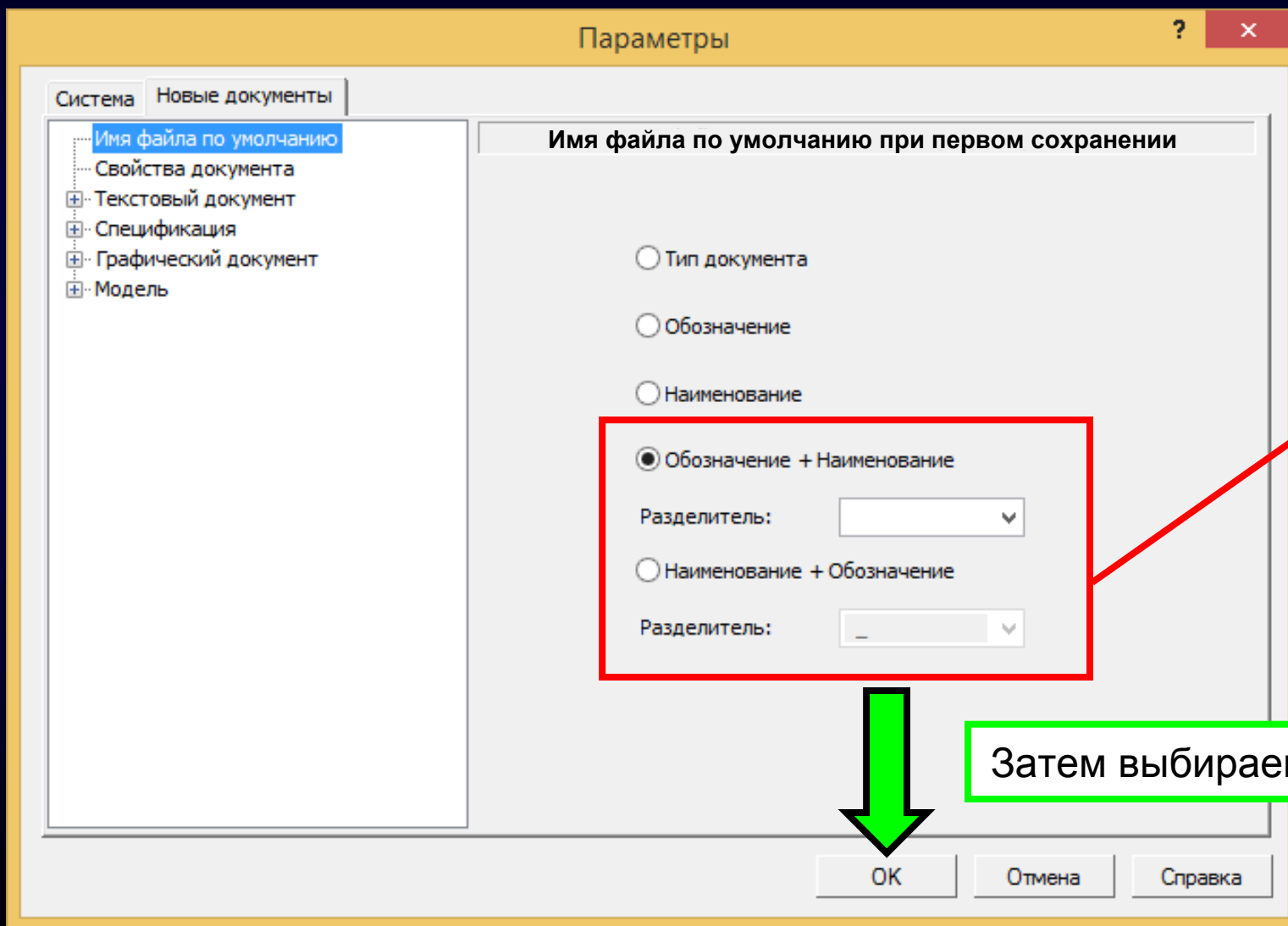
НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Далее сразу нажимаем **Клавишу «Пробел»** на клавиатуре, добавляя пробел в качестве разделителя между обозначением и наименованием при формировании имени файла электронного документа



НАСТРОЙКА «ИМЯ ФАЙЛА ПО УМОЛЧАНИЮ»

Далее сразу нажимаем **Клавишу «Пробел»** на клавиатуре, добавляя пробел в качестве разделителя между обозначением и наименованием при формировании имени файла электронного документа



Обозначение + Наименование

Разделитель:

Наименование + Обозначение

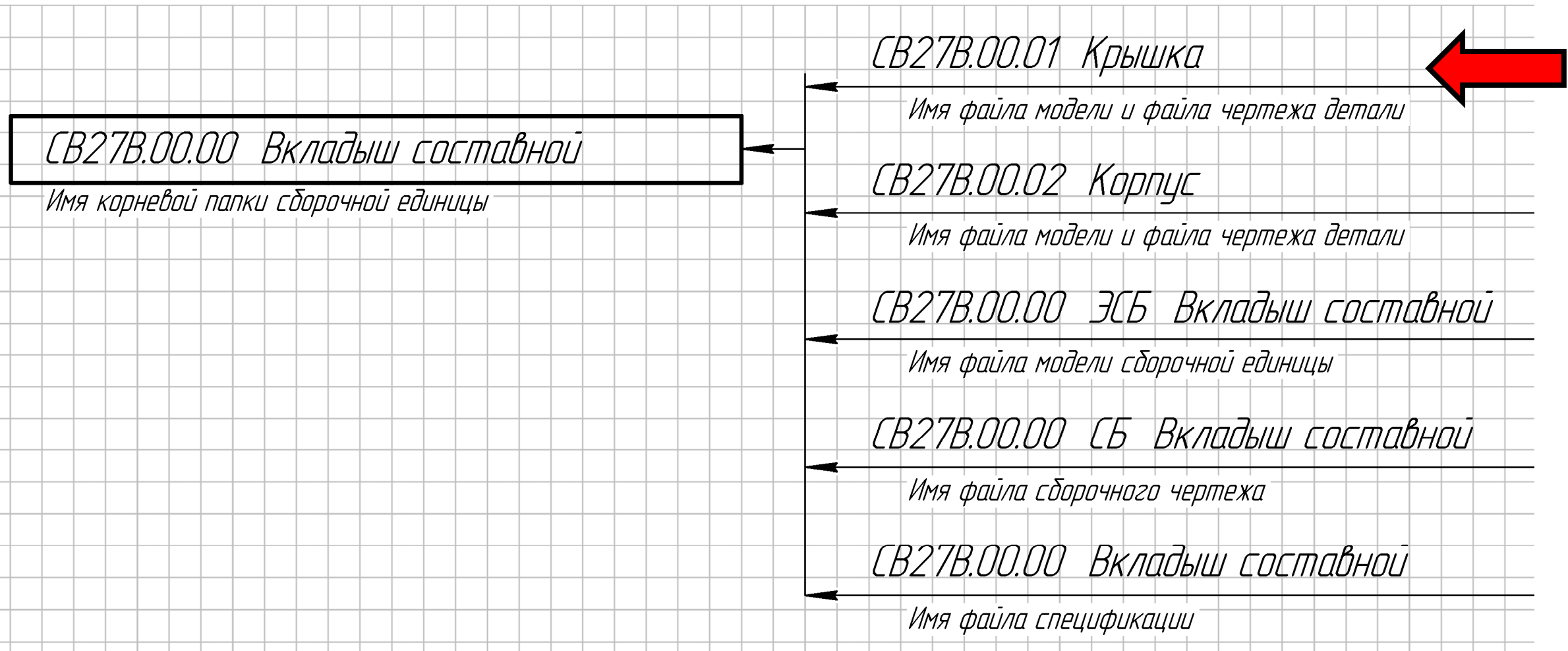
Разделитель

Затем выбираем Команду «OK»

Настройка выполнена

ФАЙЛ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Выполним построение модели детали «Крышка» с учетом схемы организации папок и файлов

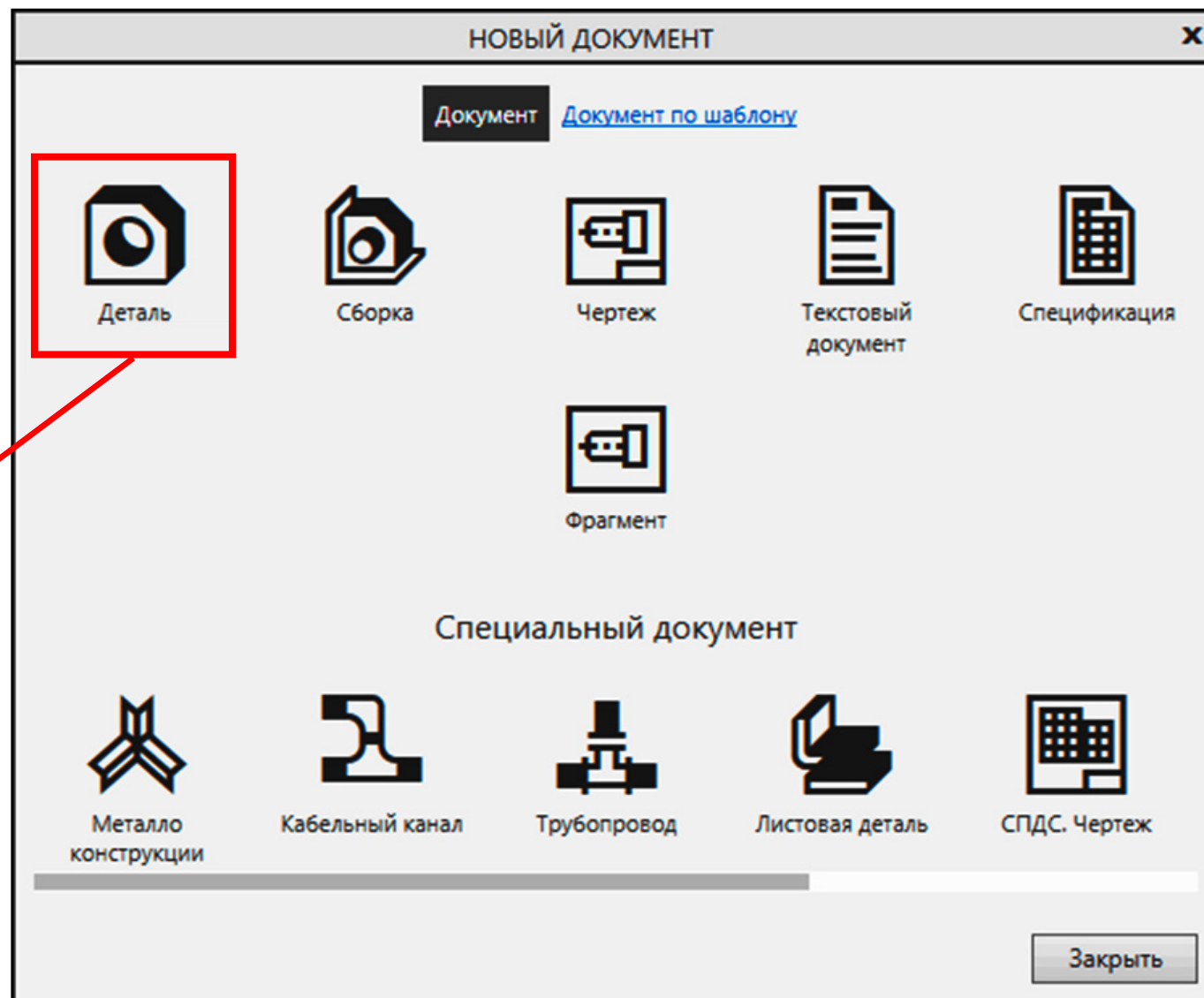
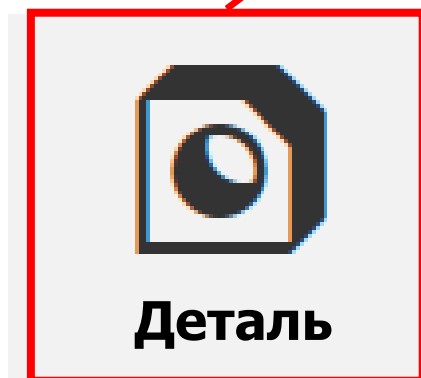


СОЗДАНИЕ ФАЙЛА МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Открываем **файл-шаблон модели детали**

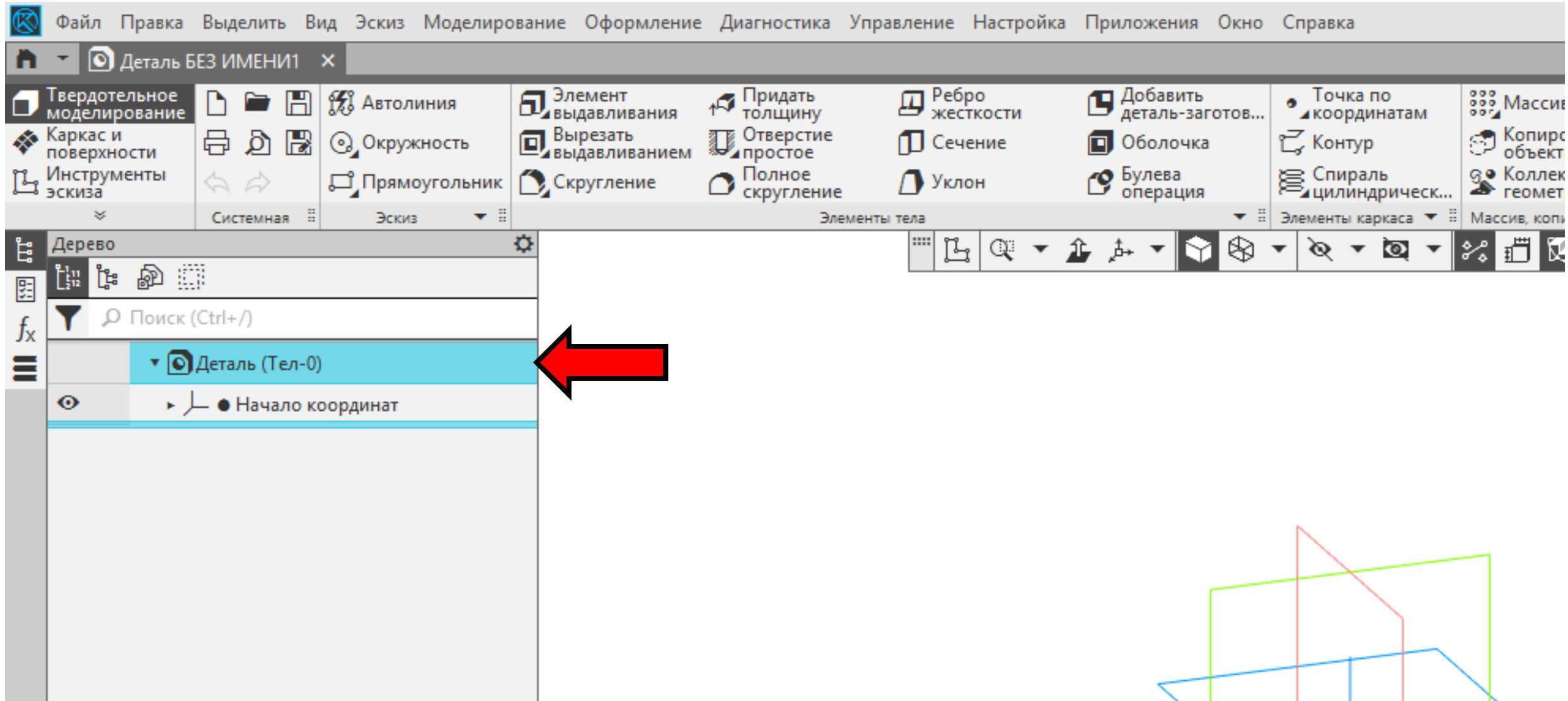
Главное меню >
Раздел «Файл» >
Команда «Создать»

Диалоговое окно «Новый документ» >
Команда «Деталь»



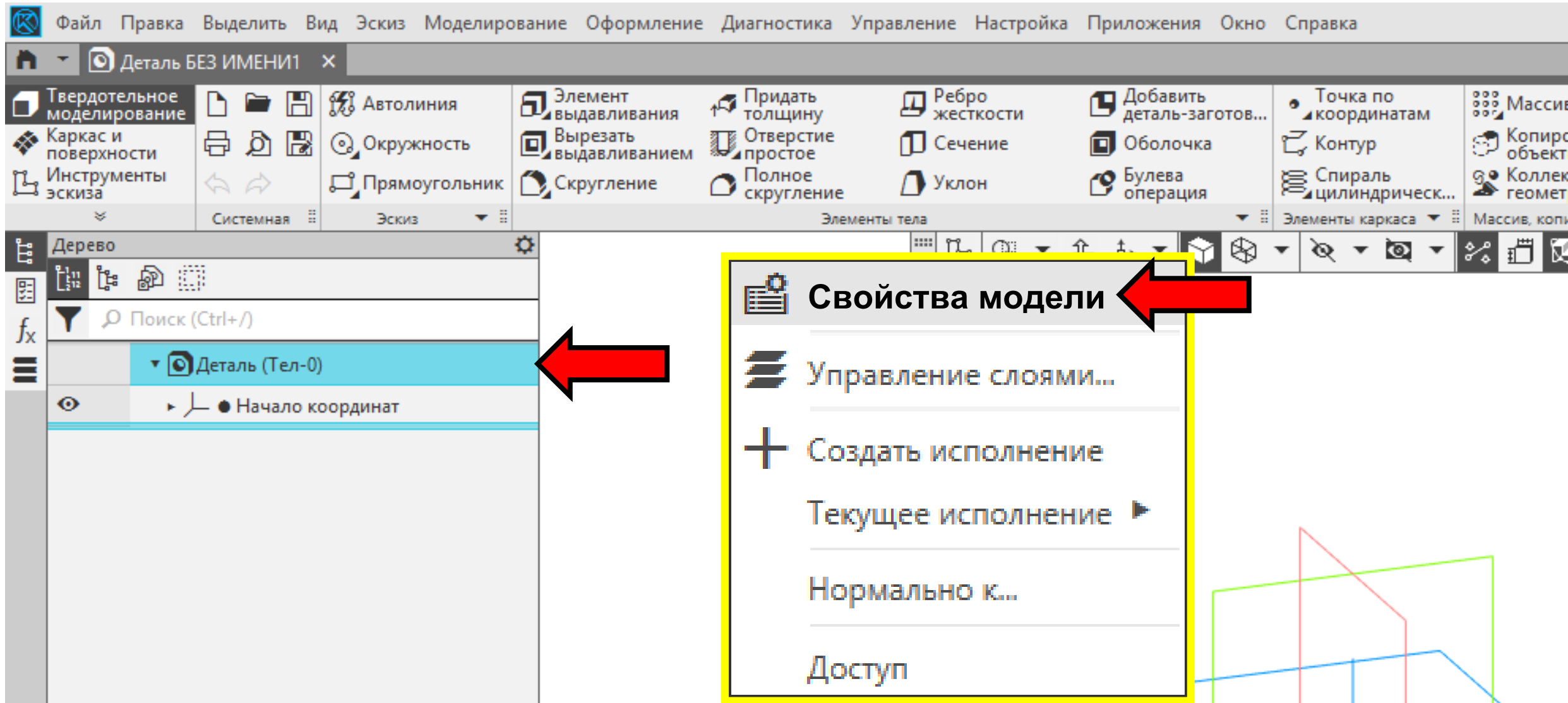
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Панель управления



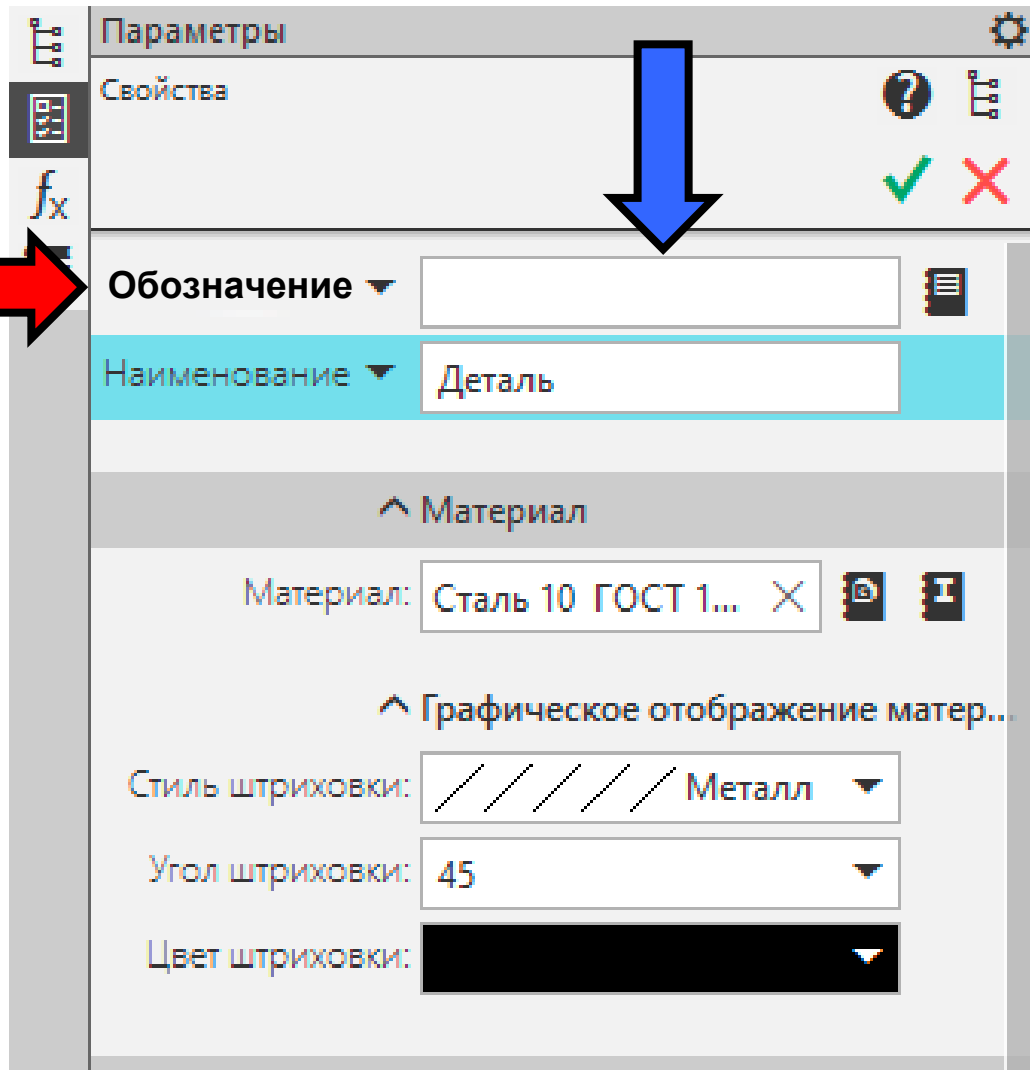
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Панель управления > Контекстное меню > Команда «Свойства модели»



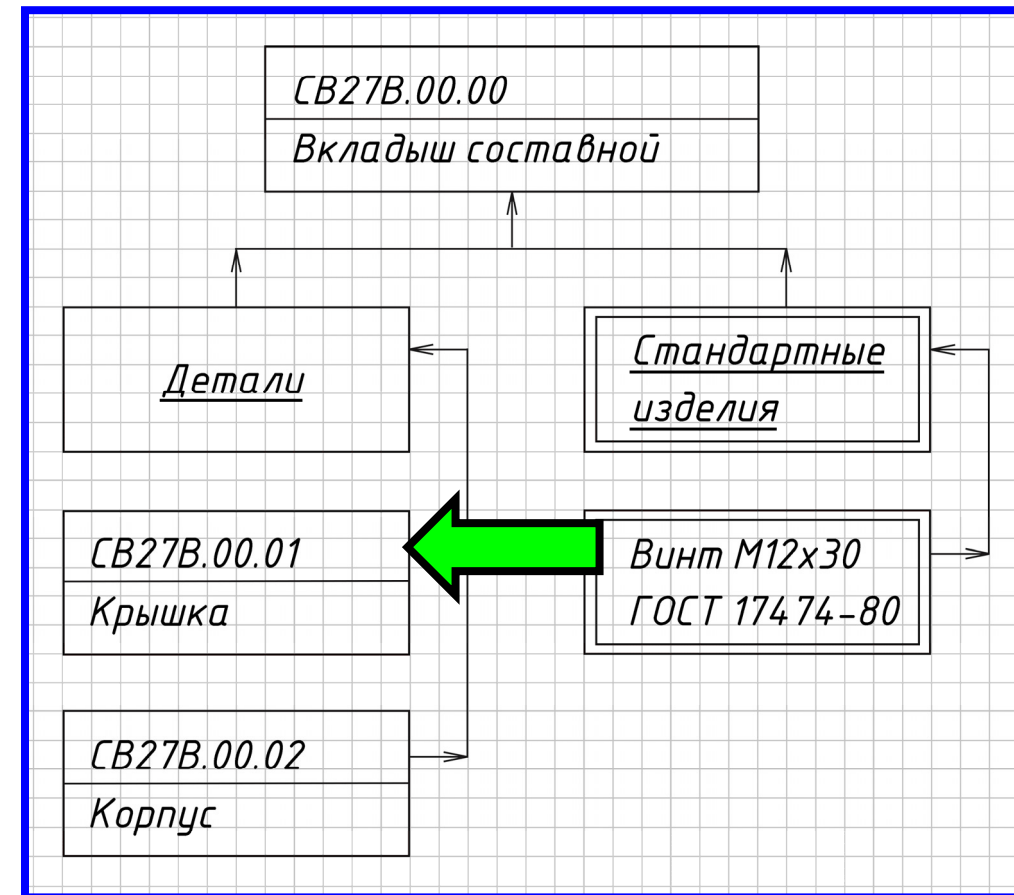
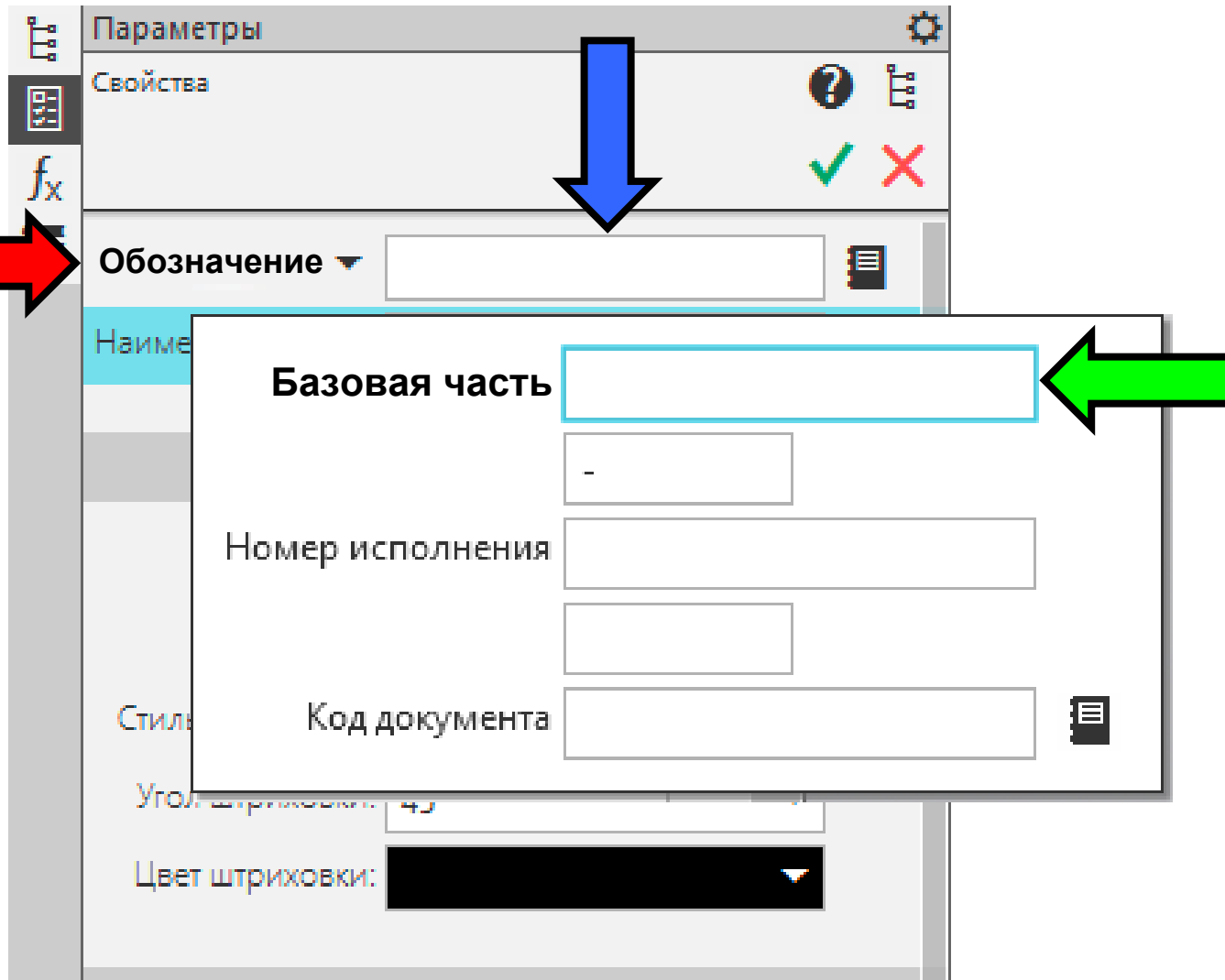
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

В **Графе «Обозначение»** выбираем поле для ввода значений



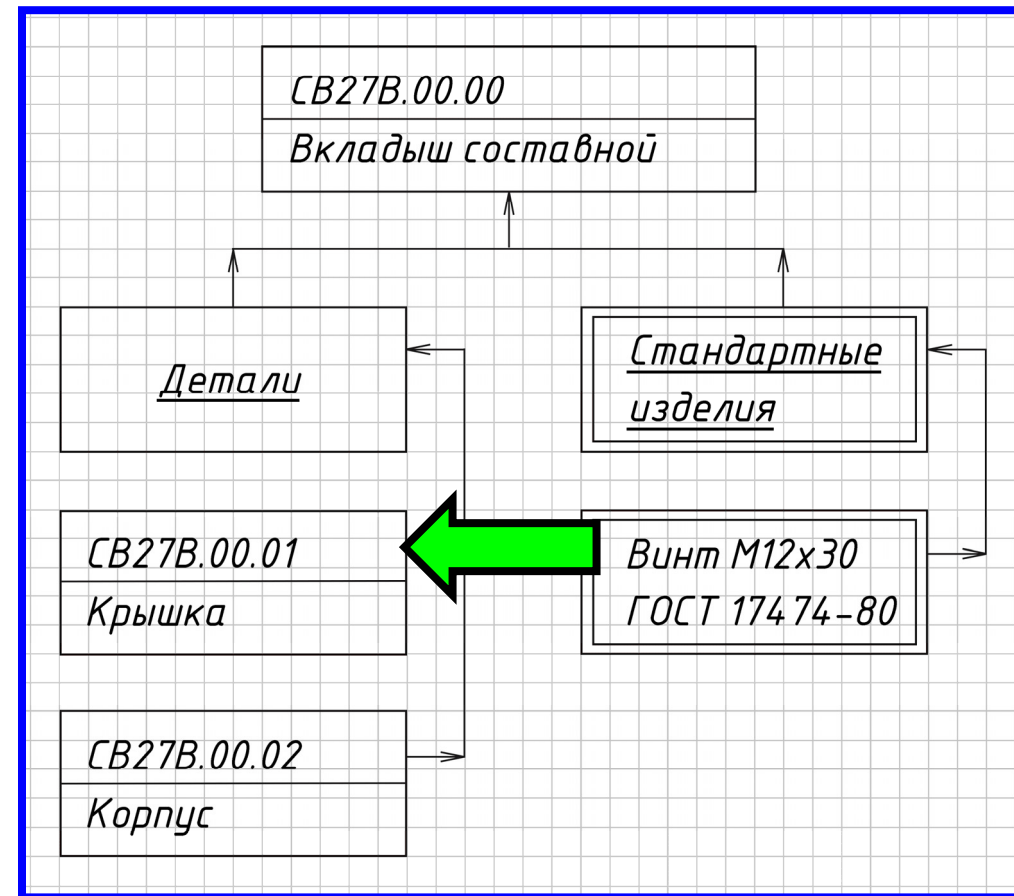
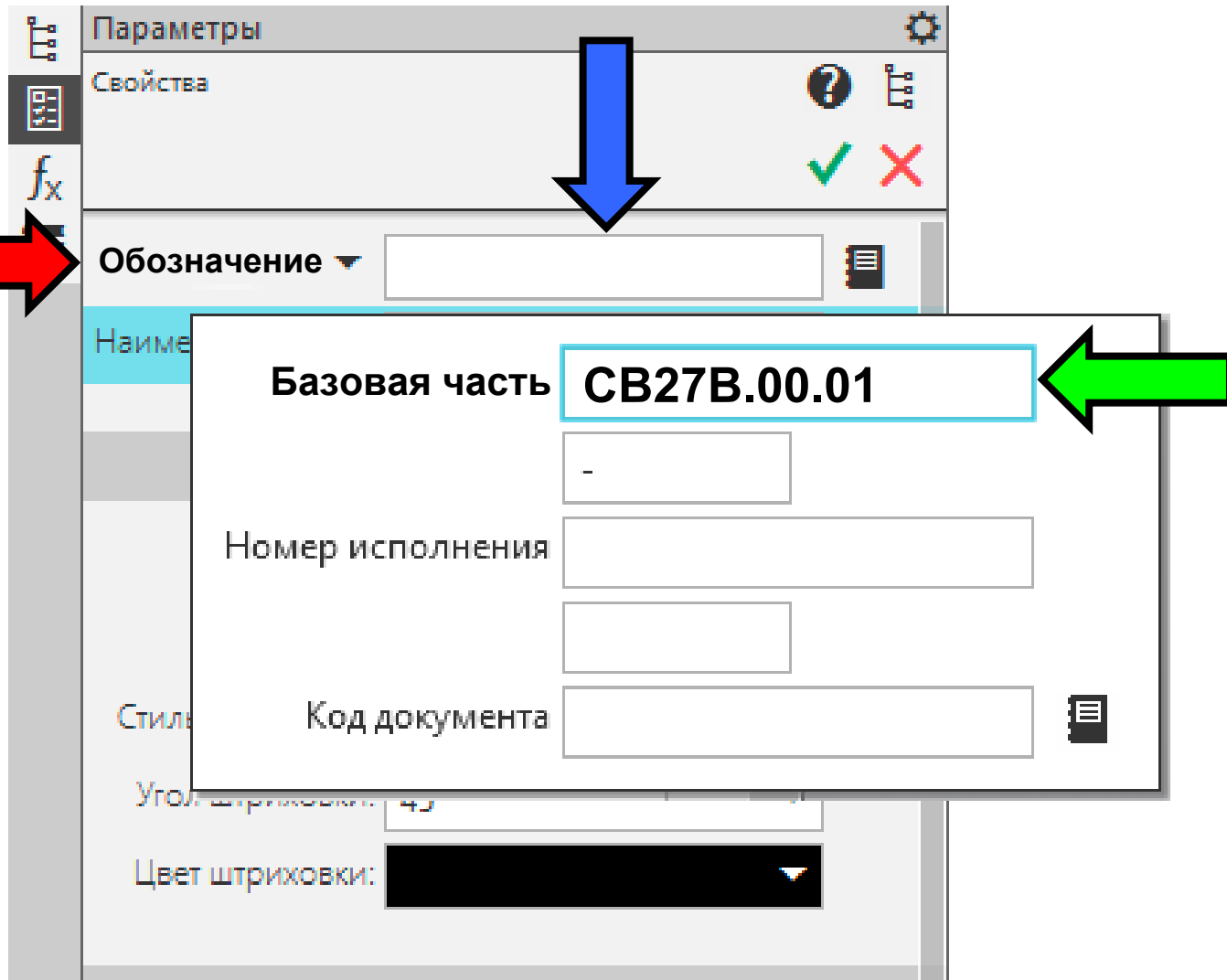
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

В Разделе «Базовая часть» вводим учебное обозначение детали из учебной схемы деления



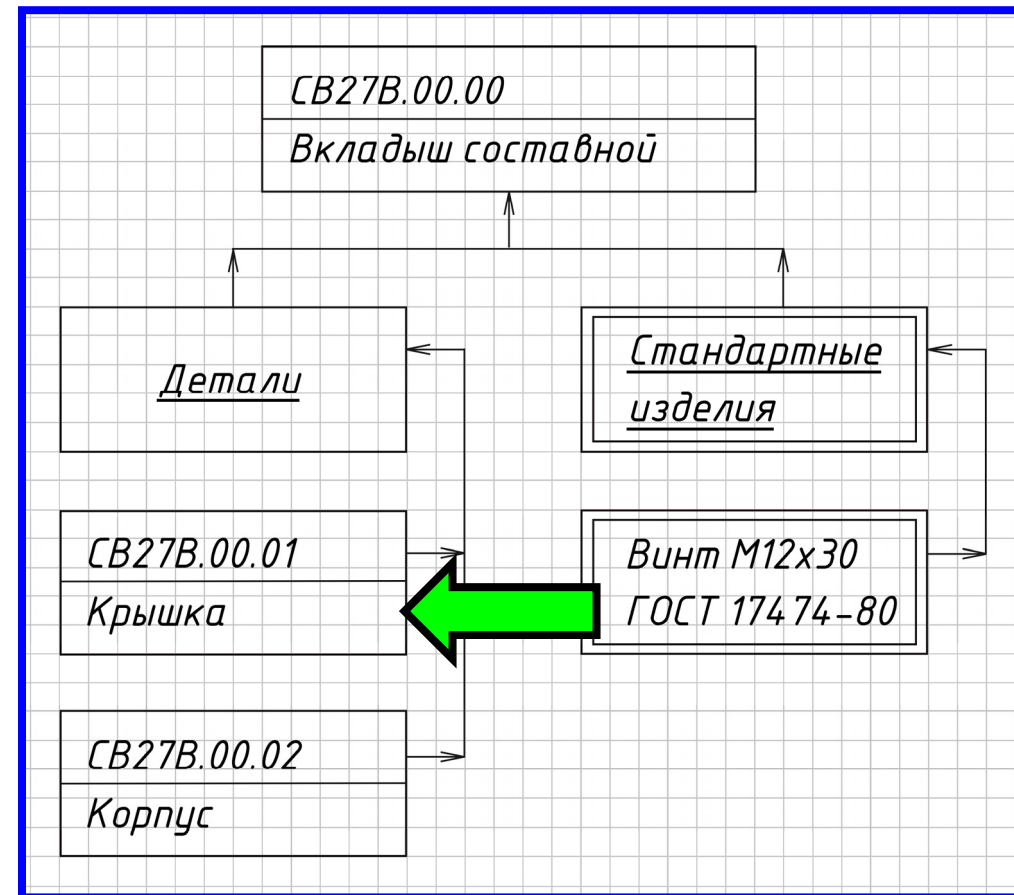
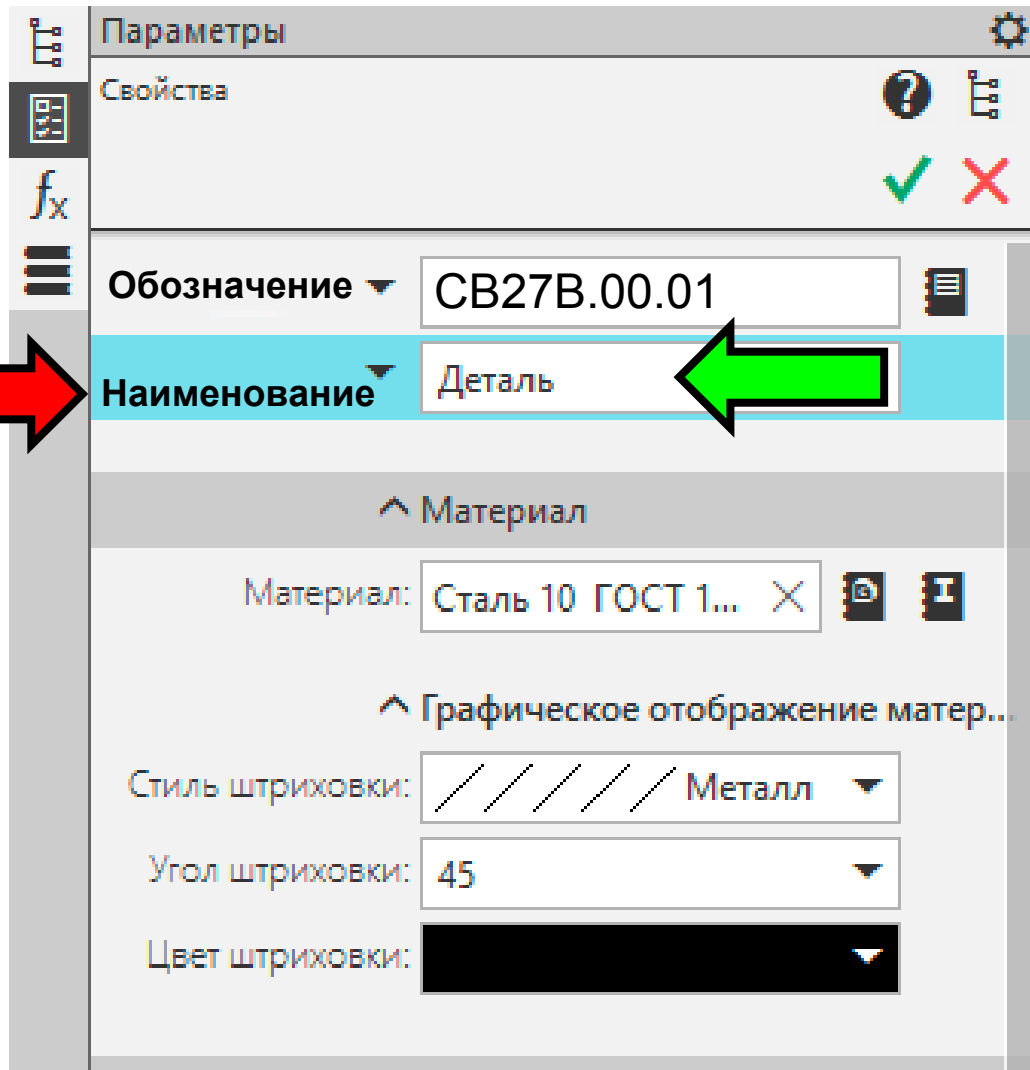
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

В Разделе «Базовая часть» вводим учебное обозначение детали из учебной схемы деления



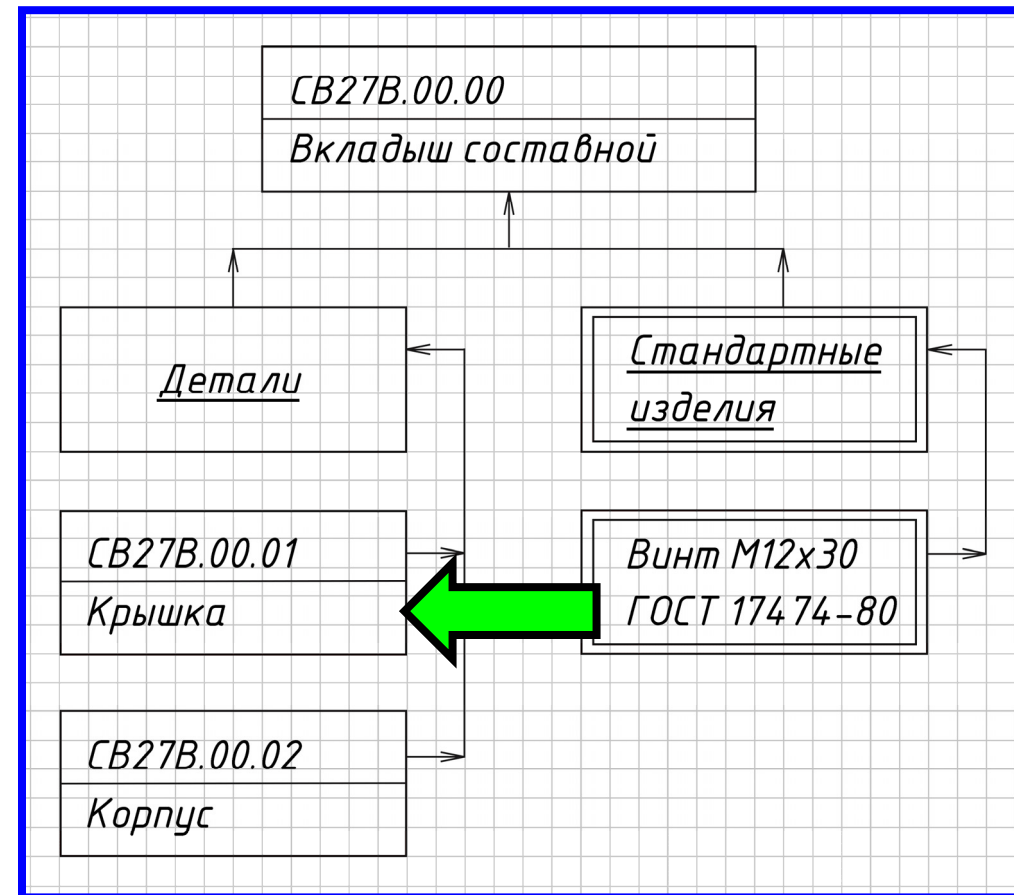
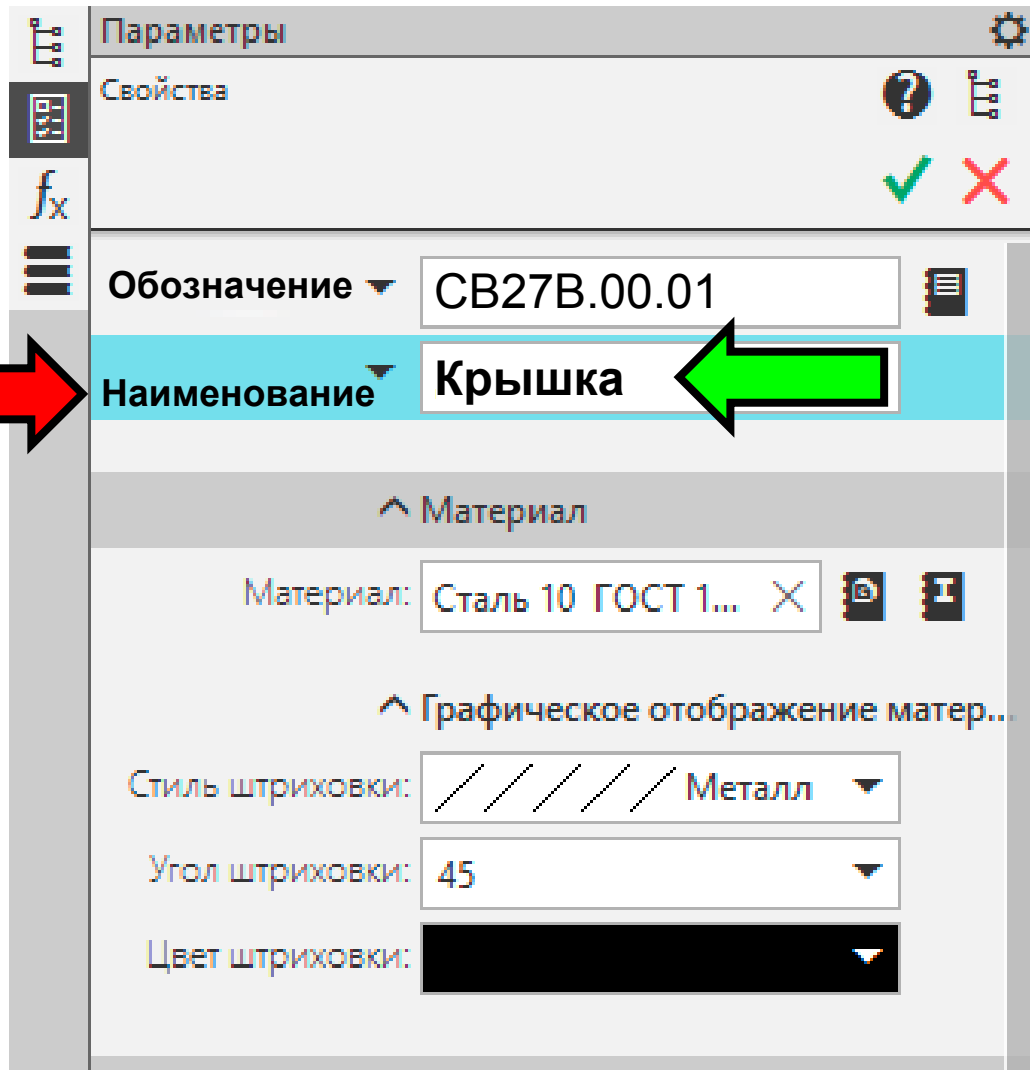
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

В **Графе «Наименование»** вводим наименование детали



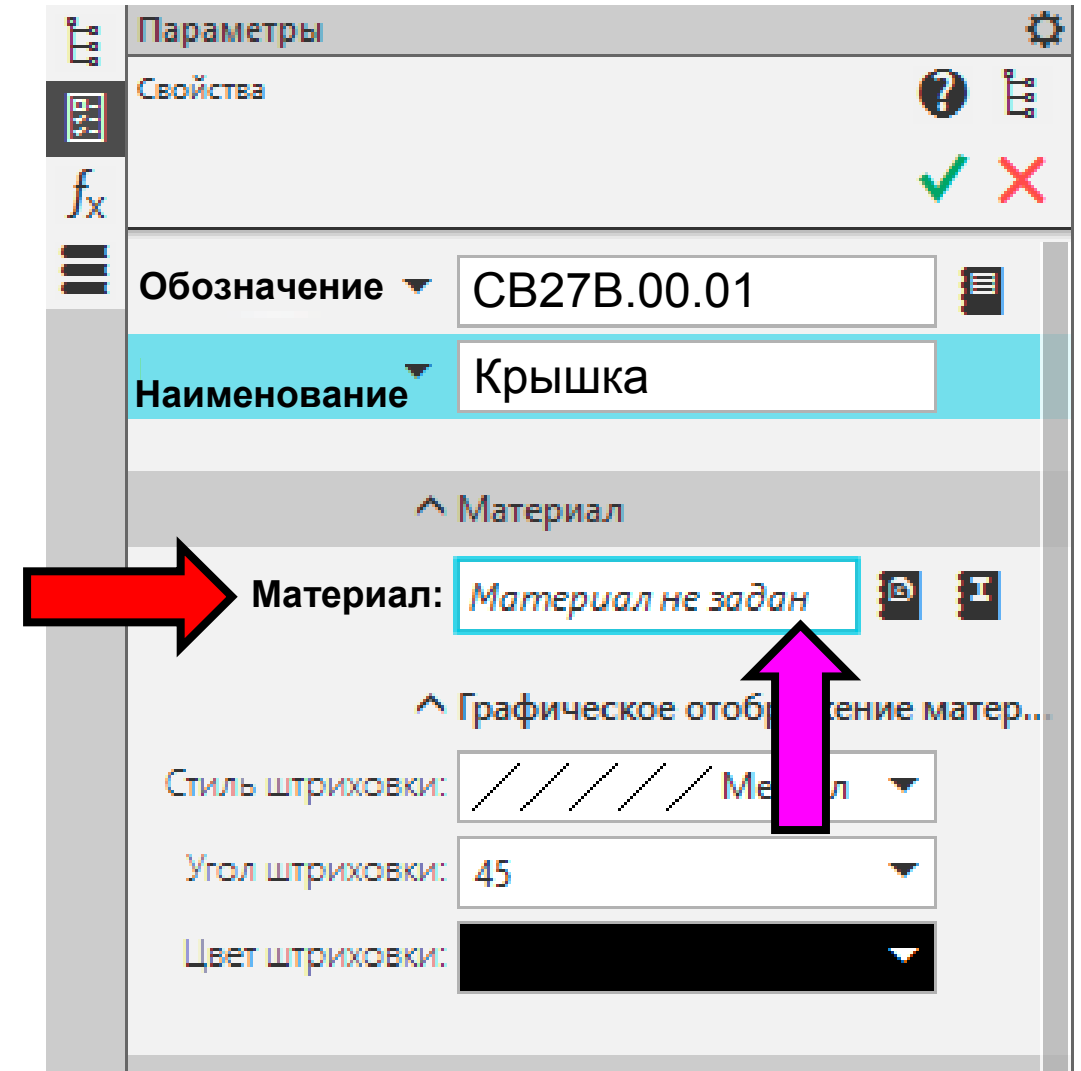
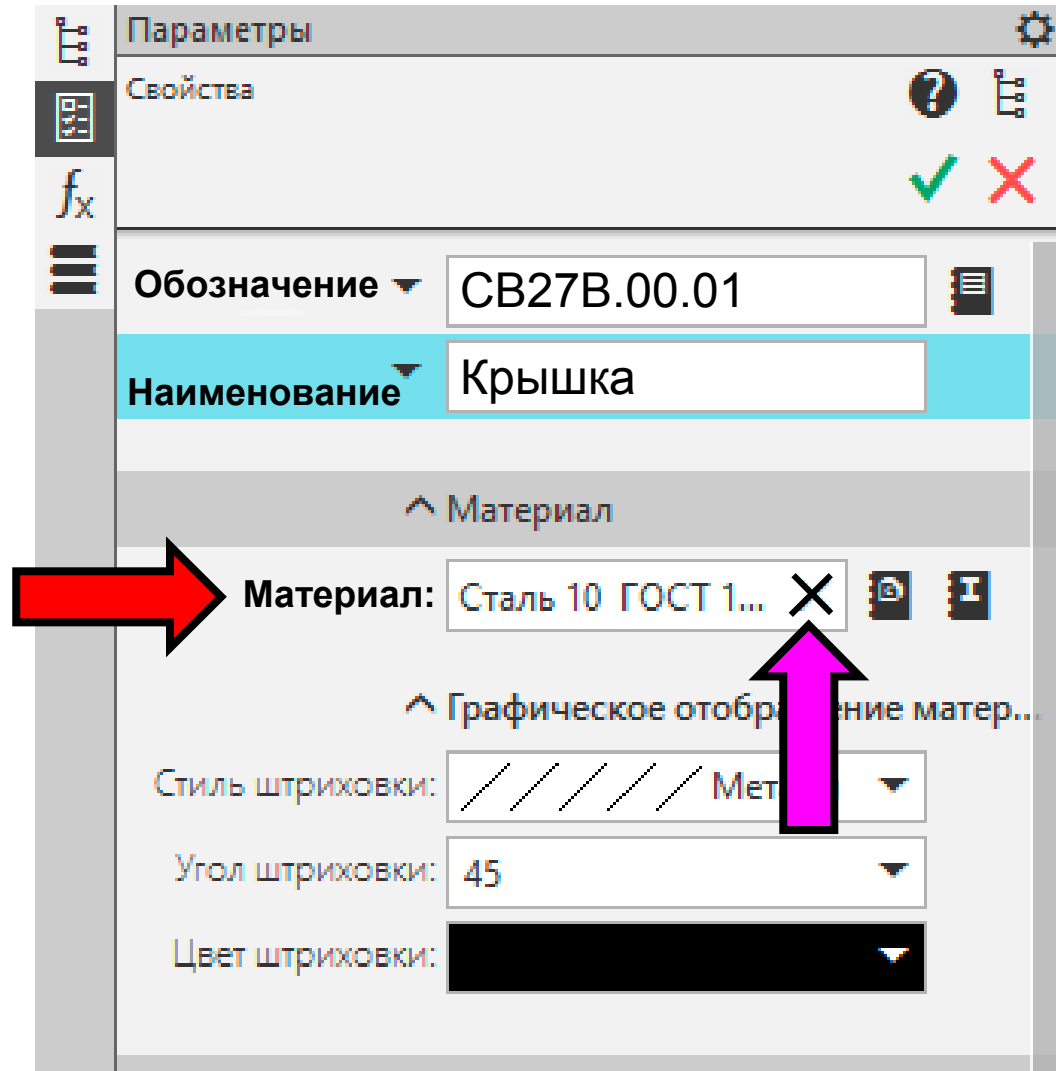
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

В **Графе «Наименование»** вводим наименование детали



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

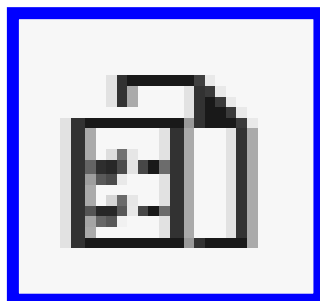
В **Графе «Материал»** удаляем значение материала





РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Раздел «Список свойств» > Команда «Настройка списка свойств»


Команда «Настройка списка свойств»





Материал

Материал:  

Графическое отображение матер..

Штриховки: 

Угол штриховки: 

Цвет штриховки: 

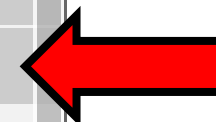
Расчет МЦХ

Отображение

Список свойств

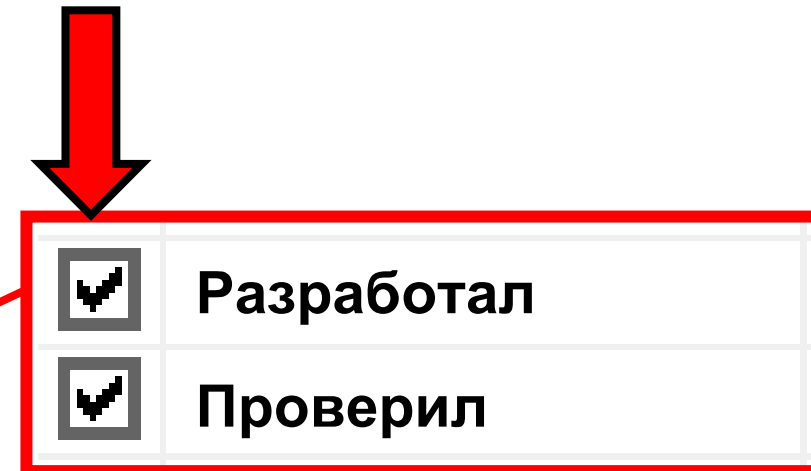
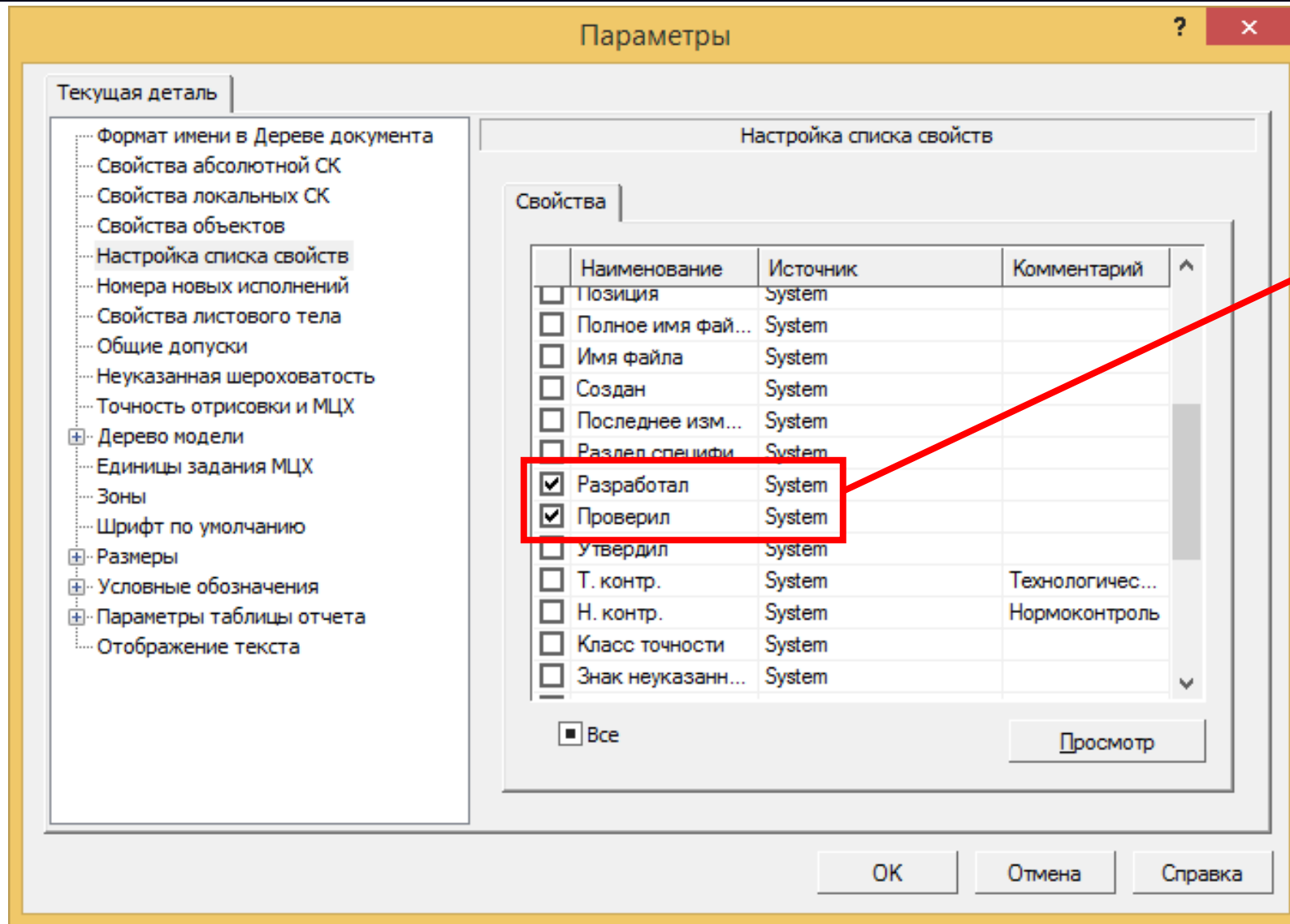
Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Крышка	

Раздел «Список свойств»



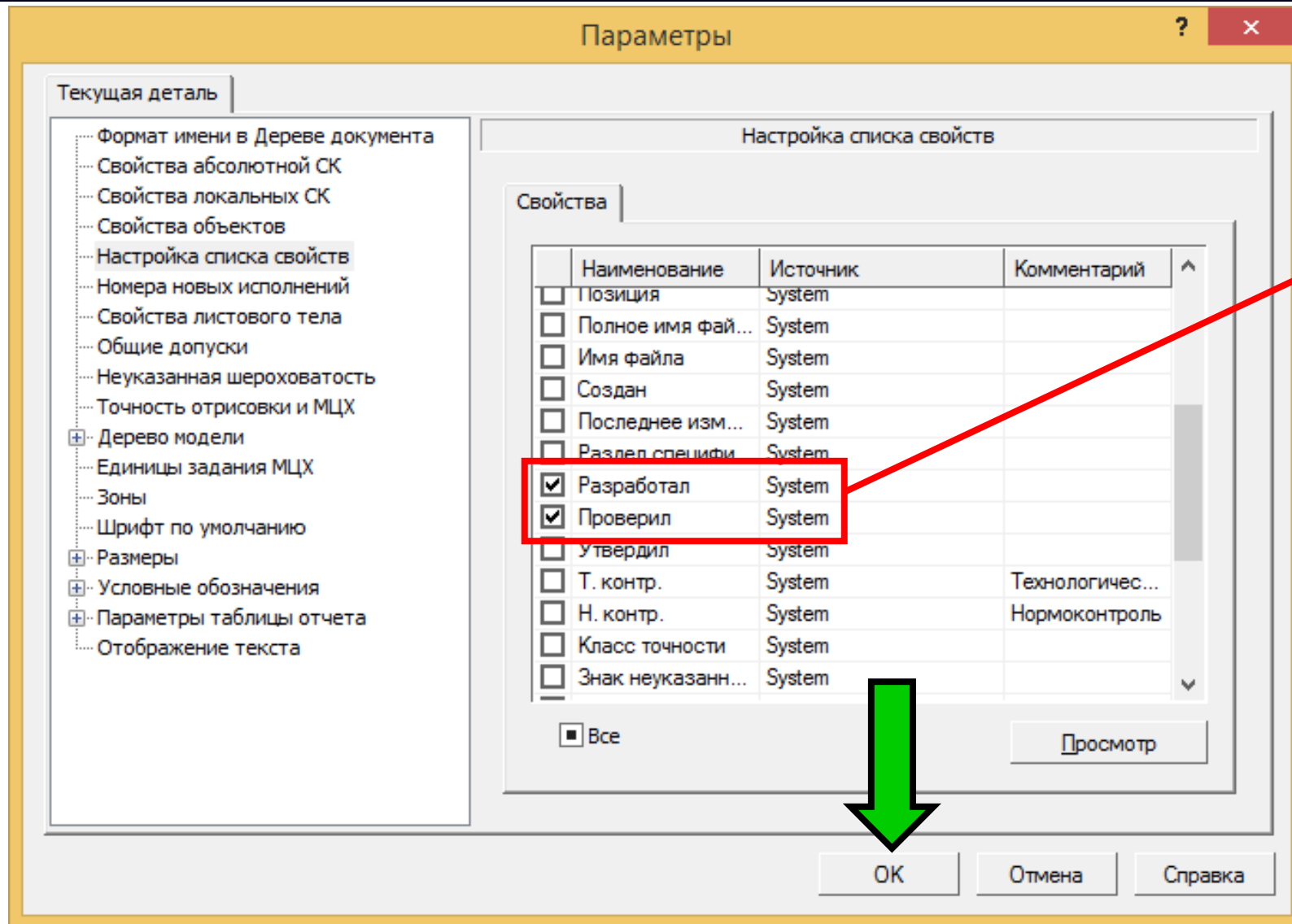
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Включаем **Графы** «Разработал» и «Проверил»



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

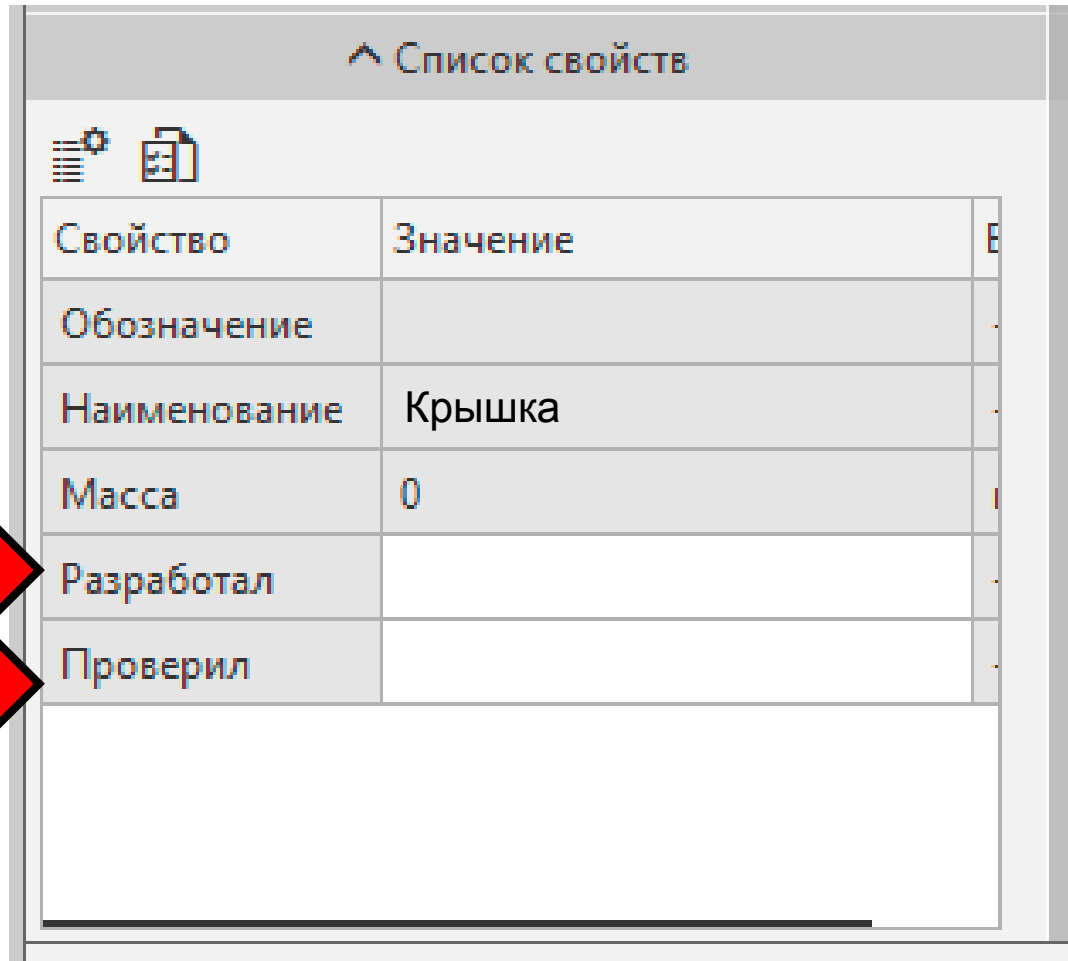
Включаем **Графы** «Разработал» и «Проверил»



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

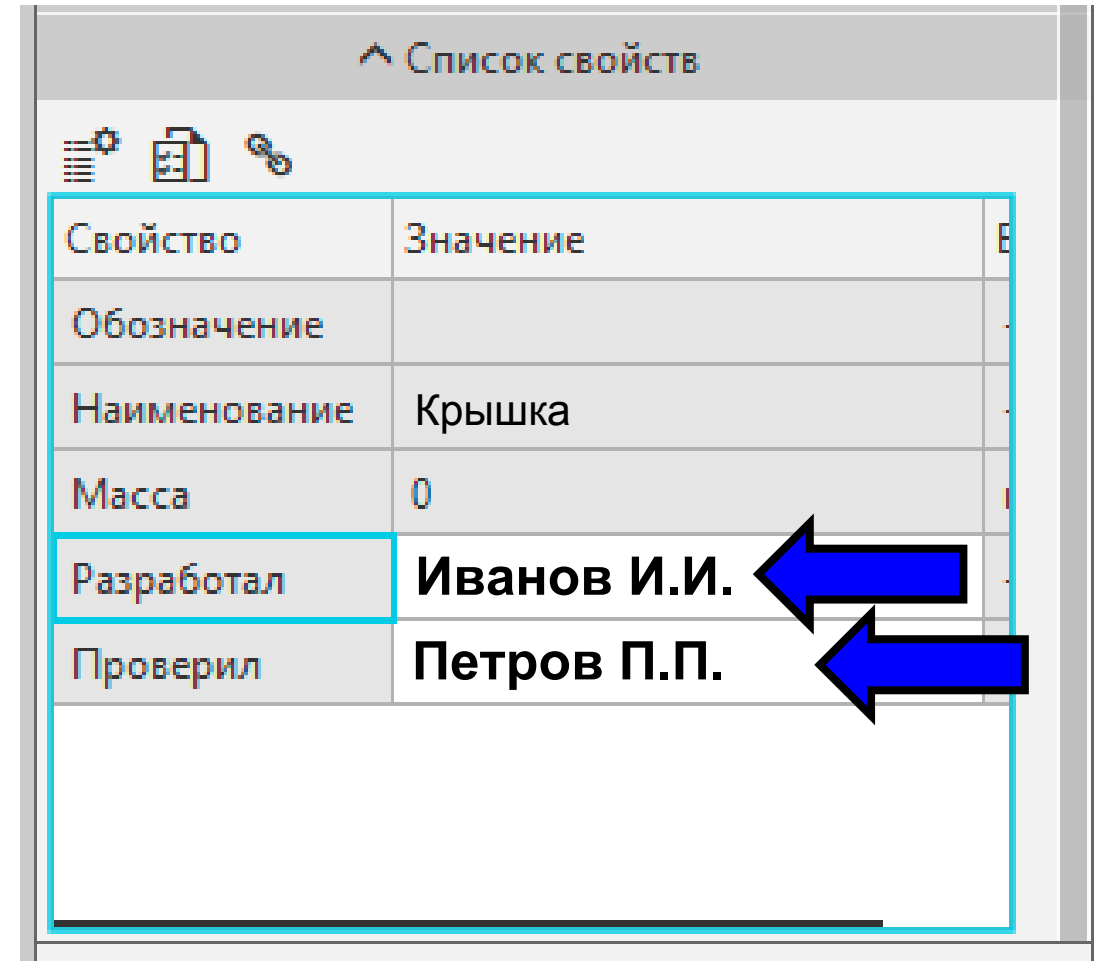
Панель управления > Заполняем Графы «Разработал» и «Проверил»

^ Список свойств



Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Крышка	
Масса	0	
Разработал		
Проверил		

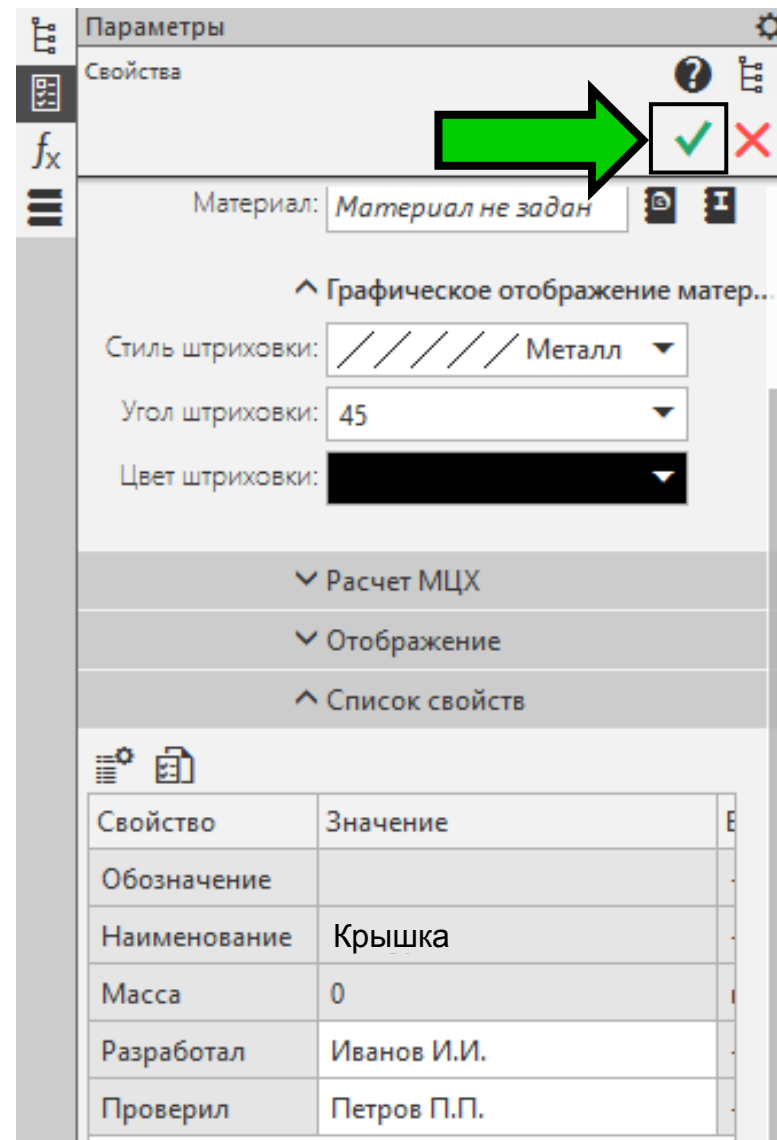
^ Список свойств



Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Крышка	
Масса	0	
Разработал	Иванов И.И.	
Проверил	Петров П.П.	

РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Панель управления > Заголовок > Команда «Принять»



Панель управления свойствами модели детали «Крышка».

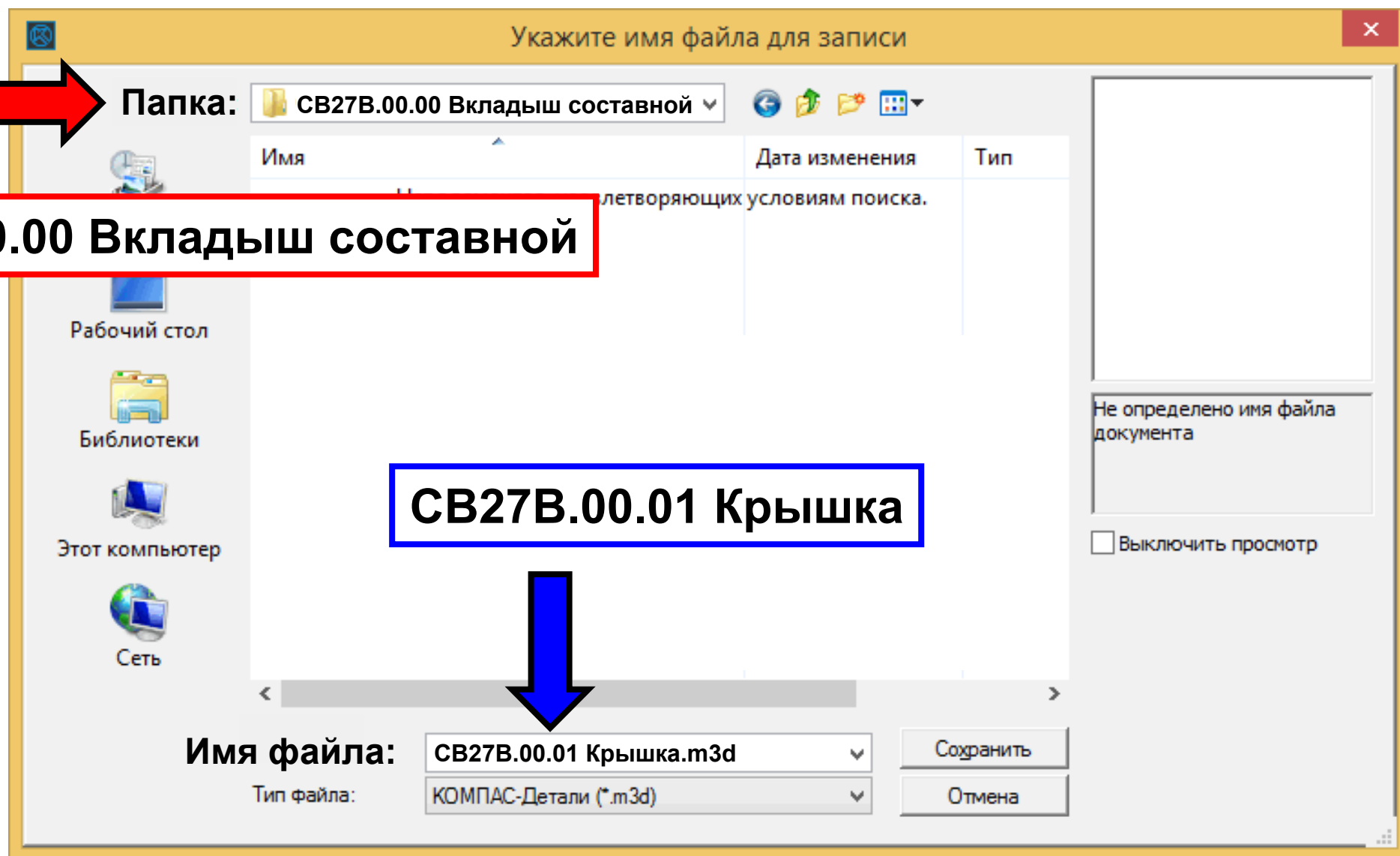
Панель содержит следующие элементы:

- Название: Крышка
- Материал: *Материал не задан*
- Графическое отображение материала:
 - Стиль штриховки: // // // // // Металл
 - Угол штриховки: 45
 - Цвет штриховки: [Черный]
- Расчет МЦХ
- Отображение
- Список свойств

Свойство	Значение
Обозначение	
Наименование	Крышка
Масса	0
Разработал	Иванов И.И.
Проверил	Петров П.П.

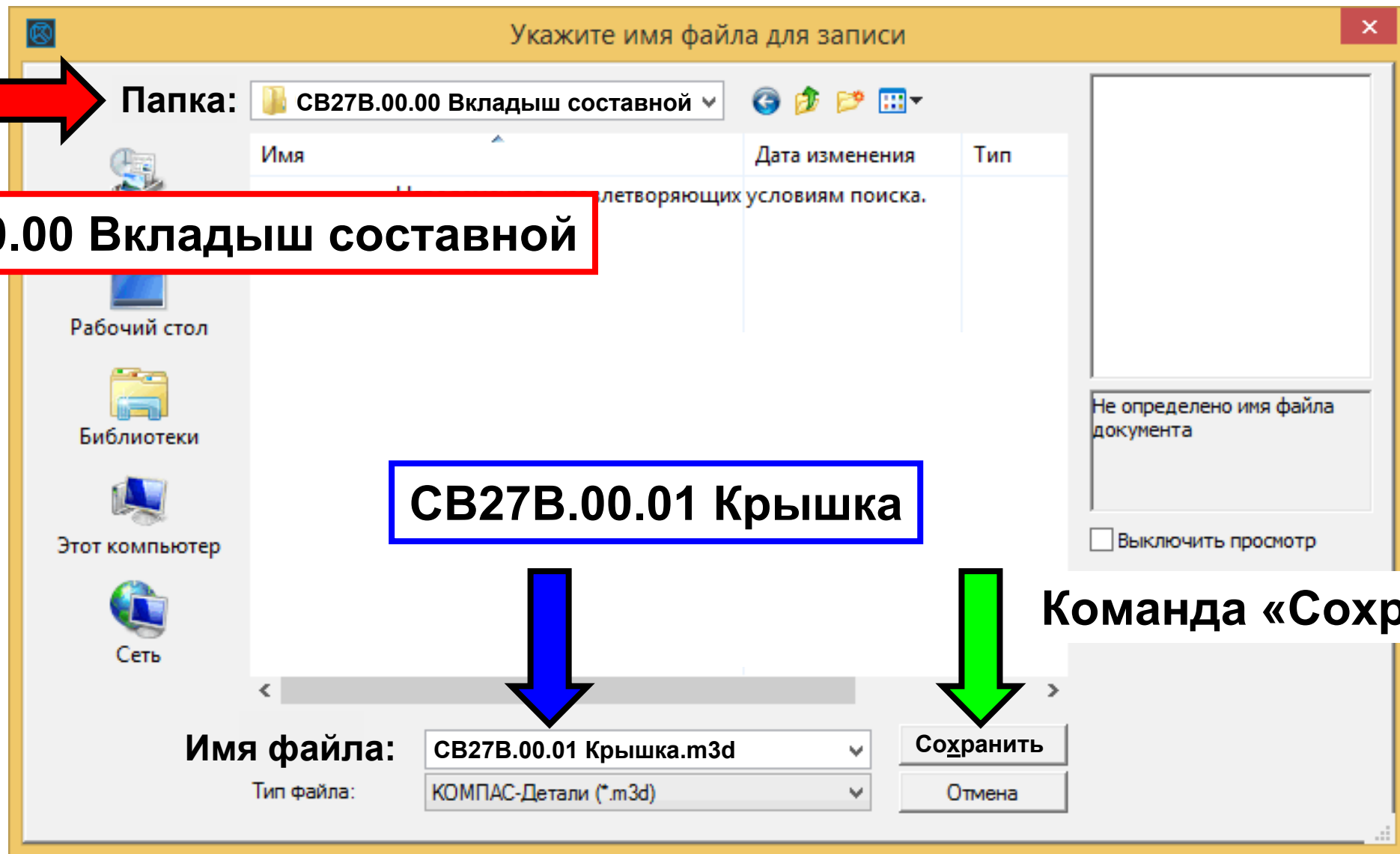
СОХРАНЕНИЕ ФАЙЛА МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Главное меню > Раздел «Файл» > Команда «Сохранить как...»



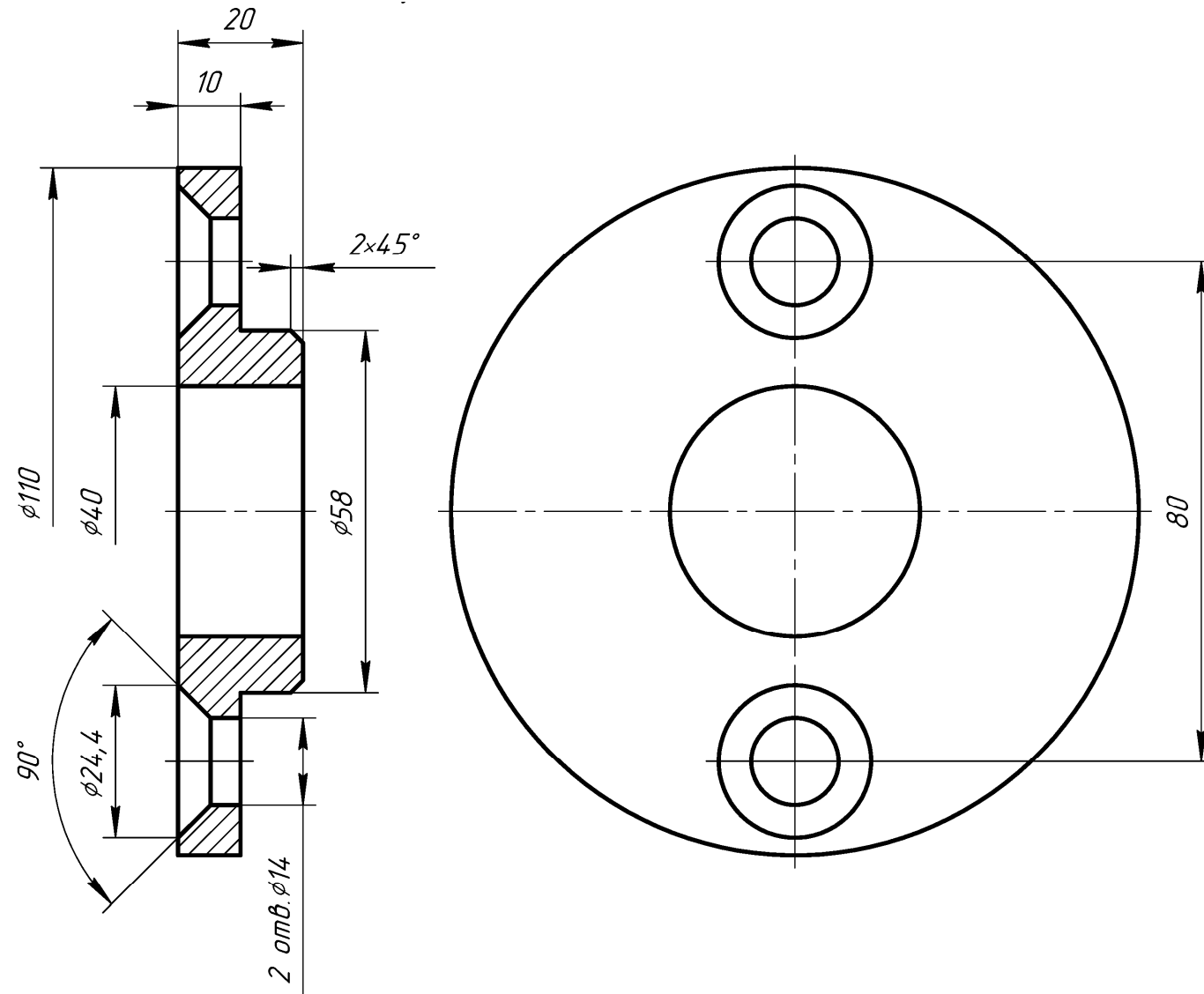
СОХРАНЕНИЕ ФАЙЛА МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Главное меню > Раздел «Файл» > Команда «Сохранить как...»



ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

По исходным данным выполняем построение модели детали



ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

ТРЕБОВАНИЕ ЕСКД

Геометрическая целостность (электронной геометрической модели):

Свойство электронной геометрической модели детали, определяющее, что **при построении и преобразованиях** (выполнении поворота, переноса и других операций преобразования) сохраняется **целостность данных** содержательной части

[в соответствии с ГОСТ 2.056-2021, пункт 3.1.8]

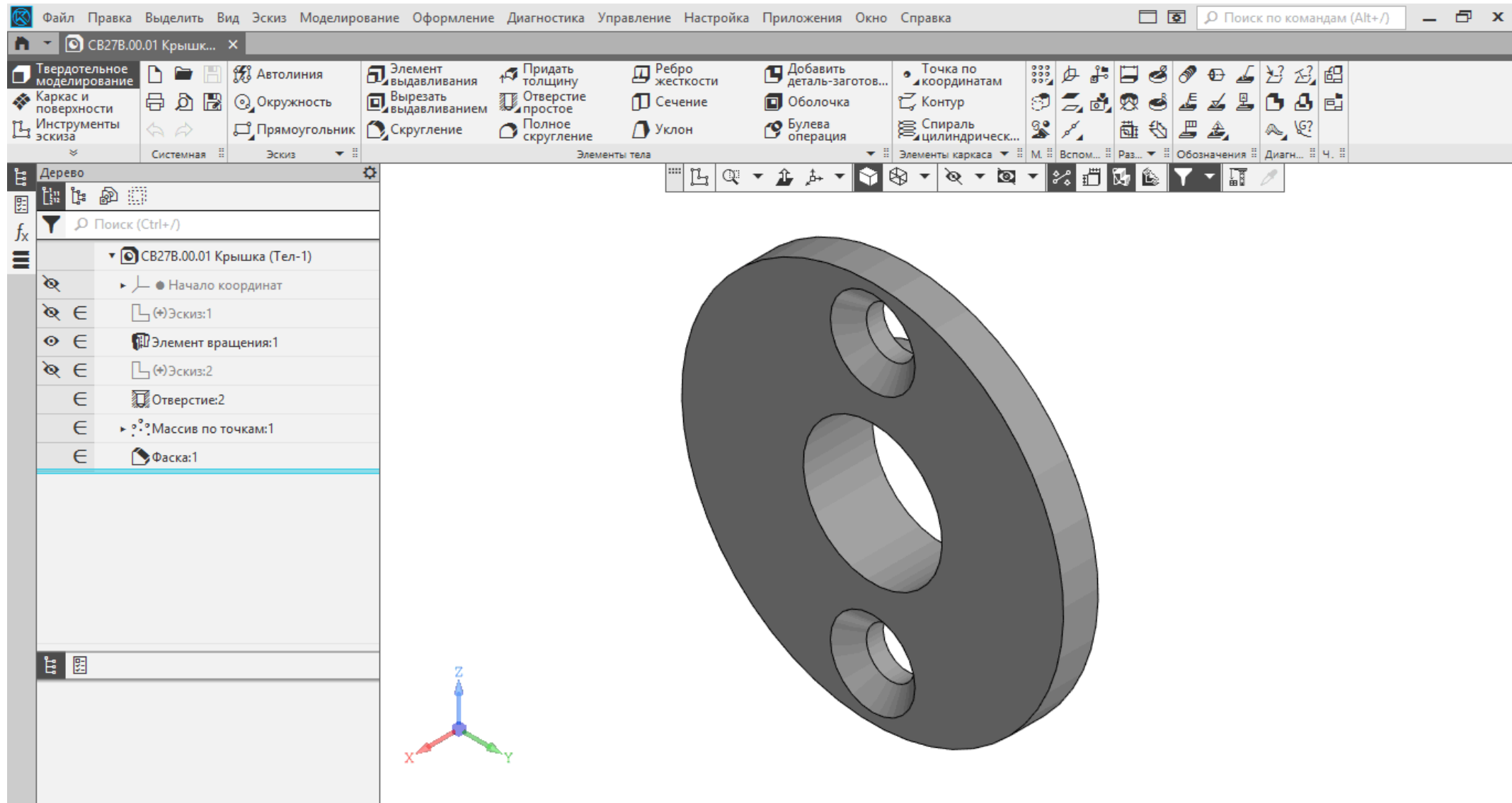
ТРЕБОВАНИЕ К ЭЛЕКТРОННЫМ ГЕОМЕТРИЧЕСКИМ МОДЕЛЯМ ДЕТАЛЕЙ

Требование к электронной геометрической модели детали:

При внесении изменений в значения размерных ограничений модель детали должна предсказуемо корректно перестроиться, то есть сохранить свою **геометрическую целостность**.
(Диапазон значений, которые удовлетворяют требованию, определяют топология и геометрия модели детали)

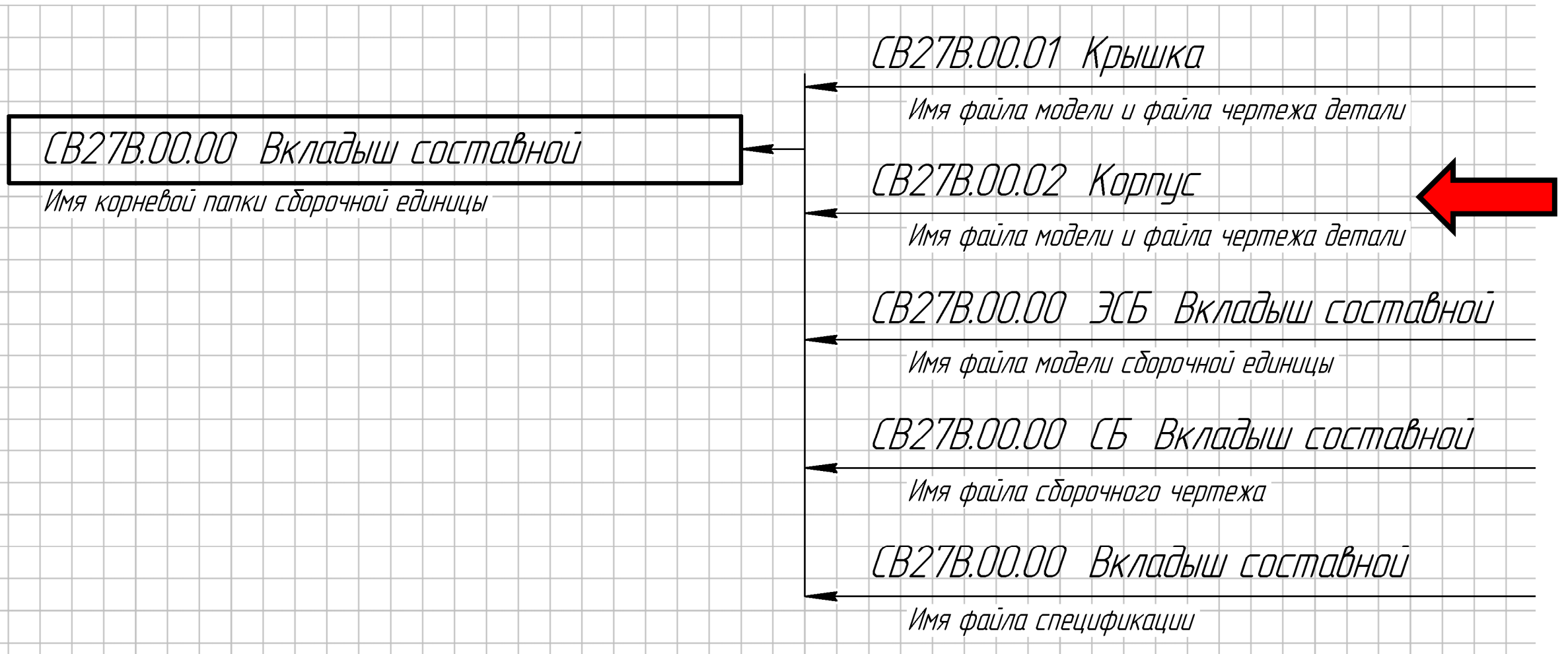
ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КРЫШКА»

Выполняем построение модели детали и сохраняем файл



ФАЙЛ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Выполним построение модели детали «Корпус» с учетом схемы организации папок и файлов

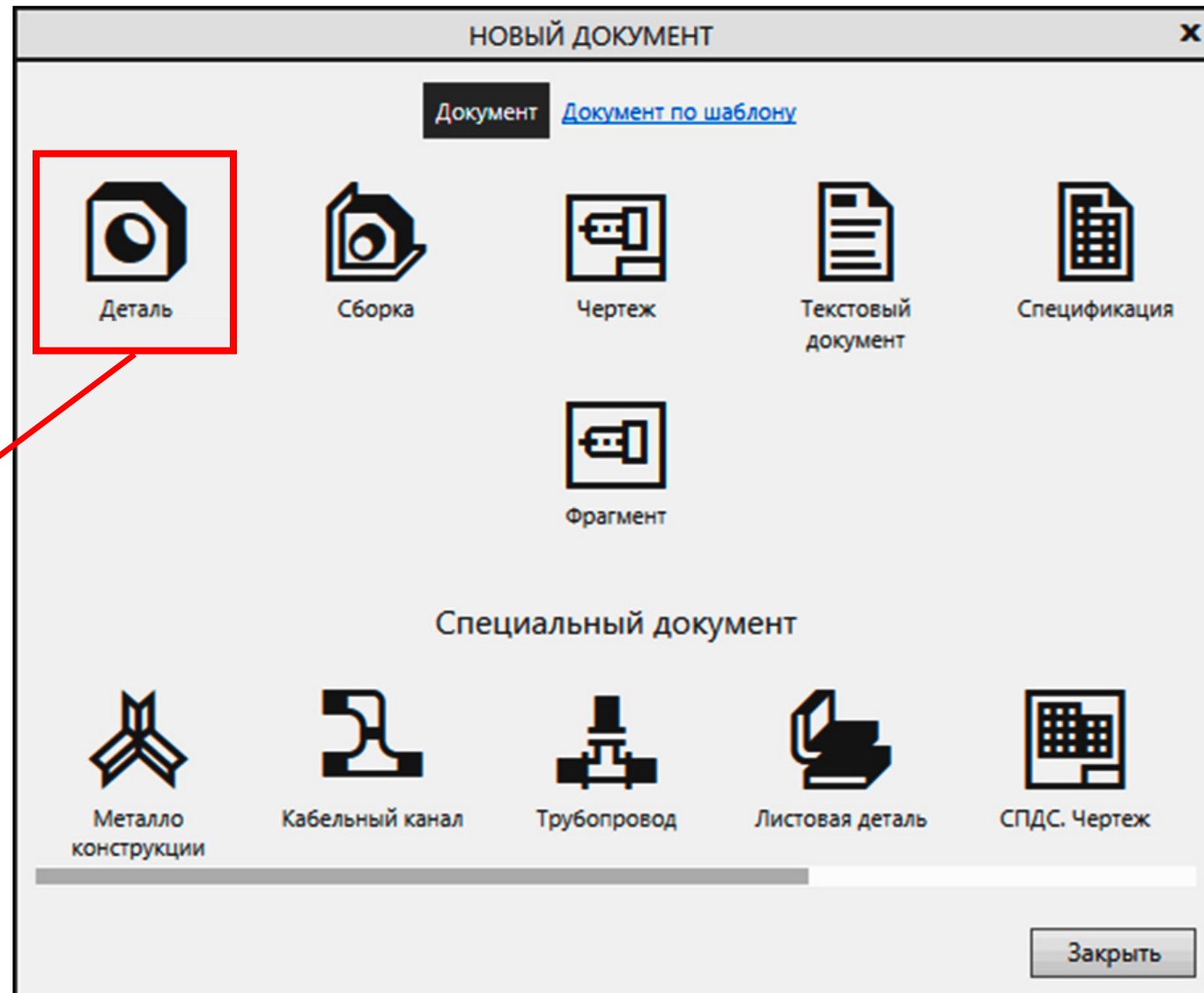
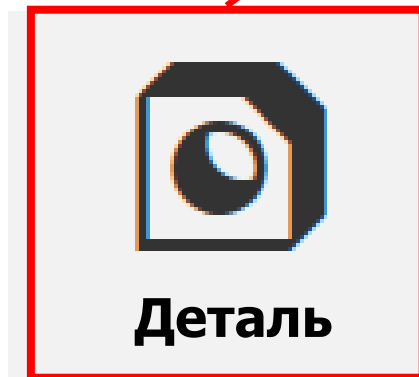


СОЗДАНИЕ ФАЙЛА МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Открываем **файл-шаблон модели детали**

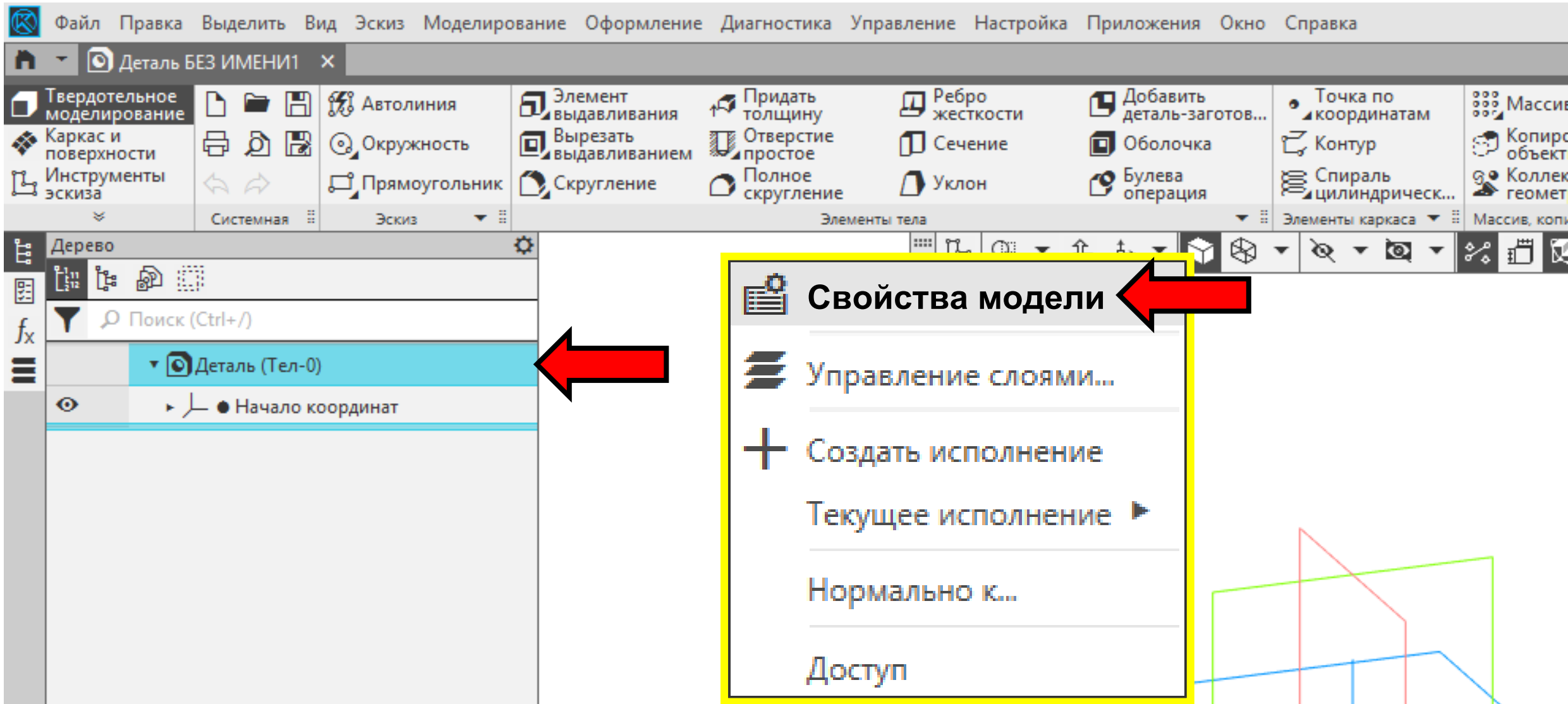
Главное меню >
Раздел «Файл» >
Команда «Создать»

Диалоговое окно «Новый документ» >
Команда «Деталь»



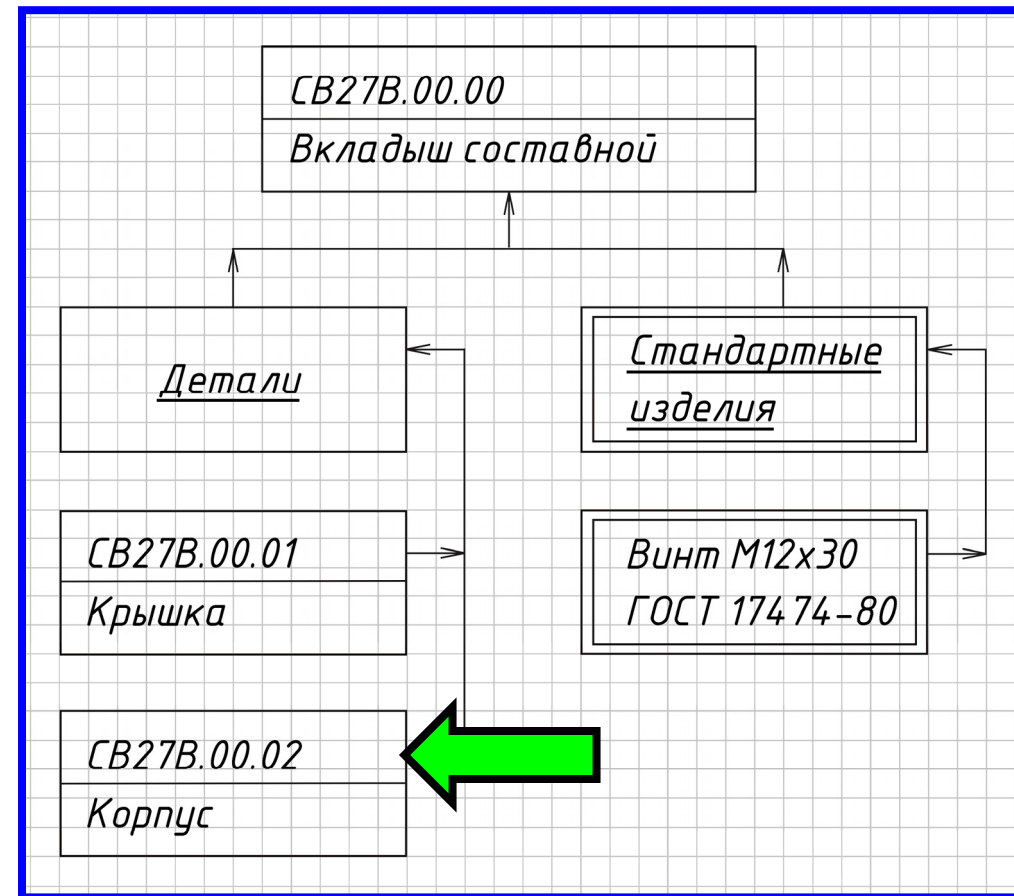
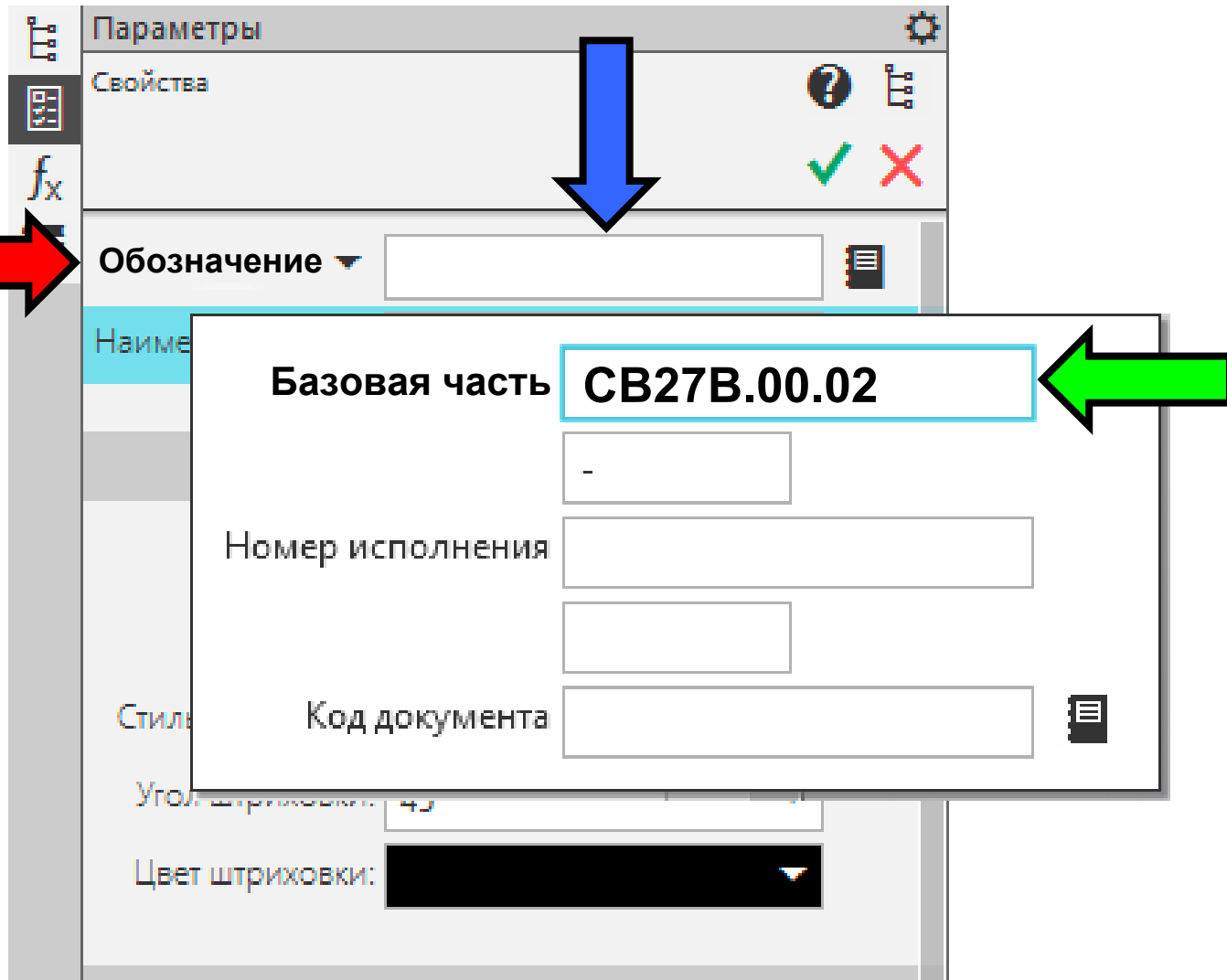
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Панель управления > Контекстное меню > Команда «Свойства модели»



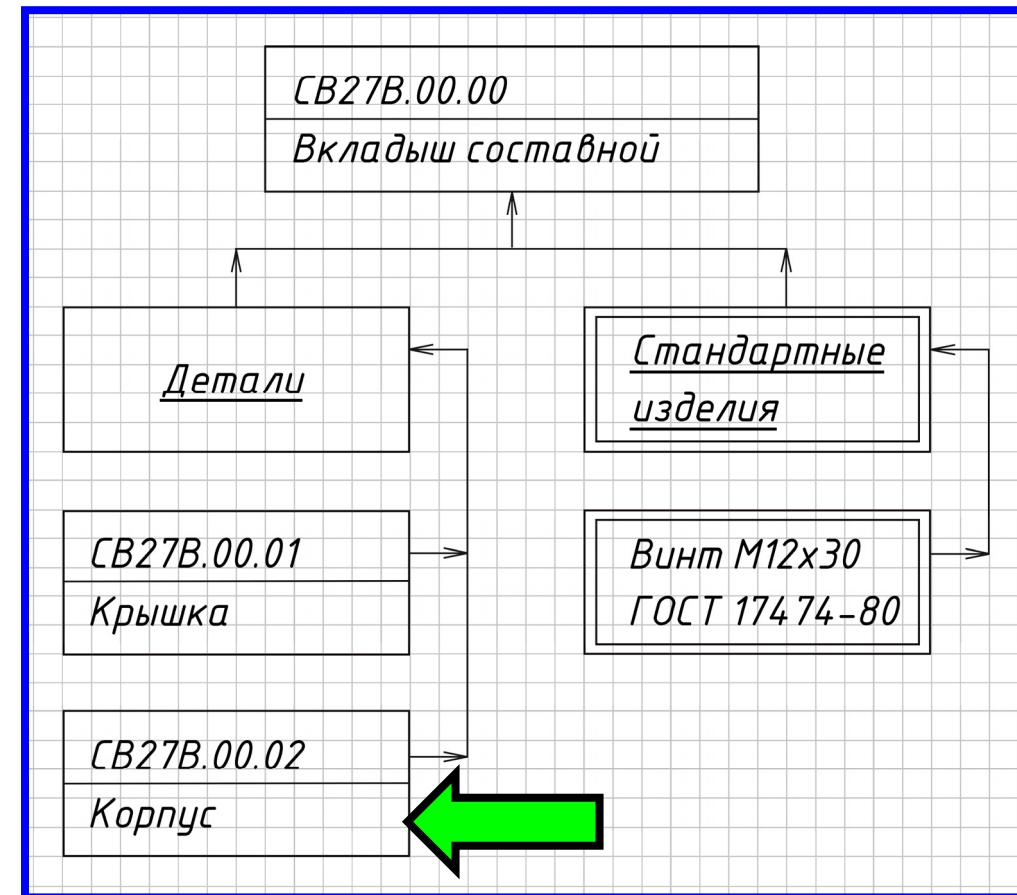
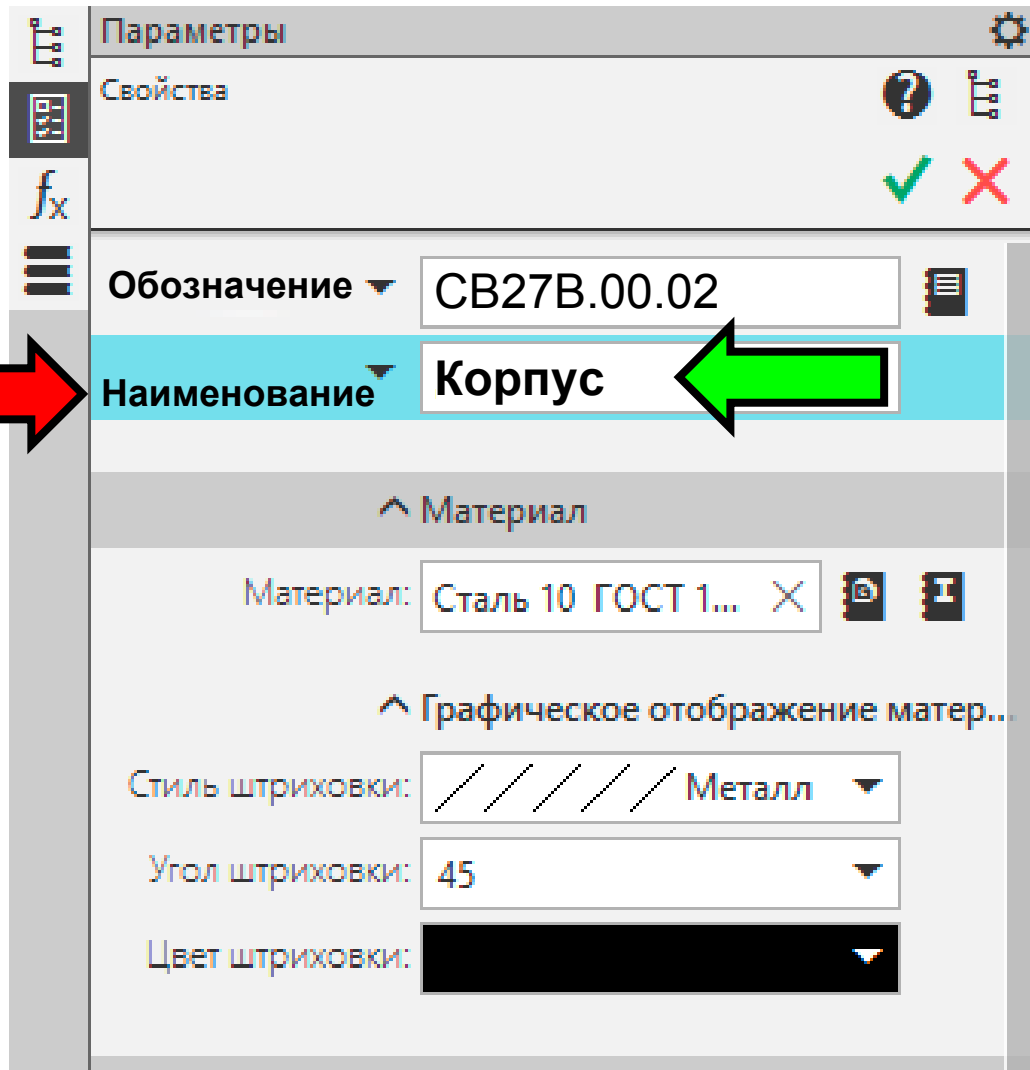
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

В Разделе «Базовая часть» вводим учебное обозначение детали из учебной схемы деления



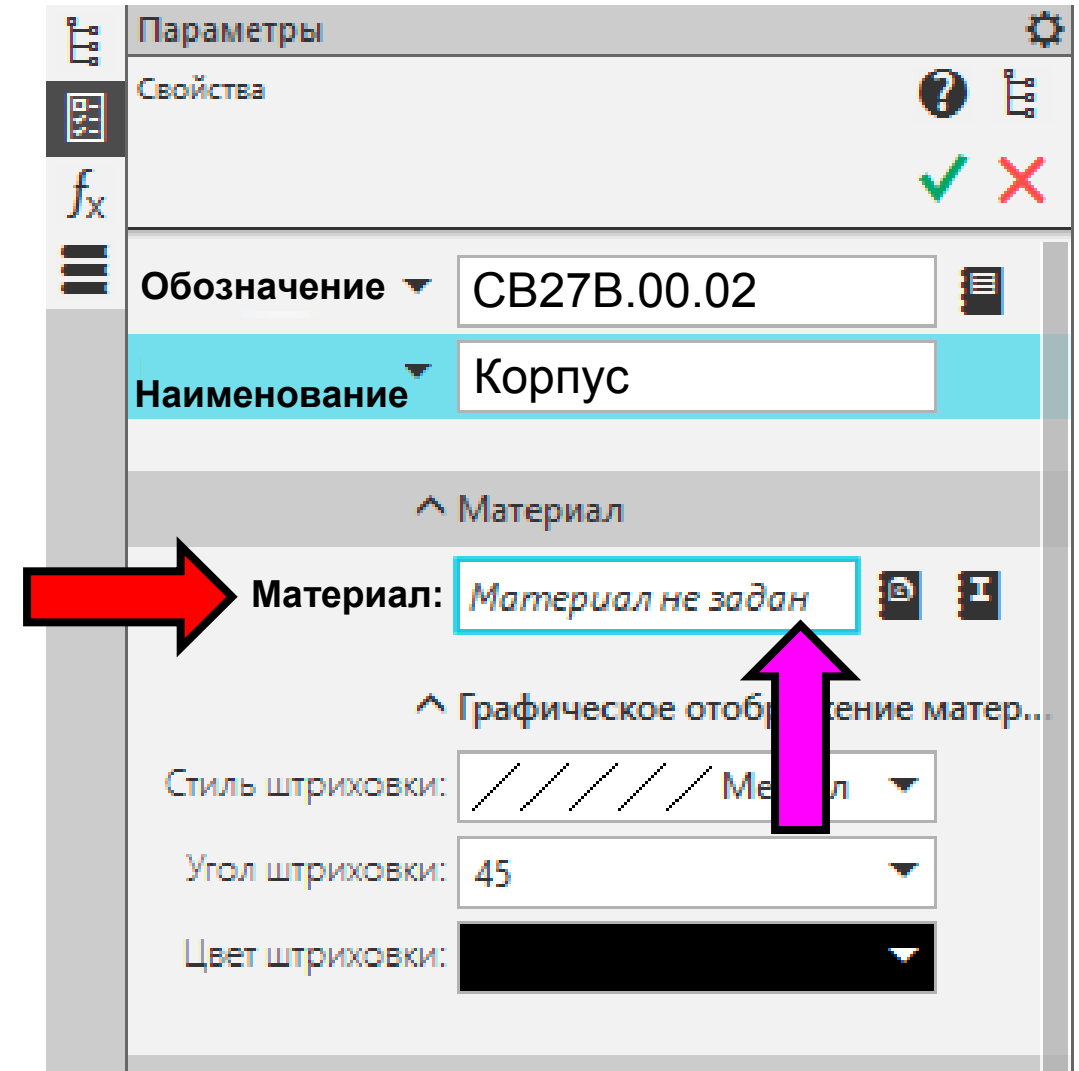
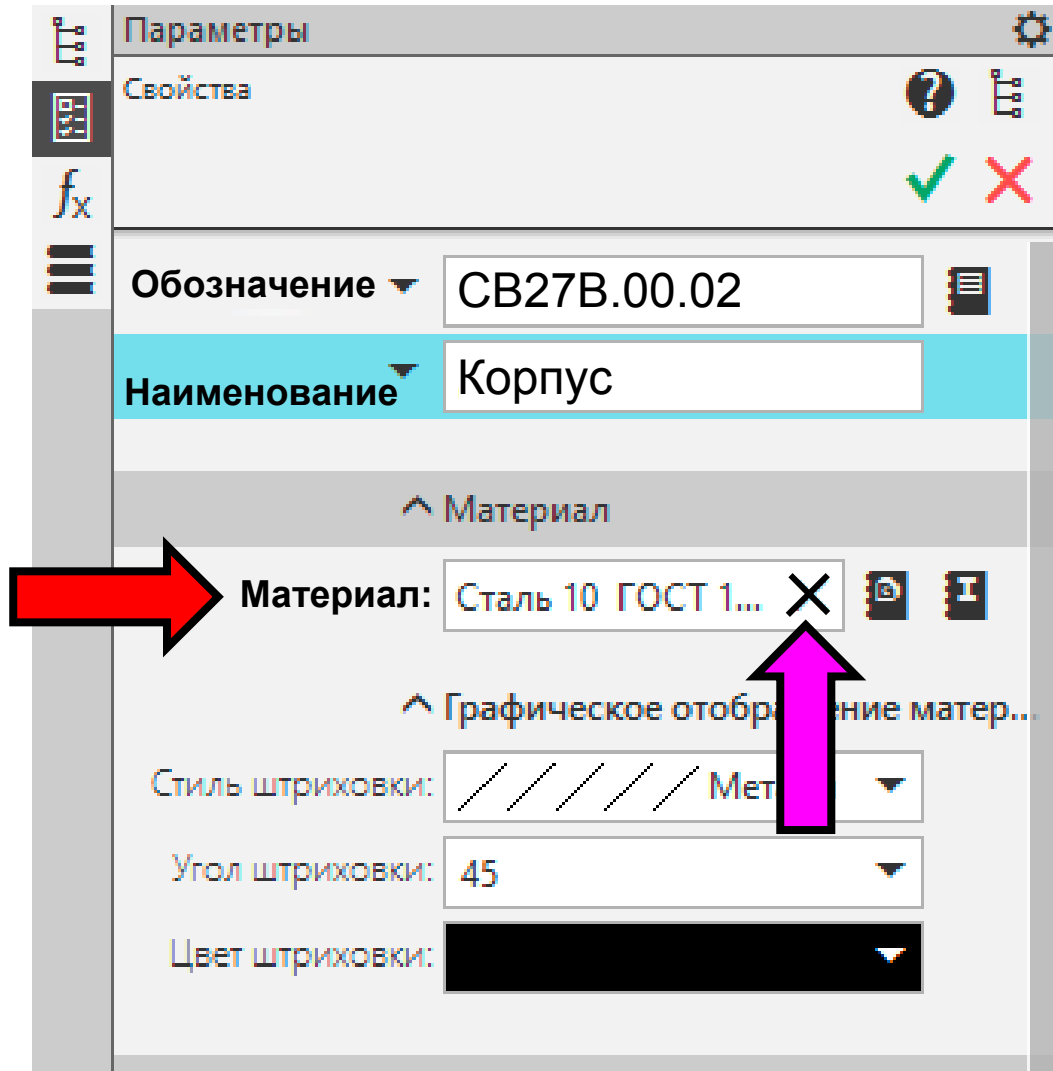
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

В **Графе «Наименование»** вводим наименование детали



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

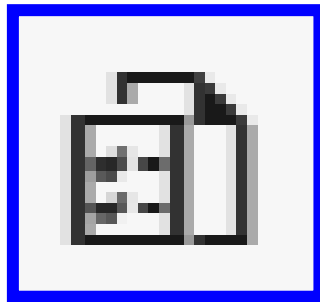
В **Графе «Материал»** удаляем значение материала



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Раздел «Список свойств» > Команда «Настройка списка свойств»

Команда «Настройка списка свойств»



Материал: [И] [И]

Графическое отображение матер...

Штриховки: [v]

Угол штриховки: [v]

Цвет штриховки: [v]

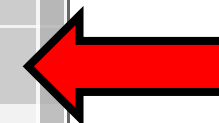
Расчет МЦХ

Отображение

Список свойств

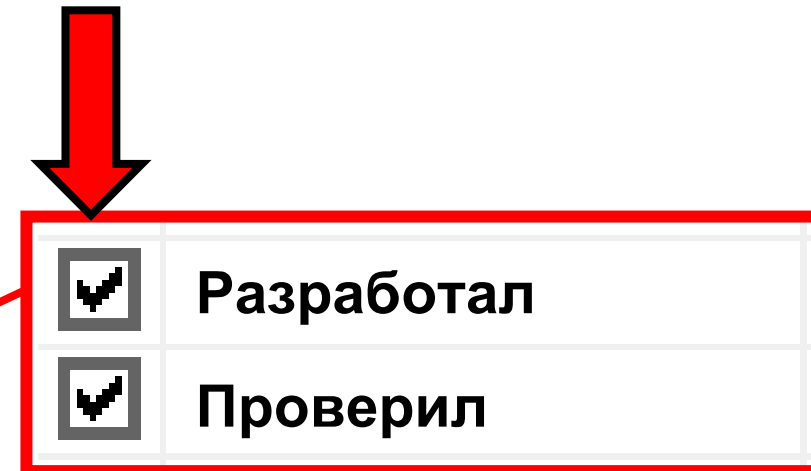
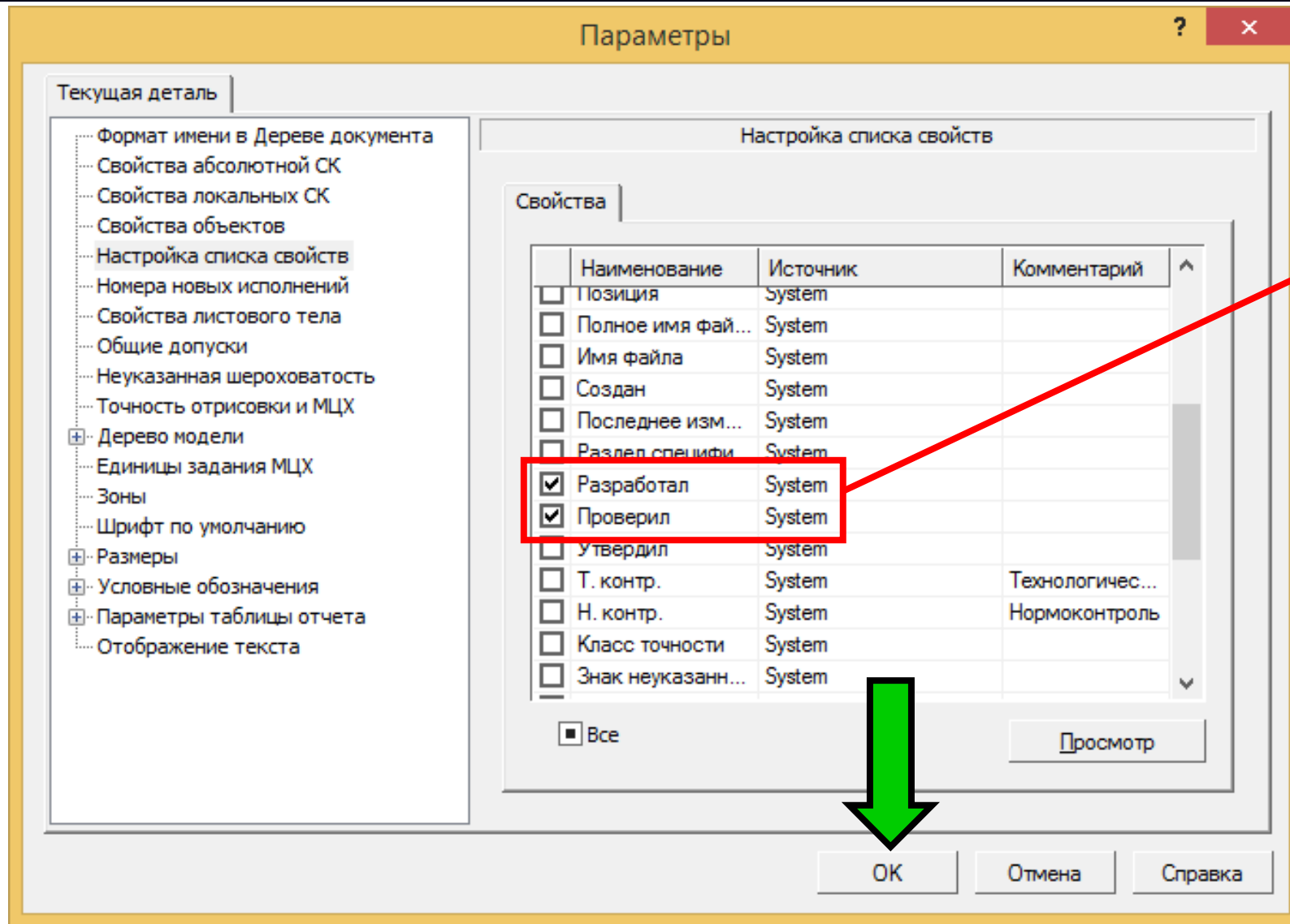
Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Корпус	

Раздел «Список свойств»



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

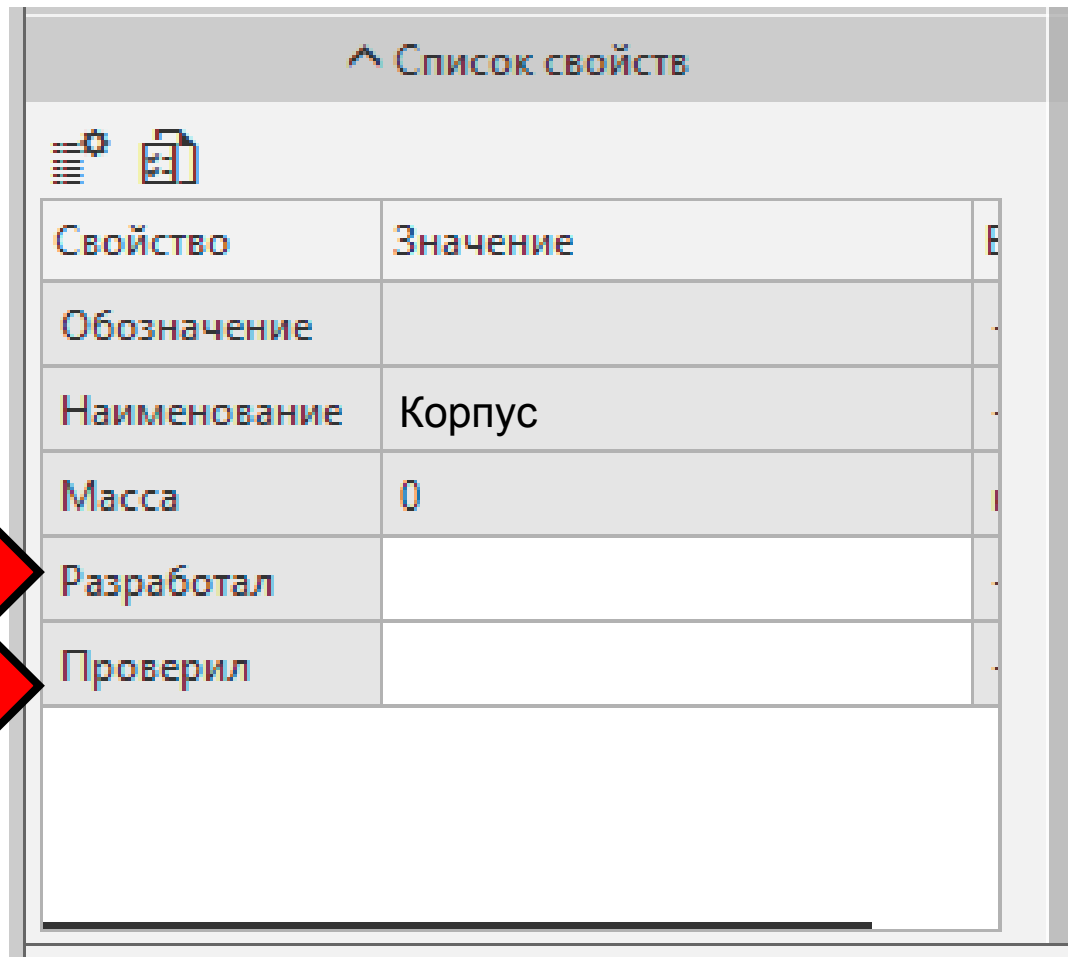
Включаем **Графы «Разработал» и «Проверил»**



РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

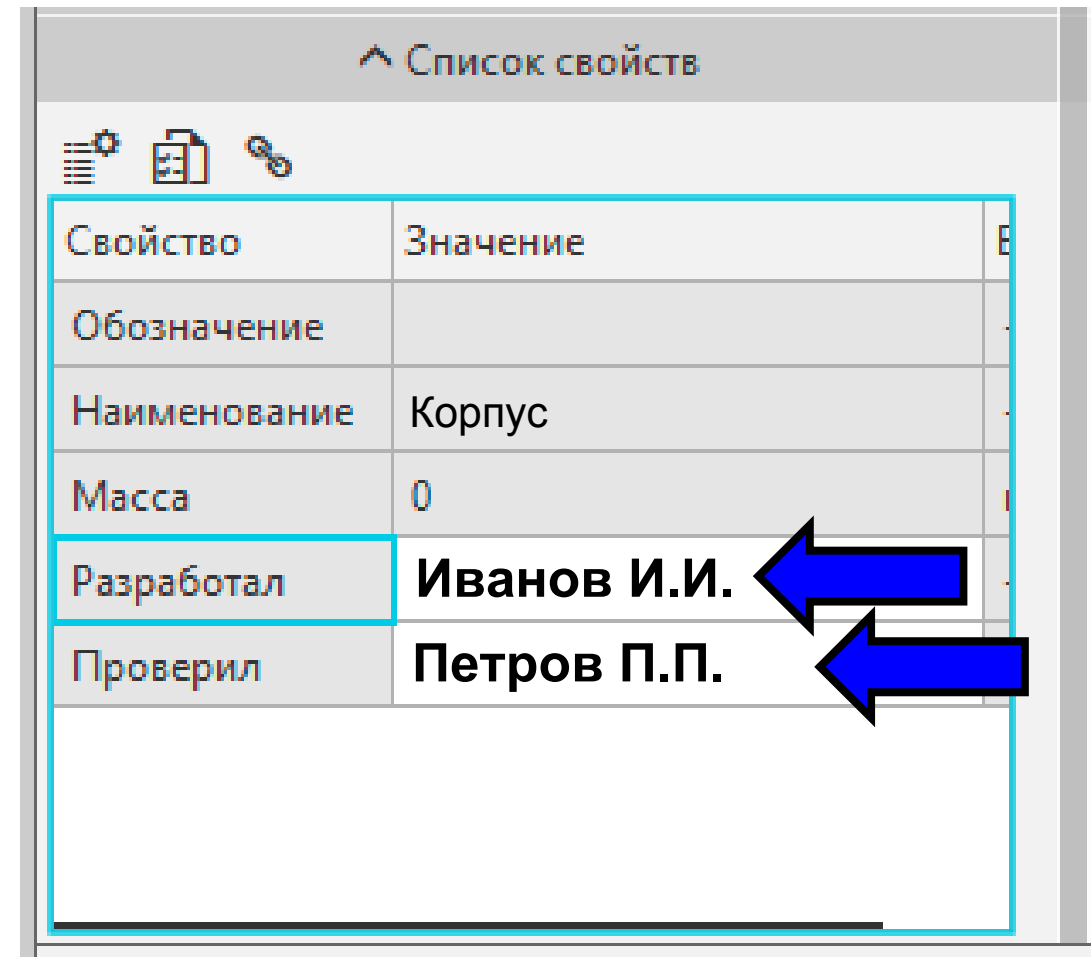
Панель управления > Заполняем Графы «Разработал» и «Проверил»

^ Список свойств



Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Корпус	
Масса	0	
Разработал		
Проверил		

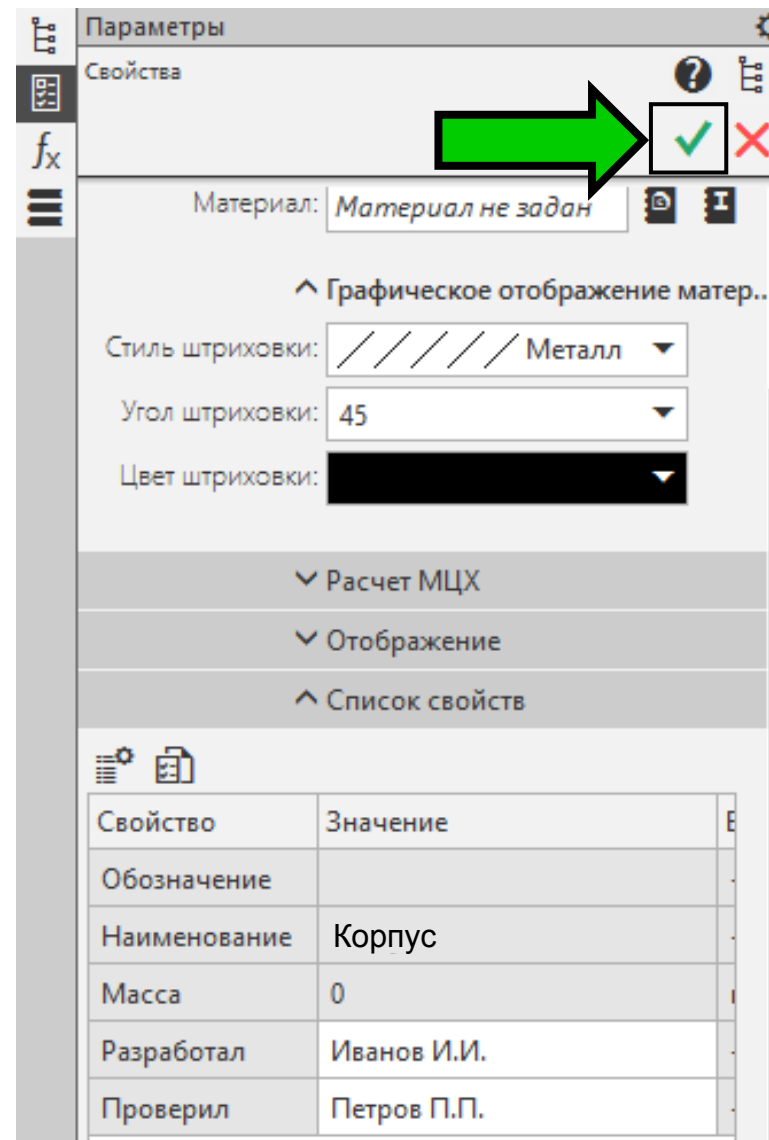
^ Список свойств



Свойство	Значение	Единица
Обозначение		
Наименование	Корпус	
Масса	0	
Разработал	Иванов И.И.	
Проверил	Петров П.П.	

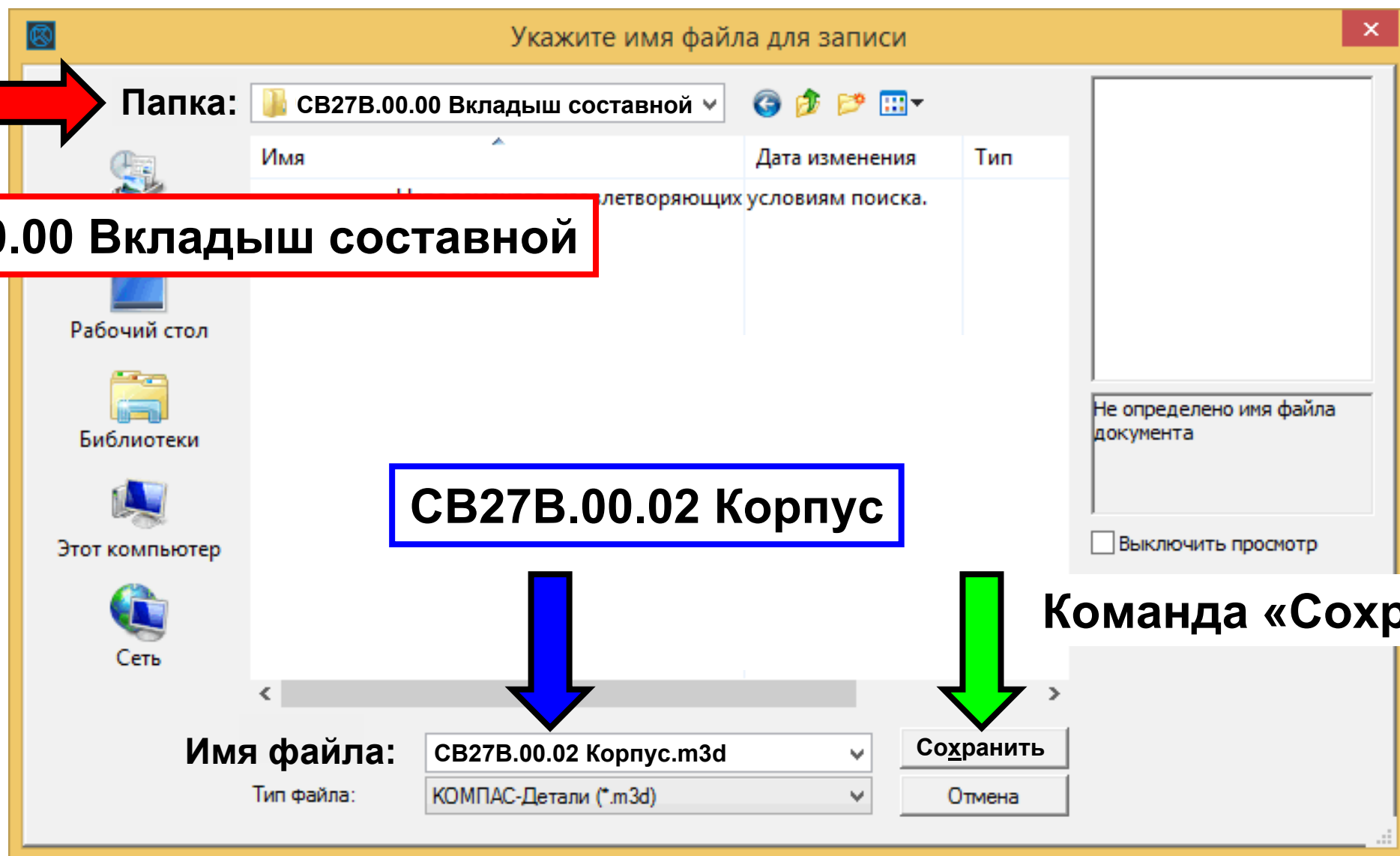
РЕДАКТИРОВАНИЕ СВОЙСТВ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Панель управления > Заголовок > Команда «Принять»



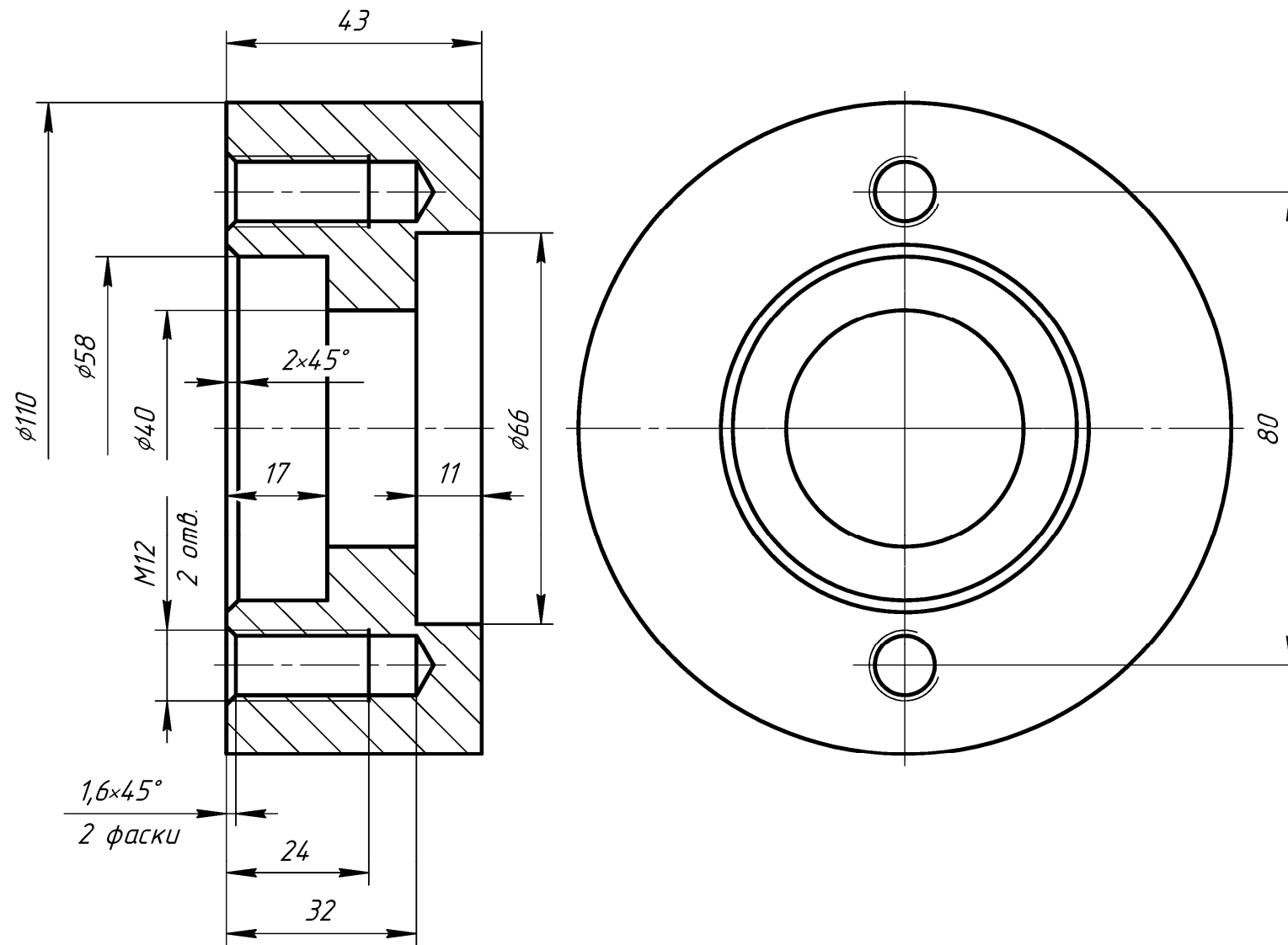
СОХРАНЕНИЕ ФАЙЛА МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Главное меню > Раздел «Файл» > Команда «Сохранить как...»



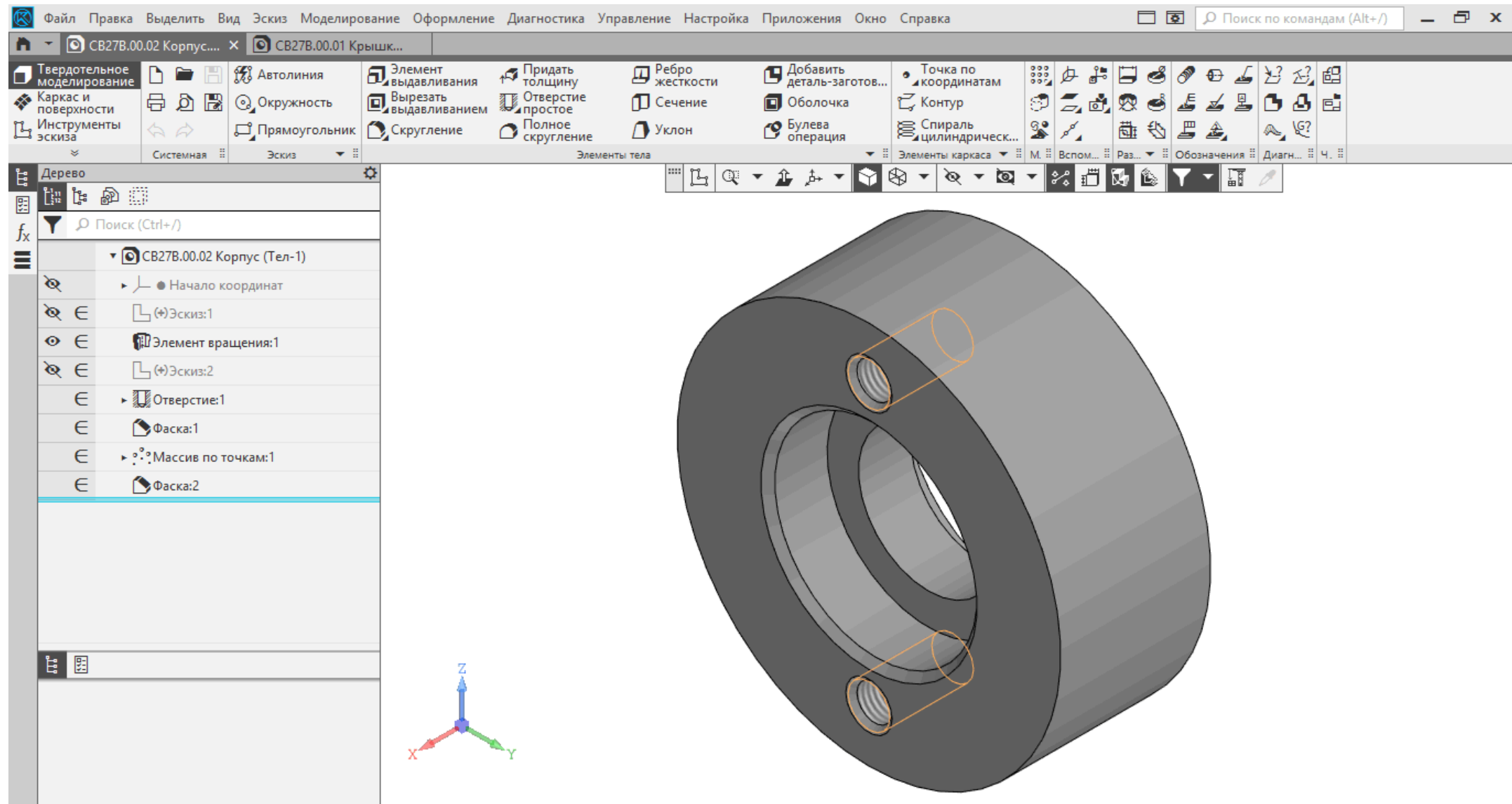
ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

По исходным данным выполняем построение модели детали



ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ДЕТАЛИ «КОРПУС»

Выполняем построение модели детали и сохраняем файл



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ